电脑乐园

APP GAME INFORMATION

APP评测

新手速递

欧陆战争4：拿破仑

重返18世纪战场

曙光

新概念飞型游戏：统不暴你不死心

刀塔传奇

刀塔游戏不倒塔 超萌卡牌求推倒

卡牌巫师

当卡牌对战遭遇策略战争

拿手好戏

崩坏学园2

节操已崩坏 阿宅请自爱

纪念碑谷

颠覆逻辑的异世界迷宫

手游特攻区

吊丝不花钱攻略之怒鸟传

五星紫卡不花钱抱回家

马上有女神

炉石传说专区

战贼德牌组推荐

来一场肉搏吧！

看Ni妹

当童颜萌妹遇上比基尼女神

小池里奈

MARVEL

美国队长2 冬日战士

封面游戏

漫威游戏药不能停



下载苹果IOS游戏

CONTENTS

APP评测 目录

电攻移动游戏风云榜

月度编辑部 推荐十大热门手游

海岛奇兵



游戏关键句 部落冲突 COC 现代战争姊妹篇

游戏类型：战争策略
技术适配：需要 iOS7.0 以上，兼容 iPhone
游戏大小：71.0 MB
APP 评测：7.5 分
售价：免费





向沙滩开火，赢取胜利！由 Supercell 制作的《海岛奇兵》(Boom Beach) 已免费登陆 iOS 平台。这也是 Supercell 据继《部落冲突》(Clash of Clans) 和《卡通农场》(Hay Day) 之后的又一款力作，也是一款战争策略游戏。

在游戏中，您将与邪恶的黑暗守卫展开一场史诗般的战争。美丽的岛屿被敌人入侵，现在就带领您的远征军进驻，抢占每一个滩头堡，解放被奴役的岛民，探索未知的群岛。在这场战争中，您要合理排兵布阵，打造最强阵容。还要记得不断升级你的作战系统，突袭敌人的基地，享受战利品。攻打由黑暗守卫控制的数百个独特岛屿基地。探索远古神像的神秘力量。你准备好轰炸一番了吗？

绿色的森林小岛，逼真的海洋世界，3D 俯瞰式的游戏画面让小编似乎身临其境。随风而动的树木光影交错、不断流动的瀑布、天空飞翔的海鸥、有浅变深的海水不停的冲打着沙滩，这些画面细节的处理已经让这款游戏大胜一筹了。卡通风格的海岛画面和人物造型带给玩家几分的小清新，同时也更加符合多个年龄段玩家的口味。







快用苹果助手合作栏目

更多海量正版 app，请使用快用苹果助手首次使用，请用快用苹果助手 pc 端下载安装

发条骑士 2





游戏关键句 一代就让我爱不释手的呆萌动作 RPG

游戏类型：横版动作
技术适配：需要 iOS4.3 以上，兼容 iPhone
游戏大小：46.00 MB
APP 评测：7.5 分
售价：免费

《发条骑士 2》(Wind-up Knight2) 是一款横版过关动作游戏。游戏中你就是发条骑士，你需要从邪恶黑骑士的魔掌中救出公主，你可以不断的向前奔跑、跳跃、滚动等方式来躲过各种各样的障碍，并用手中的剑战胜拦路的敌人，最终成功拯救公主。

该游戏的系一直采用的是欧美 3D 卡通画面，相较于前作，本作中加入了简单的 3D 过长动画，而且还会根据关卡的解锁场景也会发生变化，游戏中的建筑物如城堡、训练场、丛林、遗迹场景等都刻画得很逼真，让你在战斗的路上不在感到枯燥无味。





战锤任务

游戏关键句 经典桌游策略为安卓杀开血路

游戏类型：回合策略
技术适配：需要 iOS6.0 以上，兼容 iPhone
游戏大小：843 MB
APP 评测：8.5 分
售价：限免已结束，破解你懂得！



战锤任务应用说明 英国著名游戏公司 Games Workshop 于 1995 年推出的一款地下城题材的桌游，融入了 RPG、冒险等元素，场景则设置在其特有的战锤世界中。

此次 Hunters 系列的制作者 Rodeo Games 携手 Games Workshop 将其推向了 iOS 平台。游戏采用了和《Hunters2》同样的 Taurus 引擎技术制作并支持 Cloud 存档。

战锤：任务安卓版 (Warhammer Quest) 是的一款回合制战略策略类游戏， 融入了 RPG、冒险等元素，场景则设置在其特有的战锤世界中。

游戏中玩家将组成一支 4 人冒险小队，在古代世界的地下城中搜寻宝物和猎杀怪物。使用原有熟悉的游戏引擎得以让他们能够得心应手地专注于开发这款新作，来自战锤背景中个性鲜明的英雄角色以及残酷的敌人也都将在游戏中重现。

游戏涉及冒险，动作，角色扮演等等。游戏基于一个虚拟的战锤世界，在此，大量的战士们聚集起来推翻当权者的黑暗统治并寻找力量，名誉以及财富。四个玩家将组成一个队伍开始他们的探索历程！

iOS 免费游戏排行榜

1、愤怒的小鸟：史诗 8.8 分





排名	评分
2、崩坏学园 2	8.5 分
3、暴雪游戏 for 炉石传说	8.5 分
4、特技摩托：前线	8.5 分
5、发条骑士 2	8.3 分
6、决战喵星	8.0 分
7、海岛奇兵	8.0 分
8、部落冲突	8.0 分
9、卡牌巫师	8.0 分
10、别踩白块儿	7.8 分

iOS 收费游戏排行榜

1、曙光 8.8 分





排名	评分
2、美国队长 2	8.5 分
3、Instantion	8.5 分
4、纪念碑谷	8.5 分
5、R.B.I. Baseball 14	8.3 分
6、欧陆战争 4：拿破仑	8.0 分
7、轩辕剑叁外传 天之痕	8.0 分
8、影子弹球	8.0 分
9、SideSwype	8.0 分
10、疯狂兔子：大爆炸	8.0 分

安卓游戏排行榜

1、窒息隧道 8.8 分





排名	评分
2、摇滚强盗 - 冒险时间	8.5 分
3、火线指令 2	8.5 分
4、黑泽庄园	8.5 分
5、光明之神	8.3 分
6、海上飞车	8.0 分
7、飞碟实验室	8.0 分
8、禅意花园	8.0 分
9、暗黑守护者	7.8 分
10、别踩白块儿	7.8 分

密室逃脱 2



游戏关键句 **女生痴迷找攻略不花一分钱**

游戏类型：冒险解密
技术适配：需要 iOS5.0 以上，兼容 iPhone
游戏大小：143 MB
APP 评测：8.5 分
售价：免费





其实游戏的真实翻译名称为《门和房间2》（Doors&Rooms2），是一款经典脱逃类游戏的二代续作。由于国内对这种类型的手游统一称呼为《密室逃脱》，所以官方在苹果 itunes 平台上上架名称就用了《密室逃脱 2》，其实就游戏本身品质而言，这款也具有代表性的含义。

游戏无需任何理由，目标就是打开门，逃离房间！看似简单，却会让你欲罢不能。揭穿所有的骗局，找出脱逃暗示！！！与开发者之间的智斗即将开始。松懈的瞬间，就注定您只能走向失败。

- 不要错过任何细节。一张碎纸片都有可能隐藏着脱逃的暗示。
- 将得到的商品放入库存中，进行观察、分解和组合，就能得出新的暗示。
- 打破你思想的枷锁。有时直觉也会成为钥匙。
- 常识会帮你很大的忙。
- 全神贯注，仔细聆听。有时声音也会是脱逃的钥匙。

炉石传说



游戏关键句 **国服 IOS 版可与 PC 版同步账号**

游戏类型：卡牌对战
技术适配：需要 iOS5.0 以上，兼容 iPhone
游戏大小：401 MB
APP 评测：8.5 分
售价：免费





现在，你可以在各类 iPad 移动产品上进行这款游戏，只要用指尖滑动屏幕，就能够拥有史诗般的卡牌操控和套牌构筑体验。在家里，在机场，在办公室，随时随地，只要能够上网的地方就能够和你的朋友轻松畅玩《炉石传说》。如果你还没有玩过《炉石传说》，那也没关系。在游戏伊始，会有一系列轻松简洁的任务引导你熟悉这款快节奏的收藏式卡牌对战游戏，一旦你完成了这些任务，你就已经整装待发了！你会召唤火球烧烤对手，或是挥舞奥金斧将对手无情斩杀，还是召唤火车王里诺艾给对手制造麻烦，都由你决定！

如果你已经在电脑上玩过《炉石传说》，你的卡牌收藏和任务进度将在同一个账号下实现跨平台共享。所以，当你打开 iPad 开始玩《炉石传说》时，已经被你纳入收藏的卡牌们也已经严阵以待！作为在 iPad 平台上进行《炉石传说》的奖励，你还将获得一包免费的卡牌扩展包！如果你是一个新玩家，只需要完成简单有趣的介绍任务，击败伊利丹·怒风，然后在任何模式下完成一场游戏，就能获得这包奖励！

魔法断裂



游戏关键句 **萌系美少女大战恶魔漫画很清晰**

游戏类型：棋牌对战
技术适配：需要 iOS5.0 以上，兼容 iPhone
游戏大小：46.3 MB
APP 评测：8 分
售价：免费





《魔法断裂》（マギアブレイク）是一款以美少女恶魔对战为主题的像素对战 RPG，故事的舞台发生在魔界，由于魔界遭到了"白光"所覆盖而陷入一篇混沌状态，而玩家需要做的就是通过各种讨伐任务来统一压制魔界。玩家将可以在游戏中体验超过 200 话的故事剧情！每个美少女恶魔都有属于自己的故事，并且全部角色都有语音喔！

游戏采用了十六位制的像素点模式，尽管是像素模式，但是在游戏的细节处理上去是非常用心的，的战斗模式与《勇者前线》玩法相似，玩家要控制自己的美少女对敌人进行攻击，还可以进行角色联动发动"魔法断裂"技能，在发动联动魔法前玩家要进行小小的操作，例如在魔法阵最大时按画面、两个魔法阵重叠时按画面，成功做出动作还能提升少女们的魔力！提高攻击力！

合金装备 5：原爆点



游戏关键句 **小编们在主机上玩得很 High**

游戏类型：动作射击
技术适配：需要 iOS6.0 以上，兼容 iPhone
游戏大小：43.3 MB
APP 评测：8.5 分
售价：免费



《合金装备 5：原爆点》（MGS:GZ）在 XBOX360 和 PS4 两大主机平台成功发布后，又宣布它的 APP 移动版本。游戏推出了 iOS 和 Android 版本并可以与家用平台连动！APP 玩家可以读取游戏中 iDroid 的功能，在 app 上你可以检查士兵的地图标记的当前位置，更可以呼叫直升机。不过对于在 360 版本的 Xbox ，这些功能则不能使用，同样的功能将在手机版的由 Xbox 提供的 SmartGlass 中使用。

游戏依旧延续了动作射击的模式，采用开放世界设定，玩家可以自由选择潜入的路径、攻略的方式和脱逃的路线，玩法多元化。APP 移动版本除了完美移植主机游戏外，还加入了不少策略元素。另外，即使你不玩游戏，也可以在 app 中查阅任务关卡资料，或者在游戏过程中获得的录音带和音乐等等。此外，还可以在手机中玩到 Mother Base Game。



暗黑守护者





游戏关键句 横版水墨风虐屏虐手指

游戏类型：动作跑酷
技术适配：需要 andriod2.3 以上
游戏大小：39.04 MB
APP 评测：7.5 分
售价：免费



暗黑守护者（Dark Guardians）讲述了一名手持巨剑的武士在旷野丛林中斩妖除魔的故事，没有多么深刻的背景也没有过多的赘述，上来就是一边跑一边砍，想想有时候所谓大作玩得多了，也是有些审美疲劳，是个 3D 就敢说自己是史诗，倒不如这种干净利落的跑酷类游戏来的讨喜，玩家倒也可以当做一种感情的宣泄。

游戏的玩法十分简单，游戏中玩家共有四种属性的攻击，简单描述为砍、毒、雷、火。打法区别于主流类的跑酷游戏，但是模式并不是创新，让人有似曾相识的感觉。不知道如果加入音乐节奏机制是不是会更耐玩一些，苹果平台上需要 12 元人民币，而安卓却是免费的哦，对于喜欢的玩家可以进行尝试。

WinPhone 游戏排行榜

1、质量效应：渗透者
9.0 分





排名	游戏	评分
2、	FIFA 14	9 分
3、	狂野飙车 8：极速凌云	8 分
4、	王者之	8 分
5、	天天爱海贼	7.5 分
6、	捕鱼日记	7.5 分
7、	我叫火影	7.5 分
8、	愤怒的小鸟	7.5 分
9、	9 条线索	7 分
10、	人在天朝	7 分

进击的巨人







游戏关键句 颠覆世界的恶搞动漫改编

游戏类型：卡牌策略
技术适配：需要 andriod2.3 以上
游戏大小：53.63 MB
APP 评测：7.5 分
售价：免费



风靡全球的动漫《进击的巨人》第一季已完结，国内首款由同名动漫题材改编的卡牌手游《进击的巨人》也正式咆哮公测！延续动漫第一季剧情，千万动漫迷内测期间在游戏中真实体验动漫后续剧情，以及最具惨烈的咆哮进击，不断燃烧战斗激情！颠覆世界的进击，和艾伦一起觉醒复仇，把巨人一个不留的全部驱逐出去！

游戏将动漫原版剧情充分融入到游戏之中，从玩法、剧情、特效、战斗，到排兵布阵、战斗场景等游戏内容，将动漫细节展现的淋漓尽致！并且依照原著独创飞行战斗，采用独一无二的动态滚屏技术，实现动漫中最真实的立体集中装置作战！这个世界是如此残酷，却又是那么美好，自己来选择，不会后悔的道路！

像素地下城







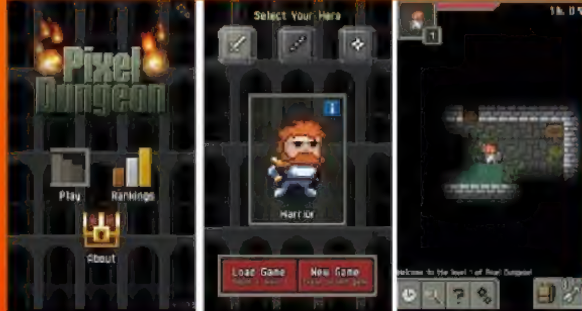
游戏关键句 除了画面游戏性完败所有网游

游戏类型：角色扮演
技术适配：需要 andriod2.2 以上
游戏大小：16.93 MB
APP 评测：8.5 分
售价：免费



《像素地下城》（Pixel Dungeon）是一款经典 roguelike 类型游戏，游戏玩法十分简单传统，控制主角在地下城中不断探索即可，收集有用的物品，打败各种敌人，达成各项成就，取得 Amulet of Yendor，游戏有着广阔的地图等你来探索。

这是一款充满复古风格的 ARPG 游戏，游戏讲述的是你和你的妻子被恶魔给抓走，并关在一个地牢之中。你已被困在此一千年之久，当你醒来之时也就是你脱困之时，拿起手中的武器，冲破牢笼，去寻回你的妻子吧！



移动新闻 XNEWS

栏目编辑：小C
美术设计：小米

"国母手机"爆红网络

"第一夫人"彭丽媛最近是国内一直关注的大人物。近日，一个微博ID名为"@丽媛粉丝团"的用户上传了一张彭丽媛在陪同习近平主席一同出席外事活动的照片，并在网上迅速走红。走红的原因是因为彭丽媛手拿一款白色后盖的手机进行拍照，并经网友仔细观察发现，这是一款努比亚之前推出的Z5mini，后经官方证实，确实是这款手机。因而这家公司以及这款手机被更多人所关注。



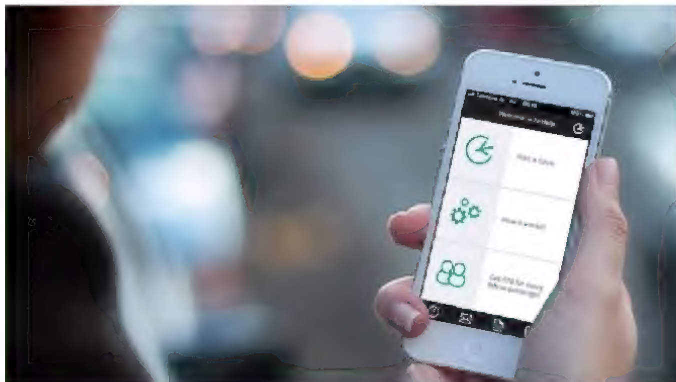
外形看着挺不错的



C：我相信如果国货真心做的好，会有越来越多的人去使用的。

航空公司的克星，专注索赔三十年

最近马航的事件闹得大家是人心惶惶，不过出远门坐飞机还是必不可少，可能大家在机场听的最多的一句话就是"由于XXX原因，航班将不能准点起飞，请乘客耐心等候……"但是最近一家初创企业AirHelp就是帮我们解决这个痛点的。很多人并不知道航班取消或者延飞是可以索要赔偿的，Airhelp就帮我们解决了这一难题，然后轻松拿到赔款，不过作为报酬，AirHelp要拿走25%，而且追溯时效可是有三年。对于我们乘客来说何尝不是一件好事，但是航空公司估计是恨死这个公司了。但是对于航空法律的完善，航空公司办事效率的提高，当时是一件大快人心的好事了，谁都不想飞机晚点等待了。



C：已经开通三十多个国家了，什么时候能在中国来一发呢？

虚拟与现实的结合

Oculus Rift这个应用一直运用在游戏上面，让玩家真实的感受到游戏内的场景，感觉自己置身于内一样。然而其实它也早已运用在游戏之外了。福特的工程师和设计师通过佩戴头戴式设备Oculus Rift，可以在实验室体验到消费者驾驶车辆的感受，而且可以模拟与周围一模一样的场景。这样可以更好的评估出新车的特点等性能。并且还能模拟现实的光照特点，对汽车外壳做一些改变等等，还能观察到汽车的内部结构，对机械包装有很多的帮助。总之这款产品以不再是无价值的存在，可以很好的运用到现实生活中并发展，从Facebook花20亿美元收购该虚拟现实科技公司Oculus VR就能很好看的出来。



这个眼镜真的十分的cool

C：一直很想去戴上眼镜体验一番的说，什么时候才能够平民化噢。

硬件版Flappy Bird，不用对着屏幕点点点了

自从Flappy Bird这个游戏一出，各种有关的山寨游戏就层出不穷。再加上官方的Flappy Bird在APP商店下架，各种无厘头的游戏都出来了。可是这个硬件版的Flappy Bird，可是跟那些山寨的游戏软件可不一样，这可是现实版的Flappy Bird游戏。


感觉难度又增大了的样子

这是一只装在纸盒里的Flappy Bird，借助着电路板等多种装置，通过按钮可让小鸟上下飞动，如果一旦碰到水管，纸盒就会自动关闭然后GAME OVER。这种物理版的游戏是不是更加吸引玩家的眼球呢。

C：技术宅拯救世界啊！！

流量又超了？还是停止不了聊天发信息

我们的日常生活已经完全离不开手机网络或者WIFI了。然而如果两部手机能够没有网络的情况下，还能够进行聊天，这是多么令人兴奋的事情了，FireChat可能是你需要的一款软件。FireChat是一个来自美国的名为Open Garden的开发小组开发的IM应用，功能十分的简单，用户不需要注册，只需要登录应用，设置一个ID，就可以开始聊天了。其中所有人是要用到网络，而附近的人则是用了了iOS7的新功能——Multipeer Connectivity，这是运用蓝牙和点对点的WI-FI原理进行连接。用户可以与同样安装了FireChat的用户通信，只需要打开应用，就会显示出附近有多少人被连接到了一起。是不是很赞？

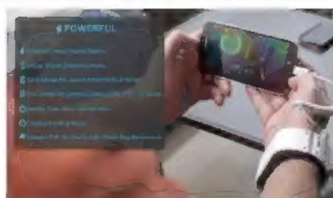
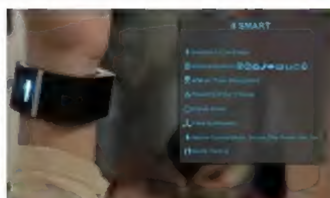

好熟悉的界面

C：不用流量的查找附近人的免费约X软件？

新一代的手机充电宝

现在我们出门旅游，逛街都会带个充电宝，因为手机电量明显不够用阿。但是很占空间，设计师设计了这个ATOM充电腕带。可以戴在手腕上，又方便又实用，其设计也很赞。不过只有2100毫安的电量，不过也足够一次的充电了。虽然它现在还是一个概念产品，不过我们祈祷该产品有朝一日能够登陆到我们的市场来。


戴在手腕上挺帅的

C：希望价格能够人性化一些就好了。

IPhone 6？又要卖肾的节奏？

根据日本经济新闻最新报道，iPhone 6预期最早会在9月全球上市，而且模具公司确认会有4.7英寸和5.5英寸两个版本，尺寸方面有4.7寸、5.5寸两个版本，4.7寸分辨率为1334×750，像素密度326ppi；。5.5寸为1080p，像素密度401ppi。屏幕长宽比和现在一样，1.78:1。（iPhone 5s为1136x640）规格上，搭载A8处理器（20nm），内存容量1GB，保留Touch ID，还将增加NFC芯片。虽然都是猜测，但可以肯定的是新版的iPhone的显示屏分辨率肯定会远高于iPhone 5s。



更宽！更长！

C：小伙伴又要卖肾买苹果了吗？

新概念设计，这不是模型！

看到第一眼是不是觉得这就是一款摩托车模型？这样想其实你就大错特错了。这是一款由日本公司生产的监控摄像头。该公司Chicara Nagata说到“在这个项目中，我遇到了很多很多问题，多少次想放弃摩托车这个概念。但最后我们坚持下来了，没有放弃，而且成功了。”其实这就是一款艺术品的存在，都是他负责完成。不过游戏中的程序编译工作是由他的老爸来做的。这是他两父子合作的第一个游戏。


外形真心霸气


看到摄像头了没？

C：我觉得吧，这种概念性产物只是为了满足设计师和部分人群的心理。

3D 打印技术又创新高



3D 打印机现在越来越多的公司开始采购这个玩意，它可以量产很多东西，但是由于价格的昂贵，以至于还不是很普及。来自英国的谢菲尔德大学的工程师实现了在一天内制造出无人飞行器。而且据工程师描述，这个 3D 打印技术确实能飞，而且能够携带摄像头拍摄。

C：不管是 3D 打印机制造的还是传统材料做成的，价格都是不菲的。

iOS7 曝安全漏洞：可以不用密码删除账号及定位

ios 有个新功能让很多苹果手机用户都很喜欢的，就是在你手机丢了，可以通过 iOS 系统内置的“查找我的 iPhone”功能顺利的将手机找到而挽回了自己的损失或者删除里面的内容不让小偷发现。而且小偷如果想解除改功能必须输入绑定 iCloud 的 Apple ID 密码才行。

但是最近国外有人发现了 ios7 的大漏洞，可以不用输入密码从而关闭“查找我的 iPhone”功能，甚至删除手机数据。具体步骤是“首先在 iCloud 设置面版中同时点击“删除账号”以及关闭“查找我的 iPhone”功能的开关后，只需要在系统弹出密码输入框时按住电源键关闭手机。在手机重启后，将可以进入 iCloud 设置面板直接删除账号，同时不会被要求输入密码。在此之后，你可以将手机连接 iTunes 重置手机。此外，由于激活锁也需要开启“查找我的 iPhone”功能，因此在手机重置后，这一功能也不会发挥作用。”



点删除然后重启机器就不用输入密码了

C：保护自己的手机不会丢才是最重要的。

石墨烯材料可以打造真正柔性手机

韩国 IT 网站 koreaittimes 近日报道，三星电子全球范围首次发现一种突破性的合成方法，可以加速石墨烯的商业化应用。它可以将大面积石墨烯加工成半导体的单一晶体，仍旧能够保持电力和机械属性。从而申请了“折叠屏”手机的专利。三星官方博客报道称，这有助于未来诞生真正的柔性手机——不管是屏幕、电路板、电池还是机身，统统由柔性材料构成。




样子真心是有点可爱呀

C：这难道是新的手机发展趋势么？

微软宣布 windowsXP“退役”，PC 销量仍然萧条



微软在 4 月 8 日正式对外宣布，对 windowsXP 的服务就此结束，长达十三年的 windowXP 系统正式“退役”，但是对于中国来说，有近六成的用户表示，系统和电脑能不换就不换。

但是对于企业来说，用于商业用途的电脑，windowsXP 系统已经显得不那么安全了，是时候采购一批新的电脑了。但是从 Gartner 和 IDC 的数字显示，在今年第一季度 PC 销量确实有些增加，但是仍然十分缓慢，根本改变不了 PC 销量整体下滑的趋势。看来平板替代 PC 是更多人的选择了。

至于 PC 的销量，联想仍然是榜首，依次下来是惠普，戴尔，宏基……华硕也上升到跟宏基差不多位置了。

Preliminary Worldwide PC Vendor Unit Shipment Estimates for 1Q14 (Units)

Company	1Q14 Shipments	1Q14 Market Share (%)	1Q13 Shipments	1Q13 Market Share (%)	1Q13-1Q14 Growth (%)
Lenovo	12,907,344	16.9	11,641,152	14.9	10.9
HP	12,248,274	16.0	11,770,542	15.1	4.1
Dell	9,541,231	12.5	8,755,092	11.2	9.0
Acer Group	5,564,358	7.3	6,534,362	8.4	-14.8
Asus	5,310,000	6.9	5,064,431	6.5	4.8
Others	31,001,926	40.5	34,142,058	43.8	-9.2
Total	**76,573,135**	**100.0**	**77,907,637**	**100.0**	**-1.7**

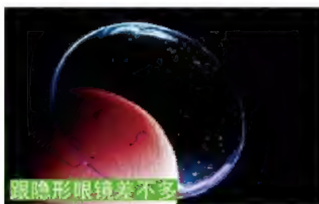
Note: Data includes desk-based PCs and mobile PCs, including x86 tablets equipped with Windows 8, but excludes Chromebooks and other tablets.

Source: Gartner (April 2014)

销量对比图

C：还好小编已经早早的换上了 WIN7 系统了。

让你也能拥有夜视的超能力


跟隐形眼镜差不多

最近，美国密歇根大学的研究人员研究出了一种全新的红外传感器，戴上它可以拥有夜视功能，可以做成隐形眼镜一般的大小，应用在隐形眼镜上。

这种传感器可以具有捕捉可见光和红外线的能力，还在镜片之间加入了石墨烯，并不需要传统的红外传感器那种极地的温度才可以，直接就可以使用。新方法首次让中红外和远红外传感器的灵敏度达到了一个新的高度，完全能够媲美需要冷却装置才能运行的传统红外线传感器。

C：怕黑的小伙伴福音呐。

《万智牌 2015》将与今年夏天与玩家见面

现在市面上的卡牌游戏层出不穷，但都是简单花钱的，对于游戏开发商 Wizards of the Coast 开发的《万智牌》系列，大家可能不会陌生。而《万智牌 2015》也于近日正式曝光，剧情方面，在前几部作品中频繁登场的著名召兽使贾路在从林中展开了屠杀，据悉《万智牌 2015》依旧会以此展开剧情。游戏又更大的自由度与更多的牌组，对于喜欢卡牌游戏的玩家是不容错过的。

C：对于这种卡牌大作，有兴趣的还是可以好好玩玩的。



移动短新闻

1、全国将在移动互联网 4 月中旬至 11 月开展“扫黄打非，净网 2014”专项行动。



2、4 月 11 日，台湾一游戏玩家在网站游戏讨论区漫骂警察＂低能＂遭警方起诉。



3、据统计，90% 的孩子接触过网游，65% 的孩子每天都要玩网游，44.5% 的孩子拥有手机。

4、黑客自制游戏外挂获利，被判有期徒刑3年，缓刑5年，并罚 600 万天价盗版款。



5、IPhone 被曝光销量不见增长，大屏发展趋势势在必行。



6、腾讯 QQ 即将＂老龄化＂，微信能否能替代 QQ 留着新用户。

7、＂最美技术宅＂研究生美女自建寻友小站寻十年前游戏网友，将 90 后拒之站外。

8、腾讯又创新思路＂开银行＂ 腾讯银行已经获批，具体规模尚未透露。



9、因沉迷网游，湖北十堰市郧县一男子怒杀＂结婚＂不到半年的妻子，冲动是魔鬼。

10、八岁小男孩通过考试满分，积攒了 800 元零花钱，就为买游戏点卡。



11、Airbus A350 试飞，暖水管代替乘客，测试飞机内部温度以及透风度。

12、手机打车软件泄露美女号码，美女多次遭受骚扰电话，多次遭受辱骂。



13、支付宝将于 6 月可以支付日本雅虎网站，日购风潮即将来袭。



14、Xboxone 可以上传视频至 Youtube，使得分享视频更便捷。



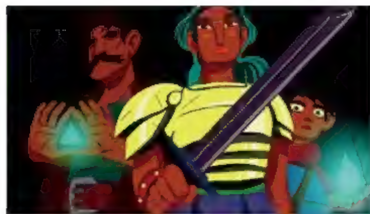
15、 在美国，很多机器人已可以替代人类写突发新闻，其速度和效率都快得多，记者可以下岗了？



移动游戏前瞻

文字编辑：小i
美术设计：丹丹

剧情奇葩的动作冒险将登移动平台 残缺





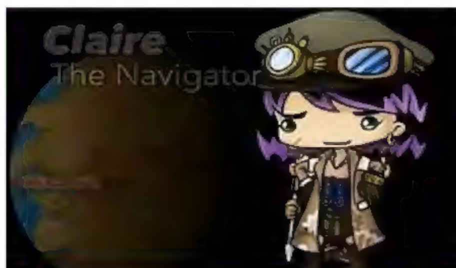
扫描观看预告视频

《墨西哥英雄大混战》的开发商今日宣布其首款移动平台游戏《残缺》也开始制作了，相信iOS平台的玩家自然也会体验到的！《残缺》属于动作冒险类型，玩家以第一人称为视角，体验疯狂的“切割”。游戏主角是一个身体莫名残缺了的女子，在一个幻想派的恶魔世界中醒来，为了复仇并找到隐藏在背后的秘密，你将一路披荆斩棘，为自己的命运而战。

游戏采用了简单的划屏玩法，但是被切割后的敌人身体部分是可以被你拿来利用的，没错，根据需要发挥它们的作用，这将帮助你更顺利地前行。另外，游戏在场景设计上并没有采用直线型的模式，人物不是一条线走到头，而是其中会设有很多的分岔路线，玩家可以选择性地进入从而帮助人物更好地升级。

游戏那水彩式的画风，整个画面色彩多样，人物的造型还给人奇葩感，总是给人一种特立独行的赶脚，而游戏才刚开始制作，如果要想上手，估计要等到明年了。

飞艇大冒险 预计今年秋季上架 飞行堡垒



《飞行堡垒》(Flying Fortres)是一款面向移动平台的飞行战斗手游，由BoxCat公司研发，预计在今年秋季上架。游戏中，玩家处在一艘在飞行的飞艇上面，在飞艇上进行冒险跟战斗。《飞行堡垒》有非常丰富的剧情，所以在玩游戏之余还可以关注游戏的剧情。这对于一些剧情控来讲是非常重要的一件事情。游戏的自由程度很高，所以玩家完全可以根据自己的方式去完成剧情。而且《飞行堡垒》只要单手就可以操作，这样即使在坐公交一样可以玩。

《飞行堡垒》有200个动画，108个游戏角色，50种不停的飞艇。这些东西可以让玩家在游戏中不会感到单调。《飞行堡垒》预计在今年的秋季可能会上架iOS平台。

小i：飞行战斗还能有高自由度吗？不要到时候又沦为一坑货……“根据自己的方式去完成剧情”十分令人期待，从画面上看起来会是十分Q萌滑稽的风格，不知到时会萌到多少人……或者我们换种理解方式也许会更期待：其实这就是款RPG吧！

音乐射击游戏 Intake 即将登陆 iOS 平台 吸收

Intake《吸收》是由Cipher Prime音乐游戏开发工作室开发制作，该工作室手下优秀的音乐游戏作品有Fractal《爆破多边形》，Splice《微生物拼接》和Pulse《律动》等等，近日他们宣布正在着手制作一款由台式机移植到iOS的最新音乐射击游戏——Intake《吸收》。

Cipher Prime为多点触控平台改进了iOS版游戏的色彩转换以及胶囊跃动的游戏设置，并且还将在保留台式机版的基本功能和内容的基础上做进一步的更新，另外它还会设有Game Center功能保有排行榜以及游戏成就等功能。





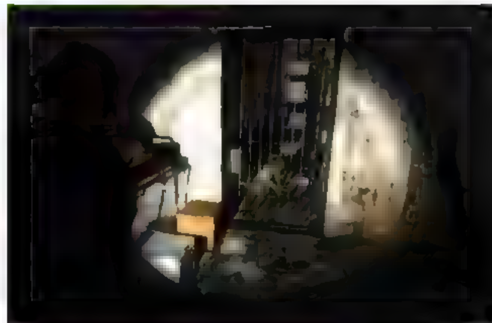
小i：音乐作品大都不会令人失望。从曝光的截图上来看，游戏有着类游艺厅音乐游戏的操作方式，画面效果非常惊艳，是款值得期待的佳品！



扫描观看预告视频

恐怖游戏 Forgotten Memories 免费试玩版将上架 失落的记忆





开发历时两年的恐怖生存游戏Forgotten Memories《失落的记忆》近日公开了最新游戏试玩预告，并宣布游戏的免费试玩版近期将登陆 App Store。

在新公开的视频中，我们可以看到游戏多以第一人称视角进行，进行到黑暗处就只能借用手电筒的光芒一点光亮处，加上场景时不时闪现的尸体、自动打开的厕所门、在黑暗中向你扑来的丧尸、录音留言和各种音效等恐怖元素，游戏的气氛营造得很是到位。这款游戏以恐怖生存为主题，除了常见的解谜，还会有射击、殴打等动作元素。游戏第一章近期上架，其他章节会在年内陆续面世。

小 i：有些游戏光看别人打就已经够恐怖了，相信这款游戏一定能让所有喜欢刺激的玩家过足瘾！从预告片里的场景看，感觉又是一款遗迹探险类游戏，不知我们的主人公有没有劳拉的身手呢？该作跳票已久，希望这次不会又令人失望。





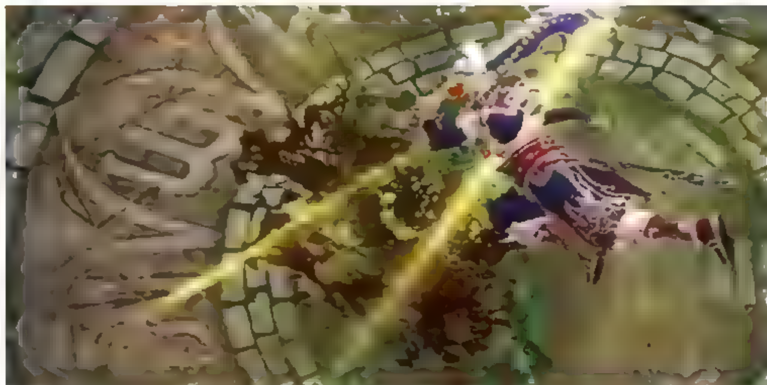
策略冒险游戏 六月上架 崩溃大陆



《崩溃大陆 Crashlands》是人气 ARPG 游戏《狂暴魔法人 Quadropus Rampage》开发商 Butterscotch Shenanigans 最新的一款融合了策略、养成、冒险等多种元素新作。

游戏中玩家降服需要各种遇到的小怪物，如何将它们真正的训育成自己的宠物非常重要，小怪物们有各种千奇百怪的要求，如果不好好满足它们，它们可能还会死掉哦。小怪物的角色设定很 Q，游戏画面复古又不失趣味。每个小怪物都有自己的属性和擅长技能，当真正的驯养他们以后，玩家可以通过它们更好的在游戏世界中展开冒险。比如有的小怪物具有很强的攻击能力，自然就是战斗时候的好选择了；有些则是防守的佳选。想要探索更广阔的地域以升级，就需要拥有各种能力的小怪物。

PC 神作移植手机端 今夏登陆 神武



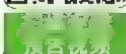
曾经做过不少 MMORPG 游戏（如《伊卡洛斯》、《苍天 Online》与《传奇 Online》等）的韩国知名游戏厂商 WeMade 日前对外透露其最新开发力作——《神武》The Destiny Begins，同日宣告该作预计将于今年夏季与广大玩家见面，发售平台尚未公开。

据悉，《神武》在此前是一款风靡 PC 端的大型魔幻风动作类角色扮演游戏，知名度响彻国内外，造成的影响想必无需再多加解释死忠们都懂。此次的手游形式能否继续延续属于《神武》的神话？就此，官方强调本次曝光的《神武》The DESTINY BEGINS 融合了先前的开发经验，并加以 Unreal 引擎精心打造，在战斗上的表现足以与 PC 版的网络 RPG 游戏媲美。



小 i：韩系手游从来都不需要担心其画质，玩家最关心的还是内购问题。屌丝不能玩的下去的游戏通通不是好游戏！





崩坏学园2

节操已崩坏 阿宅请自爱

游戏关键词 日系横版打枪 萝莉养成 宅男向无节操手游 国内顶级声优配音 卡牌元素 召唤基友

这年头什么最可贵？节操！这年头什么最卖不得？卖萌！这年头什么最打不得？打枪！这年头什么题材最有人气？僵尸！如果一款游戏里集中了所有这些“最”会混合出如何一种超乎想象的神奇感觉？《崩坏学园2》就是这样一部为我们解答疑惑的作品。游戏里的死宅风满满，处处洋溢着萌死你不偿命的僵尸娘，从画面风格、人设感觉到游戏玩法，尤其是第一部里那让人纠结的内购平衡性，实在是叫人很难想象这竟然是一部完全由国内手游公司打造的作品。

《崩坏学园2》是一款由开发商miHoYo开发运营的日系无节操ACG横版动作手游。秉持“技术宅拯救世界”的精神，2012年，该公司在iOS平台推出了风格纯正的ACG动作手游《崩坏学园》，《崩坏学园2》即为此款作品全面拓展革新后的正统续作。由于游戏里浓郁的宅腐风，游戏在哔哩哔哩等宅神聚集地里尤其受到关注。想当初，《崩坏学园》就以其够萌够无节操神的奇葩特质深得小i待见，实在是没想到，两年后，它竟然以更加傲娇的姿态又回来了！



类型 横版打枪
容量 199MB
平台





> **游戏仍以近未来学园都市为背景，游戏画面、人设、故事、台词等全为原创，却让熟悉日漫的人觉得无比眼熟亲切。有着数百关卡、装备、服饰与角色搭配，邀来一线声优出演，依赖若干死宅的力量打造出出纯正的ACG游戏，目标直指你那点已经掉的差不多的节操……**

首先我要说的是，像是邀请声优给手机游戏配音来使得游戏体验更立体的范例在日本游戏中比比皆是，可若出现在一款国产游戏中真的是让人倍感意外。而《崩坏学园2》在一代视觉卖萌的基础上更是请来了人气动漫《十万个冷笑话》里的担当声优山新以及人气歌手TetraCalyx来给两个角色配音。现在，当主人公被下达指令、受到攻击或者遇到一些特殊情况时，都会发出一些感叹词，从此卖萌不再靠看图YY，插上耳机感受活生生的僵尸娘吧！

开发商甚至还专门为游戏制作了两首主题曲《日渐崩坏的歌姬》与《独法师》，全程都有轻松欢快的背景音乐相伴，激烈的战斗显得如此小清新。不过有点遗憾的是，在游戏开场故事里，只是以黑白色漫画形式来交代故事背景，既没有配音也没有配文，实在令人费解。

当然，游戏的画风依旧是鲜艳明朗型的，无论主角还是僵尸娘，即使是凶残的BOSS都长得一脸让人舍不得下手的模样，











所有的角色都会不时的跳出表情对话框，以颜文字表达心情。而类似于动不动就出现的 OL 装、兔女郎形象、以及胖次等内涵的词语，让人实在来不及捡拾那满地乱撒的节操……

如名，游戏的基调依旧建立在日系漫画中最常见的词“崩坏”之上。显然，游戏里的主人公依旧是大头萌系女。虽然游戏本质只是一款简单的打枪游戏，但开发者仍旧精心地设计了一个自己的世界观和游戏背景，并为两位女性主角定制了自己的身份信息，非常有大作风范。

“游戏的核心玩法还是横版打枪。除了快准狠外，来回拉锯依旧是消灭大波敌人前保命的必备技能。合理使用近战武器，从此妈妈再也不用担心子弹不够打啦！”

战斗界面由常规的方向盘加武器按钮组成。各式造型的僵尸娘出现位置都会明确标注，而 BOSS 登场前更有高能预警。说起打枪的技术，OK，真的没什么好多介绍的，不停地扫，不停地射……这一代的

小 i：僵尸娘！又见僵尸娘！这是《崩坏学园 2》带给小 i 的第一感觉，可是这次的僵尸娘似乎不那么一样。如果你只看画面风格，一定难以想到这部二代作品经历了怎样一个翻天覆地的改变！这次的游戏里可以使用更多的武器，还能召唤强力角色助阵，融合了一定的卡牌养成元素，且内购平衡性也更好了。

项目	评分
画面	92°C
音效	95°C
操作	85°C
盈利	90°C
人气	92°C

电脑乐园 APP情报站 **9.0**

地图背景更花哨且内涵，无奈能够让你来回跑动的范围仍旧显得过小。

强大的关键当然是装备，而打枪游戏里最重要的装备就是枪了！



前代作品中令人非常纠结的一点就是子弹不够用。每种枪都有其额定子弹数，而一旦打完就要补充弹药才能继续使用。子弹的补充主要依靠打掉路障、纸箱等障碍物后获得，而这些障碍物掉落的宝物都是随机的。在你满血的时候可能掉出了医疗箱，当你缺弹少药的时候又不一定能打出弹药补给。这次的作品中，这一补给方式依旧存在，好在现在我们还能在弹尽粮绝的时候尽情地使用木棍等近战武器无限制挥棒捶僵尸。近战武器的好处除了不受耐久值的困扰外，还可以省略较长的填弹时间。当然缺点也很明显，你必须跑到僵尸娘们的面前











才能够得到她们，而在面对输出伤害很高的BOSS们时，你可能还没来得及挥棒就在刚靠近她的时候被瞬秒了。因此，小i个人的建议是用近战武器来清那些伤害不高的小兵，把输出强大的武器留给BOSS。不过，千万不要错以为萝莉们配把高科技枪就有多无敌，僵尸娘BOSS们的杀伤力足够让你领悟萝莉易推倒的基础属性，就算被成群的普通僵尸娘包围后也能不知不觉地把你抓死。总而言之，做个不停跑位瞄准再射的技术党才是关键。

这代作品最大的改变就是从单机游戏变成了强调社交的网游。所以，即使你的手感实在太令人无语也不用太失望，与前代战斗方式最不同的地方就是玩家可以召唤基友协同作战。

每局游戏开始前，你都能选择一个强大的基友为你助力一同参战。与其他联机作战游戏不同的是，整个战斗过程仍是单机化的。你的基友并不会全程参战，只有等到适当时机才能召唤，而召唤了基友后，你自己的角色就会暂时消失，你通过控制召唤出来的基友来代替当前自己的角色继续进行战斗，利用基友强大的战斗属性消灭疯狂的敌人。因此，基友的等级越高、装备越好，助力越强大，当然，前提是TA已经躺在了你的基友（好友）名单里。

游戏的无节操还体现在更加丰富的关卡上。还记得上代作品中只能在校园里不停地来回探索吗？这次，关卡的划分更加详细，十大剧情关卡每个都有自己的主题：Kiana出击、不祥的雷电、禁止入内、膨胀的欲望、不科学的超电磁炮、怨念、魂的守望、只奢望一天可以与你平视……这些名字听起来就足以让人联想到一部完整的动漫有木有？完成一个大关卡里所有的关卡后就可以挑战生存模式以获得额外的节操和水晶。除了剧情关卡外还格外辟出一个活动关卡。活动关卡分为三部分：每日定时开放的活动关卡、根据周几不同开放的关卡（每周二、周三、周四、周五、周末分别开放不同的关卡）、以及限定日期开放的关卡等。

节操值是游玩每一个关卡需要消耗的东西，它决定了非RMB玩家无法连续一直不断地刷关，想要免费重新挑战一个刚刚才玩过的关卡必须等待一段漫长的冷却时间。

“作为一款日系风格的游戏，《崩坏2》里怎么能缺少现在主流的卡牌游戏玩法呢？游戏的卡牌玩法十分中规中矩，比如大家熟悉的扭蛋系统、友情点以及国产网游越来越热衷的活动模式。”

《崩坏2》不再是一款纯打枪游戏，里面还融入了时下最有人气的卡牌玩法。这里的卡牌系统和《扩散性百万亚瑟王》等老牌经典的卡牌游戏玩法高度相似，也由扭蛋抽奖、友情点、不定期更新的活动等主要方面组成。

扭蛋也分为了高级与稀有，只不过这里的扭蛋抽出的是装备而不是画有人物形象的卡片。当然，非RMB玩家还可以通过装备栏里的强化升级、合成进化等方式来获得强大的装备。

装备是这个游戏的核心，所以装备的种类实在是太凶残了，大到迫击炮，小到棒球棍，地雷，手枪，冲锋枪，狙击枪……因此，如何搭配武器也是这款游戏里重要的玩法之一。面对伤害值都非常变态的BOSS，小米加步枪是完全没可能近身的！

游戏资料篇

世界观设定 & 游戏背景

世界的“崩坏”，不论你是否能够接受，是一种周期性会发生的现象。每隔几百年的时间就会出现一次。崩坏的表现形式难以捉摸，战争、传染病、气候灾难、彗星撞击、甚至巨神兵降临都是有可能的。按照典籍的解释，只能说是不可臆测的神之意志。但是从结果来看，一定会带来主宰世界的物种的大量毁灭。最近的一次崩坏是14世纪的黑死病，直接或者间接造成了全球1/3人口的毁灭。至于远在白垩纪的恐龙灭绝，是否也是崩坏的一种，典籍并无解释。

对于这一次的崩坏，显然变异的“死士”成为了崩坏的表现形式。身边的人莫名其妙的失去心智，低级者会像丧尸一样撕咬人类，高级者则像获得了异能一般，拥有不可思议的能力。但是不论怎样，它们，都只为毁灭而存在。

继前几日新闻中暴露出北美出现了奇怪的传染病例后，终于，这所学园都市中也发生了变异。面对这看似突如其来，却又早在预言之中的崩坏。作为“被选中之人”的后裔，在崩坏之中活下来，成为了Kiana唯一的目标。

被选中之人

早在此前的崩坏发生时，就有人开始研究其崩坏的起因、机制，并尝试着研究崩坏的周期性规律。伴随崩坏而来的是世界规则的扭曲，这种扭曲一方面造成了世界的毁灭，灾难的产生。另一方面，如果学会利用这种扭曲，就可以在崩坏发生期间获得超越常识的能力，得到可以生存下去的强大力量。

被选中之人，就是深谙此道的一群人。

可惜这些道理，显然无法被主流社会接受，也永远无法成为显学，最终只得在少数的组织与家族之间传承，Kiana就是这样一只家族的后裔。

由一批“被选中之人”开发出的，可以预测崩坏的周期，以及使用者能够在此次崩坏中生还的预测系统。

Kiana的手机上有预测，千羽学园，会在某天的14:07:30崩坏。同时，预测系统还给出Kiana在一开始逃出学园，可以成功生还的概率是0.000000001% 那么如何提高生还率？需要的是收集崩坏源能量。

崩坏源能量

是支持崩坏中各种扭曲规则的潜在能量。“被选中之人”们研究出了一种技术，可以收集散布于时空中的崩坏源能量，将它们封印在特质水晶中。

这些能量出了支持世界规则的扭曲外，还可以被人利用，通过帮助使用者扭曲世界的规则，赋予使用者一些特殊的能力。Kiana基于家族传承的技术，就可以利用崩坏源能量来臆想创造出超现实武器，以及一些简单的类似魔法技能的能力。

Kiana所在的千羽学园，位于市郊的一片占地面积极大的学园都市中。里面有6所知名中学，十所大学与研究机构，数十万学生与职员生活其中。



人物介绍



英文名：Kiana Kaslana
日文名：キアナ　カスレナ
中文名：琪亚娜·卡斯兰娜
cv：山新
年龄：16岁
职业：千羽学园 高中部 一年级学生
身高：161cm
体重：48kg
三围：84-59-86 cm
生日：12月7日



英文名：Raiden Mei
日文名：雷电　芽衣
中文名：雷电　芽衣
cv：TetraCalyx
年龄：17岁
职业：千羽学园 高中部 二年级学生
身高：167cm
体重：50kg
三围：89-62-90 cm
生日：4月13日

文字编辑：小 i
美术设计：丹丹

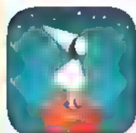
纪念碑谷
颠覆逻辑的异世界迷宫

游戏关键词 艺术品游戏、救赎之旅、写意的2D画面、迷宫有几何概念、令人称奇的视觉错误

初次听到《纪念碑谷》这个名字的时候，相信不少人会和笔者一样把这个名字理解为“纪念某个叫碑谷的地方”。

事实上，如果你喜欢地理，又对美国文化有一定认识的话，就会知道地球上真的有一个叫纪念碑谷（Monument Valley）的地方，这个地方位于美国西南部亚利桑那州北方州界和犹他州南方州界，此地的一大景观就是由砂岩形成的各种巨型孤峰，它们就像纪念碑一样沉默地矗立在科罗拉多高原，而这或许就是纪念碑谷得名的原因所在。APP游戏《纪念碑谷》则用游戏里无人居住却又巧夺天工的建筑回应了现实中的孤峰群。

不过地球上的纪念碑谷并不是一个闻名遐迩的地方，倒是USTWO开发团队制作的这款同名APP游戏在4月3日正式上线后的一周时间内就登上了苹果APP应用商店应用排行榜的首位。一般来说，视频游戏很难在短时间内登顶APP应用排行榜，更何况这还是一款付费作品，但《纪念碑谷》却偏偏做到了这一点。这让业界很多人再次认识到了创意和思想对一款游戏而言，有多么的重要。



类型 迷宫冒险
容量 147MB
开发 ustwo
平台





游戏关卡选择画面

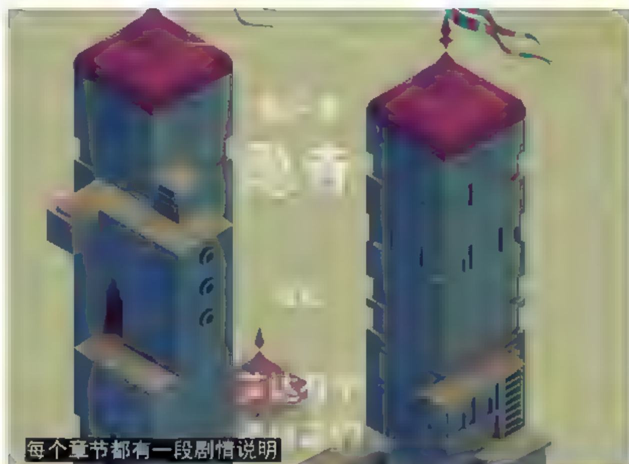


转个面能重玩之前的关卡

说起来，《纪念碑谷》的开发团队并不是籍籍无名之辈组成的新班子。这款游戏的开发负责人——游戏设计师兼视觉设计KenWong（王友健）是开发了《爱丽丝疯狂回归》的上海麻辣马工作室前美术总监。游戏制作人DanGray前后共在莫利纽克斯的Lionheads工作室工作了3年零7个月，担任过《寓言2》的QA和《寓言3》的制作人。了解了这些开发内幕以后，你就会明白《纪念碑谷》是一款怎样独特的艺术品了。

其实相对于《纪念碑谷》这个名字，本作的另一个名称《百变迷宫》倒是更加贴合这款游戏的玩法，毕竟《纪念碑谷》的游戏目的就是指引名为艾达的公主离开困住她的迷宫，而游戏在迷宫的设计方面，绝对称得上是独具匠心。

《纪念碑谷》展现在玩家面前的迷宫可以说是完全依靠视觉来实现的，这款游戏虽然没有令人惊艳的3D画面，没有



每个章节都有一段剧情说明

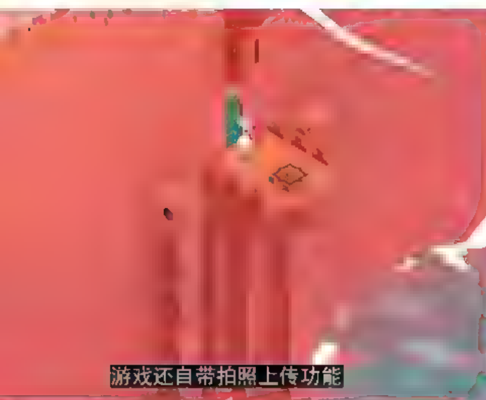

充满抽象风格的独特建筑

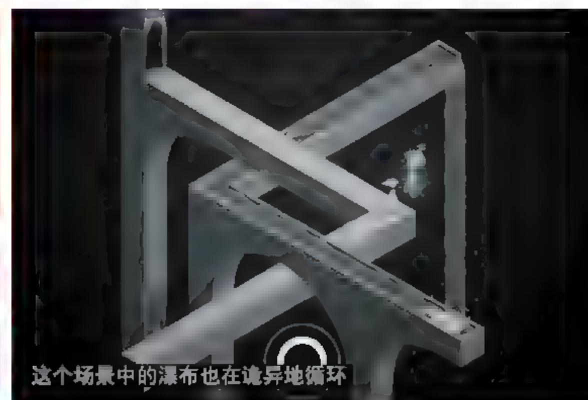

道路会被大海阻断么？


埃舍尔的视觉错误作品



游戏场景中NPC也无视重力规则


游戏还自带拍照上传功能


这个场景中的瀑布也在诡异地循环


这张图有剧透成分！

值得称赞的光影效果，但设计者们依然通过写意的2D画面表达了时时刻刻存在于这个游戏世界中的立体几何概念。与此同时，充满伊斯兰风格的拱顶建筑和东方风情的背景音乐也为这款游戏增添了不少神秘色彩。

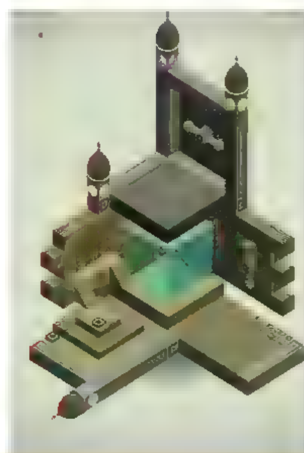
“从某种角度而言，要理解这款游戏的迷宫设计，你不但要有一点空间概念，还要有一种跳脱常理的思维。”

提到这个，就不得不说一说《纪念碑谷》的创意来源了，这款游戏的灵感来自于荷兰“图形艺术家”摩里茨·科奈里斯·埃舍尔（M.C.Escher）的一些画作。这位艺术家的不少代表作品都运用了平面几何和空间射影几何的概念，譬如：《瀑布》中的水流完全违反地心引力而川流不息，虽然画作如此的不合常理却又让人感到十分自然。

《纪念碑谷》的不少地图关卡设计也像埃舍尔的画作一样充满了既不合理又十分自然的过渡。从逻辑上看完全不可能相交的两个平面，在这款游戏中却可以因为“视角错误”而交汇，从而产生一条条全新的道路。玩家就需要充分利用这一条规则，在迷宫中一步一步地找到自己的出路。

同时，《纪念碑谷》也不是一个可以用“重力”来解释的世界，艾达不会因为自己脚踏的墙体旋转倾斜而坠落，反倒是你在旋转了艾达脚下的墙体后，仿佛同时改变了世界的重力规则一样，让艾达可以垂直攀援前进。利用这个设定，原本的墙壁就变成了新的道路。

在操作方面，《纪念碑谷》并没有为玩家设计任何控制键，但这并不代表这款游戏毫无操作感。除了点击画面中的合适位置可以控制艾达前往你希望她站立的位置以外，游戏中的很多机关要用到“按住旋转”、“按住拖拉”这个触摸手势语。有意思的是，在这款游戏中，玩家进行每一个操作都会有独特的音效出现，而如果你是在旋转或拖拉机关的话，更有一小段叮叮咚咚的好听配乐，就像你在弹奏着某个古代乐器一般。




如今的手游平台已经不乏画面出众的游戏了，但如果你想找一款有自己的思想，有自己的风格的作品，却困难重重。一些制作团队为了博取眼球，往往把无厘头当作创意，丝毫没有腼应人的自觉。所以当《纪念碑谷》这款游戏出现在APP平台上的时候，着实令不少人惊艳了一把。对第一次接触该作的朋友而言，《纪念碑谷》不像是一款以画面取胜的游戏，但有意思的是，这款游戏还真是通过画面玩弄了所有人的视觉，颠覆了你的逻辑。唯一的缺点就是游戏关卡稍微短了点，迷宫难度也低了点，偏偏这款游戏又有一点内涵剧情，让人感觉意犹未尽。





游戏最基本的一个机关操作

站在这个墙体上没法旋转机关

看似单调的场景

这个场景能像宝盒一样被打开

好似空中花园的场景

出现在《纪念碑谷》中的机关主要有四种类型，了解这些机关的特点，对于你顺利通关游戏将有很大的帮助。

这里就特别介绍一下游戏中的四类机关：第一种机关就是出现在游戏开头处，有握柄可以抓住旋转的机关。操作这个机关的时候，游戏中的特定墙体会随之转动，但如果艾达不巧正站在机关控制的墙体上时，就无法操作这个机关了，与这个机关雷同的是，在游戏第九章的墙壁处会有一个可以依靠握环拖拉出来的一段墙体，艾达站在这段墙体上的时候，同样不能操作握环机关；第二种机关是一段拥有数个圆点的墙体，根据墙体的不同类型，你可以利用拖拉操作，让一段墙体抬升或者下沉，也可以旋转游戏中的部分墙体，甚至是让整个迷宫建筑转一个面；第三种机关就是我们在冒险游戏中常见的踩踏式机关了。你只要设法控制艾达或者其他角色踩踏一次这类机关就可以让一面墙体旋转或让游戏生成一段新的道路；第四种机关则像是上一类机关的变体，艾达需要设法让其他角色帮忙踩住这个机关，才能让开辟出来的新道路不至于恢复原状。

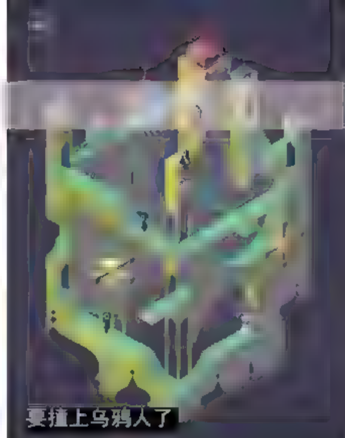
在游戏的最后几个关卡，数种机关复合组成的迷宫虽然不至于难住玩家。不过你多少还是要花费一定的时间在迷宫里绕来绕去。好在这款游戏的迷宫并不像“仙剑”这类游戏里的那样雷同枯燥，还时不时用让你踩个“地雷”的办法来拖你的后腿。每当你利用机关将整个迷宫场景翻转一面的时候，就像开启了一张全新的秘境地图。同时，不同章节的游戏地图本身就有令人着迷的独特魅力，虽然几乎每个章节的地图都充满了伊斯兰文化的符号，虽然每个章节的地图都有伊斯兰建筑常见的拱顶造型，但是《纪念碑谷》展现给玩家的迷宫总是随着章节的不同主题而呈现着不同的面貌，诸如：酷似空中花园的场景、深埋波涛之下的高塔、可以开启的宝箱等等，总公10个章节的游戏，没有任何两个章节会让你产生自己是在差不多的迷宫中兜圈子的感觉。平心而论，这样的游戏设计，几乎已经是把游戏地图当作艺术品来制作了，你真的不能责怪游戏制作者们没有设计更多的冒险地图了。

靠近海水才能让水下城堡显露

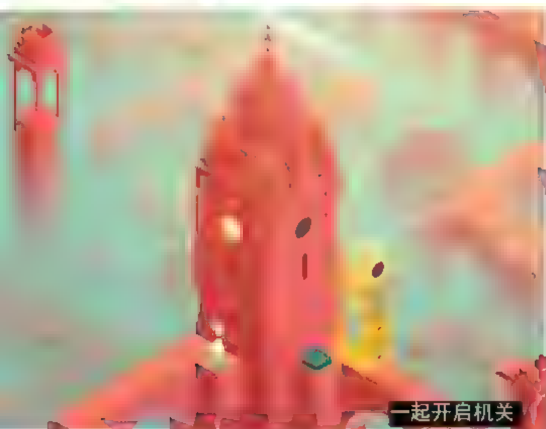
更令人惊叹的是，《纪念碑谷》并不是一款内容空泛的走迷宫游戏，这款游戏也有属于自己的故事，甚至结局。

当你陪着艾达走完几个迷宫后，会渐渐发现艾达并不是在漫无目的地逃离迷宫，而是在试图破解纪念碑谷的诅咒，并找寻自己的伙伴们。最明显的证据就是艾达每到一个迷宫的出口处，就会摘下帽子并将一个几何物体放置于该处，而迷宫的出口偏偏又设计的好似祭坛，这和我们经常遇到的走迷宫拿宝物的做法完全不一样。值得一提的是，艾达在冒险的过程中，会数次同一位幽灵般的人物相遇，这个角色作为整个游戏


这个乌鸦人会和你捣乱


要撞上乌鸦人了


献上鲜花


一起开启机关


第一次遭遇图腾


无路可走了

里唯一会说话的人物，对艾达的称呼一开始是“沉默的公主”，随后又变为“愚蠢的窃贼公主”，由此判断，艾达正在做的事情，应该是在将不属于自己的物品一件件地归还给迷宫。想通了这一层，你就不难理解为什么幽灵人物会用讽刺的语调询问“沉默的公主，您已徘徊多远？”了。

出现在故事剧情中的另两类角色，乌鸦人和图腾同样是非常有意思的存在。乌鸦人最初出现在游戏第四章节“水宫”中，这类角色刚出现时，只是远远地坐在艾达无法抵达的平台，并不时发出低语般的鸣叫，而从游戏进入第五章节以后，艾达就可以和这些乌鸦人碰头了，只不过这类角色完全就是阻挠艾达前进的讨厌鬼。游走不定的乌鸦人会挡住艾达的道路，如果艾达靠近他们，这些乌鸦人就会停在原地，并发出刺耳的叫声。有时候，为了赶走这些挡路的乌鸦人，你就不得不利用机关将他们暂时关到某一处。

值得一提的是，乌鸦人也并非全然无用之辈，由于他们的移动规则是在一个平面的两端不停地巡回，而且不会上、下楼梯跑到其他的平面上，一些艾达无法接近并踩踏的机关，就要靠玩家利用乌鸦人的移动规律，让他们帮忙开启。另外，游戏中唯一一个能说话的幽灵角色在和艾达的最后一次碰头中，会告诉艾达“在诅咒下，他们行走于这些纪念碑间”这一句话。也即是说，受到诅咒的乌鸦人和艾达一样在纪念碑谷中徘徊。自此，想必你已经推理出这些乌鸦人很有可能就是艾达正在寻找的伙伴们了。

至于在第六章出现的图腾，这个被艾达视为伙伴的角色类似于一个可以移动的 4 格柱子。和艾达不同的是，图腾站在前面提到的第一种机关所控制的墙体上时，你依然可以操纵机关旋转墙体，这就为你开辟一条走出迷宫的新路创造了条件。作为艾达的好伙伴，图腾还能让艾达站在自己的头顶，载着艾达一步步前往终点，甚至在艾达搭着船只航入大海的时候，图腾也义无反顾地下水陪伴。遗憾的是，直到游戏结束，笔者也始终无法理解这样一个角色在游戏中到底有什么象征意义。

“游戏中最感人的一幕或许就是艾达将拾起的鲜花放归墓地的一幕了。遥想到幽灵曾经说过的“山谷曾为人之居所，而今，前人的辉煌只化为纪念碑座座。”的这句话，真是会让人产生一种忧伤的感觉，那么《纪念碑谷》会是一款以悲剧结尾的游戏么？”

事实并不是如此，艾达的冒险并没有在这里结束，在最终的第十章节，当你点亮了迷宫中的所有宝石。并通过主场景的大门后，会诧异地发现艾达居然站在了一个方块之上，四周已经无路可走，只有讨厌的乌鸦人围绕在艾达的周围，而游戏最精彩的大团圆结局也在这里上演，原来所有被诅咒的乌鸦人都是艾达的伙伴，而艾达的真正的样子也不是我们在游戏里看到的形象（其实在某个关卡有透露艾达的真身），而这最后的悬念就请喜欢这款游戏的朋友们自己在游戏里寻找吧！


原来是伙伴！

文字编辑：小 P 羊
美术设计：丹丹

欧陆战争4 拿破仑





战争策略
60.4mb
EASY Inc
平台

游戏评分

创意	
人气	
品质	
盈利	
发展	



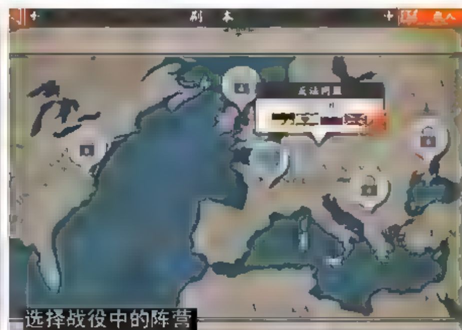


重返18世纪战场

“《欧陆战争 4：拿破仑》给人的第一印象是古董级的游戏画面。”

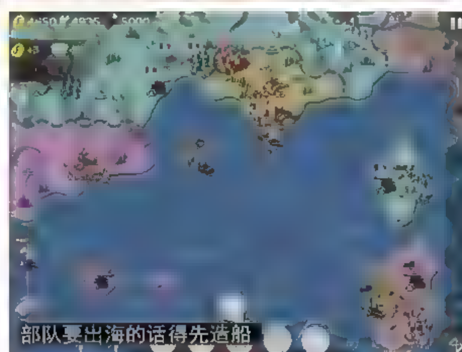
看着出现在战役中的 2D 地图和 2D 部队，头一回接触本作的玩家恐怕只有“纸上谈兵”的感触，游戏代入感？那是开玩笑吧！然而，如果你是一个真正的军事历史迷的话，就不会这么看了。作为欧陆战争系列的第四作，《欧陆战争 4：拿破仑》的战斗舞台是 18 世纪的欧洲地区，故事以 1793 年的法国大革命为开端，之后描述的内容基本上就是拿破仑·波拿巴的战争史了。就历史刻画而言，这款游戏表现的十分严谨，颇有点《帝国时代》的风格，不熟悉历史的朋友可以通过游戏全面了解法国大革命前后的欧洲大陆。


游戏画面为不少玩家诟病



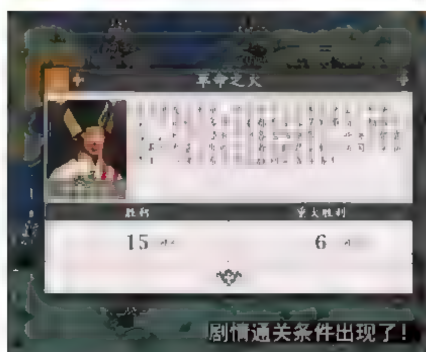
选择战役中的阵营

作为一款历史题材的战争策略游戏，《欧陆战争 4：拿破仑》的游戏模式主要是战役和征服。战役模式也即剧本模式，在这个模式下，玩家可以扮演将国王推上断头台的法国革命者，也可以扮演反法同盟方进行战斗，你只需完成剧本任务，比如在一定的回合内取得胜利即可进入下一个剧本。而征服模式就是自由的地图统治战了，你可以选择自己喜欢的国家尝试一统天下。有意思的是，这款游戏的征服战不仅按历史区间划分为 6 张地图，战役波及的土地也不仅仅只有欧洲，还牵涉到了美国。除了这几类无网状态下就能玩的单机模式，《欧陆战争 4：拿破仑》也有玩家联机玩法。不过对于初次接触本作的玩家而言，最好还是先玩一下游戏的教程模式，了解一下游戏的大致面貌再来攻略战役、征服等模式，不然，一上手就看到遍布各式兵种的地图，一定会让你眼花缭乱，不知所措。不得不说，《欧陆战争 4：拿破仑》在新手引导方面做得并不到位，偏偏游戏内容又十分庞大复杂，刚开始玩这款游戏的朋友，很容易因为顾此失彼的挫折感而放弃它。


部队要出海的话得先造船



开始挑战剧情吧！



剧情通关条件出现了！

“ 回到游戏内容方面，这款游戏中的资源类型倒显得十分简单，仅仅只有金钱、工业值以及食物三类。”

金钱的作用很好理解，可以用来招兵买马、升级建筑物、也能用来在特定的建筑中购买物品；工业值主要用以升级建筑物，当然，招募士兵也需要用到一定比例的工业值；而食物则主要供部队作战消耗。顺便一提，如果食物不足会影响部队的士气，从而使其战斗力低下，而一旦出现食物严重不足的状况，部队会因为陷入混乱状态而不再听从玩家的指挥。所以在进行游戏的时候，如果手边农田不够多，一定要量力而行不要招募太多的部队，否则可是会出大事的。



军营等级越高，能招募的强力兵种越多



在地图上能建造各类防御塔



步兵单位可以建造的防御系统



抬士气和恢复的道具几乎属于付费道具

在部队构成方面，《欧陆战争4：拿破仑》中的兵种大致可以分为步兵、骑兵、炮兵、机枪以及海军五类。这款游戏中的各类兵种不仅存在相克关系（机枪能克步兵和骑兵），每一类兵种还拥有其独特的能力，像是轻步兵在复杂的地形中拥有最高的行动力，而骑兵则能在消灭敌方步兵或炮兵后获得突进效果，从而可以继续攻击。需要注意的是，要获得不同的兵种得从地图上与之对应的兵营里招募，而要想获得高级兵种，你还必须升级兵营的等级。提到兵种，《欧陆战争4：拿破仑》还有一个有趣的设定，那就是一些国家对特定部队有攻防加成，好比英国的海军就比其他国家来得强。此外，本作中的部队可以通过驻扎在建筑中得到恢复，部队还能通过战斗升级军衔，军衔等级越高，部队的战斗力自然就越强了。

“ 在《欧陆战争4：拿破仑》中，地形和建筑对战争的贡献也不可小觑。”

游戏中，玩家可以通过派兵扩张的方式来圈占领土，领土中的建筑会按照其特性，在每轮时间里为玩家生产各种资源，而出现在地图上的一些特殊建筑，诸如：酒馆、市场、商店等等还有其特殊作用，像是供玩家招募将领、雇佣士兵、购买工业值以及食物等等。由于本作的战斗是在大地图上走蜂窝格并按战斗回合轮流出手，在攻打敌方部队的时候，你还要考虑好己方部队的站位，因为不同的地形对部队的战斗力也有不同程度的影响，像是森林地形就会影响到炮兵和骑兵的战斗力。顺便吐槽一下游戏设计的一个坑爹之处，这个游戏没有提示你本回合中哪个部队尚未行动的快捷功能，你只能查看每支队伍的旗帜是不是都没有飘荡来确定所有部队已经行动完毕。



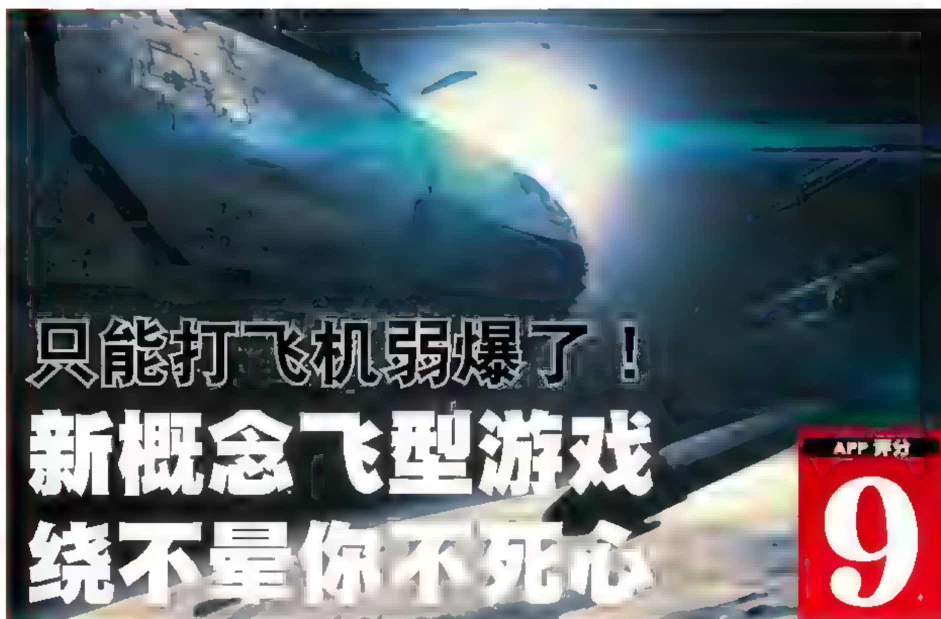
购买工业值和食物

看到这里，想必各位玩家已经了解这款游戏大致是怎么回事了。总的来说，《欧陆战争4：拿破仑》是一款在无网状态下杀时间的神器。适合喜欢军事历史的朋友们慢慢品味。

曙光
Star Horizon




飞行射击
392MB
平台



打飞机也很有故事

“现在的打飞机游戏只会飞来飞去弱爆了，我们将赋予曙光更远大的目标”。这是《曙光 Star Horizon》的开发商 Tabasco 在宣传该款游戏时说的话。豪言壮语听起来让人很期待，不过说到底，打飞机还能怎样不同呢？从游戏来看，此作确实和同类游戏有那么些不同。确切地说，《曙光》比传统的太空科幻飞行游戏更强调了故事性。

游戏故事背景设定在宏伟壮阔的宇宙空间，这里正在揭开星际战争的帷幕，代表不同势力的各方出动大型舰队相持于星辰界限，玩家作为战争的亲历者和见证者，将驾驶自己的小型突袭舰投身于宏大的战争中。




当然，你一定会说，这个故事没什么特色，美系科幻游戏里千篇一律的老套剧情罢了。确实，《曙光》里的故事感并不是体现在故事内容上，而是表现在其接近 RPG 的游戏感觉。

从刚进游戏开始，丰富的对话以及详细的引导让游戏给人一种仿佛在玩探索型的打枪动作游戏的错觉。事实上，剧情强度有些过大，经常飞机没飞几圈、敌机还没打落几架就又进入到下一段情节中了，与同类游戏比起来，战斗过程更像是 RPG 游戏中刷怪清副本的感觉，而持续打飞机的过瘾度明显不足。

更多任务，让打飞机更 RPG

游戏的界面信息简洁清晰，剧情全英文。

游戏以关卡的形式推进，内容任务上设计相当丰富，各种不同的作战任务与分支，比如常规的战斗、追击敌方母舰、防守本方基地、躲避陨石障碍等。常规的战斗关卡是最常见的，一般是消灭关卡中所有的敌机。追击敌方母舰则非常的有趣，但同时难度也是颇高的，你不但要面对敌方母舰上各种高科技武器，还要与敌方战机周旋，更麻烦的就是敌方母舰中投掷出的大量障碍物。除了 10 个章节的主线剧情外，游戏还有分支，玩家可以选择分支尝试不同的剧情。

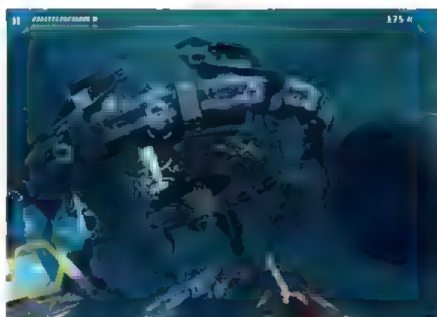
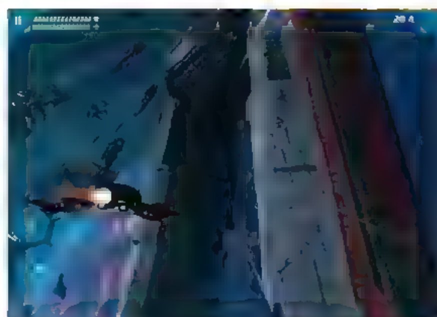


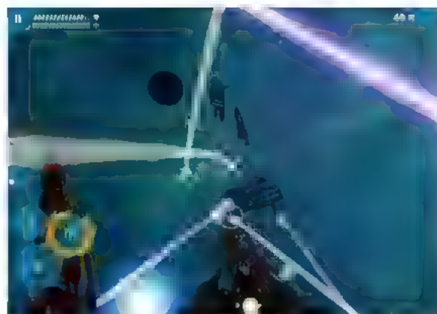
华丽视效 史诗气质

游戏的质量毋庸置疑，从视觉效果上就能完全感受到。

游戏的画面相当华丽与震撼，真实硬朗的场景风格，浩瀚的宇宙星辰和舰炮战火交织在一起，展现出一种“史诗”的气息。浩瀚的宇宙星辰背景更像是一部观赏片，借助本作的开阔视野就如同身临其境一般。而许多大型战舰在交火时虽然也是背景，但与浩瀚的宇宙星辰完美的结合之后，足以让玩家们在视觉上得到完美的享受。

不过，3D视角虽然精美，但容易迷路，几个前后翻下来完全不知自己身在哪里……建议本来方向感就不太好或者已有过单机游戏中被转得呕吐过的人还是不要轻易尝试了。



操作：挑战传统习惯，创新还是画蛇添足？



与以往的飞机游戏不同，本作的操作方式左右对换了一下，但却给人意想不到的效果。没有固定的方向键，可让游戏操作起来更自由，也解决了在激战时紧张过度手指离开方向盘的弊端。特别是面对本作中采用了Unity3D的引擎，全程360度旋转的场景设定，用来躲避各种攻击、战舰、陨石障碍等将会变得得心应手，这个操作方式也将会给玩家们带来不一样的游戏体验。当然了如果是iPhone配合上手柄外设的话体验效果将会更好。

游戏实际在操作上不难，以屏幕中间为准，分为了2个部分，右边任意位置滑动屏幕来控制飞机的移动方向，左边为攻击，分别是：重型鱼雷导弹、分散式导弹以及常规的激光枪射击，瞄准的方式为半自动类型，战机会自动锁定离你最近的目标。




刀塔传奇





卡牌对战
84.4MB
平台

游戏评分
画面
音效
操作
人气
创意

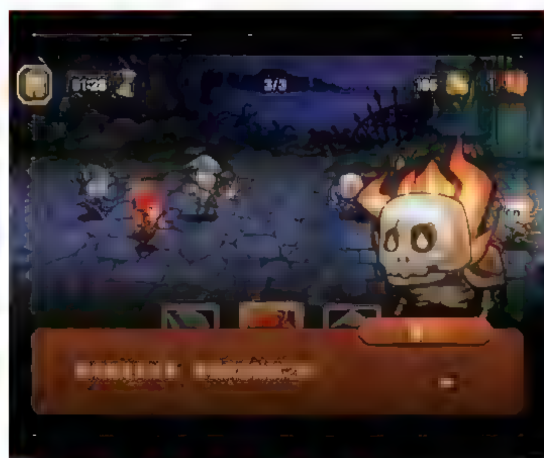


刀塔游戏不倒塔 超萌卡牌求推倒

APP 评分
8.2

倒不了的萌系刀塔

《刀塔传奇》的游戏背景建立在著名的游戏 DotA 的故事背景上：巫妖王降临，凛冬将至，无数英雄被巫妖王洗脑，成为了他的邪恶仆从，刀塔世界正处在崩溃的边缘。如今，你将扮演拯救刀塔世界的最后一人！



世界观简单易懂，没有冗长的爱恨纠葛，更没有复杂的阴谋诡计，或者说基本没有剧情可言，单刀直入，直接上战场！想必你一定也发现了，“刀塔”不是“DotA”，《传奇》里没有必须要倒的塔！这里有你熟悉又不认识的刀塔英雄，借鉴了形象，却是一款原创的新卡牌游戏！



人设精美 场景丰富

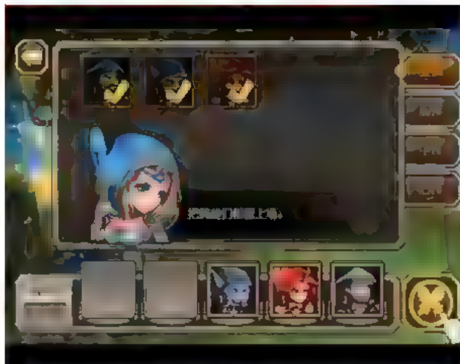
游戏的画面风格是走卡通漫画系的，暖色调鲜艳的着色，小清新范儿十足。Q 版人物形象绘制精美，原汁原味，热辣的火女、冷艳的冰女、全能骑士、痛苦女王等英雄均在游戏中完美呈现。每个英雄都分别有卡牌上的逼真形象与战斗中的大头娃娃形象两套模型。偶尔跳出人物对话也 Q 萌有趣，游戏音乐轻快激昂，很快将玩家带回那个经典的游戏中！

相较精致的人物贴膜，场景背景的绘图显得粗糙了些，这也是国产游戏通病之一。不过场景类型也较为丰富，山川河流，城堡雪地，多样不单一，穿插出现，杜绝审美疲劳，Q 版卡通风的表现形式也较能迎合大众的喜好。尤其是主菜单下的目录界面非常有特色，商店、兵营等建筑物都以半动画形式表示，画面层次感明显，战队等级达到 30 级才能进入的“燃烧的远征”是一座遥远的火山，好像需要翻过重重山峦与大片海洋才能到达的样子。





经典的卡牌玩法 策略是核心



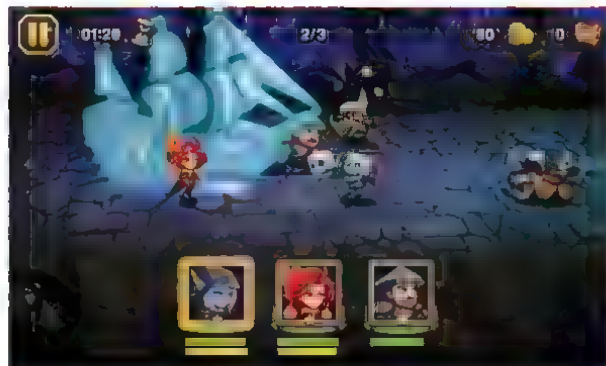


与卡牌游戏经典的基本玩法相同，《刀塔传奇》里，玩家通过收集到Q版的英雄进行培养，并带领他们闯过重重的故事关卡是游戏的核心玩法。

战役中可掉落英雄装备，当一位英雄收集并装备完六件装备之后，便可进行进阶操作，任何英雄卡牌一个玩家都只可拥有一张，如果抽卡时抽到同种英雄卡则会自动转化为灵魂石，灵魂石是英雄进化的必备道具，大部分英雄的灵魂石都可于精英关卡中掉落。此外，每一位英雄都配备多种技能，其中一种为对战时由玩家施放的主动技能，其他均为系统自动施放的被动技能，这些技能会随着英雄能力的提升而逐渐解锁，另外每一种技能都可使用技能点和金币进行升级，提升技能效果。

游戏中的重点自然是排兵布阵。每次进入战斗前，你都需要选定出征的英雄，并未他们安排阵型：前排、中排，还是后排？合理的队伍配置让战斗更加轻松。

微操系统：只抓大招的激烈战斗





游戏里的战斗画面看着很眼熟。敌我双方排成两边，各自挥刀释放技能。漫天飞舞的飞舞的子弹和伤害暴击值等让战斗显得如此激烈又让人感到眼花缭乱。同时控制队伍里这么多英雄一起战斗一定是件很考验操作的事吧？

答案却是否定的。没有方向盘，没有繁复的技能与操作来折磨你，战斗将以系统自动为主，而玩家却可以以实时动态的形式观赏整个战斗过程。但又不同于其他游戏中的纯系统战斗玩家完全不参与的模式，《刀塔传奇》中的战斗画面下方有着各个英雄的动态状态条，你可以看到每个英雄在战斗的时候自动聚集的能量，当他们的能量集满时头像就像闪烁提醒你可以释放大招。这时，你只要轻点该英雄头像就可以轻松观赏到该英雄释放的大招了。

这就是游戏特有的掌中微操系统，可以瞬时释放大招技能，让玩家能参与到战斗中，却很大程度地解放了玩家的双手，让你在快节奏的战斗中，也能轻松把握到关键。大招的释放通常是全屏特效且伴有非常显著的动画，看着海盗船横行划过整个战场或者漫天的冰箭落下极为有画面效果。后期，还有技能打断、技能组合等高阶玩法。

另外值得一提的是，游戏中还设计有技能打断的设置，这可是扭转战局的有效途径之一。

卡牌英雄的 RPG 练级之旅

无论是 DotA，还是刀塔，英雄都是游戏的关键。卡牌游戏中的英雄养成更是游戏一大重点。本作一改传统卡牌游戏战役掉卡，英雄吞卡升级的形式，而改以传统的 RPG 游戏英雄升级方式：通过战役中获取经验的形式完成英雄的升级。同时，游戏摒弃了通过卡牌形式进入战场的方式，而直接让一个个英雄小人儿手持武器直接开始作战，这些都让人对游戏的定位更产生错觉，究竟是融入了卡牌玩法的 RPG，还是以 RPG 形式进行的卡牌游戏？



卡牌巫师



卡牌策略
59.1MB
Com2uS
平台



游戏评分

创意
人气
品质
盈利
发展





APP 评分

7.4

当卡牌对战遭遇策略战争

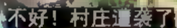
一看到《卡牌巫师》这个名字，想必还没进游戏的朋友一准认为这个游戏是个卡牌对战类作品。这么想也确实没错，不过Com2uS出品这款 移动网游并不只有卡牌对战这一个玩法，事实上，除了卡牌玩法以外，战争策略玩法在这款游戏中同样占有很重要的比例。你没有看错！这是一款有战争策略玩法的卡牌游戏，你的战斗能力不仅仅取决于手持的英雄卡牌和你身上穿戴的装备，还要看你地里庄稼的收成好不好，供不供得起大军的人吃马嚼。这种游戏设计是不是出人意料地新颖呢？相信很多玩家在初上手《卡牌巫师》的时候，一定会被这款游戏的独特设计所吸引。这里，先简单介绍下《卡牌巫师》的故事背景和一些特色内容。



见习魔法师前来领取毕业礼物

“官方对《卡牌巫师》是这么介绍的，这是一款描绘初阶见习魔法师Lion成长为大魔法师的战略RPG，玩家能够通过游戏体会到在黑暗势力的魔爪下保护大陆的宏伟史诗故事。”

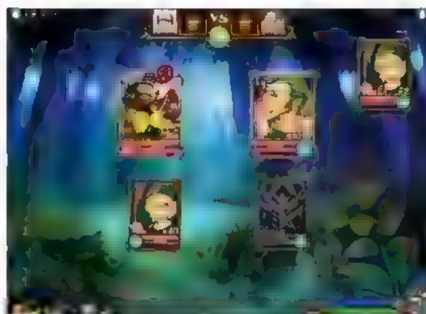
不好！村庄遭袭了



开始恢复村庄的生产力吧



作为一款融合了策略要素的游戏，你在《卡牌巫师》中需要不断发展村落，好生产足以应付军队开销和魔法学习的资金，也即我们俗称的“种田”。顺便一提，《卡牌巫师》共有三种获得资金的途径，包括：战斗奖励、变卖道具以及上面提到的“种田”。而这款游戏的战斗玩法和英雄培养部分，就充分体现着卡牌游戏的特色了。首先来看一下英雄，《卡牌巫师》的英雄们分为人族、野兽、精灵、神灵、暗黑五种属性各20种以上，算上活动提供的人物卡牌一共有120多种可收集的英雄，和主流的卡牌对战游戏一样，本作的英雄们也有星级和等级之分，你可以通过消耗素材卡牌、支付金币的方式来提升英雄卡牌的等级和品质。此外，游戏中的战斗单位还有种族相克的关系。



“值得一提的是，《卡牌巫师》并没有对战卡组的设定，这款游戏的战斗队伍是由一张英雄卡牌、三个兵力和一个好友英雄卡牌构成的输出队伍。”

这就意味着，你可以只培养一张主力卡牌，把什么东西都给这张卡牌吃，然后用这个英雄打遍天下。看起来是不是够简单，话又说回来，非RMB玩家如果想得到多个强力英雄卡牌几乎是不可能的事情，不要相信游戏提供的FP点数（好友点数）能够抽到有价值的卡牌，那几乎是忽悠人的。老老实实地使用你通过活动和完成剧本任务奖励得来的英雄卡牌吧。


进入世界地图的剧情关卡



任务时可以挑个陌生玩家作为帮手

提到战斗，这里自然也要介绍下《卡牌巫师》的战斗玩法，首先，玩家在游戏中可以通过世界地图来开启3种模式的副本，包括和故事主线有关的剧情副本、活动副本以及“召唤门”。其中，“召唤门”是依据等级对玩家开放的。刚开始进行游戏的时候，建议大家不要急着去考虑召唤门这类玩法，先把剧情副本攻略到打不过为止，而除了3类PVE副本玩法以外，PVP玩家对战也是这款游戏的重头戏之一！这款游戏中，无论PVP获胜还是落败都有奖励，这些奖励可以用来购买升级材料和装备。有意思的是，在PVP战斗开始前，如果你花费一定金子的话，还可以提前得知对方玩家的攻击力和体力情报。



实际战斗画面


强化英雄卡牌



学习魔法技能



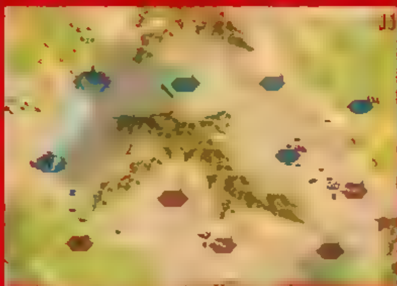
友情点数能抽的奖励真是弱爆了

“关于《卡牌巫师》这里还要介绍的是游戏的魔法设定。如果说游戏前期只要依靠主力英雄卡牌和村里生产的兵力就足以取得胜利的话，那么到了游戏中后期，没有魔法的帮助，你是很难顺利通关的。”

游戏中，当角色达到一定的级别以后，就可以通过村子里的特定建筑习得各类魔法，这些魔法包括各种攻击型、回复型以及强化类型的法术。习得魔法后，只要将魔法装备入魔法槽，战斗时，系统就会根据你设定的技能循环施放魔法。

遗憾的是，如果你手上没有S级武器，当你的剧情任务走到沙漠灯塔这关时，基本上是不可能通过一波猛烈的输出来打败敌人的。这时候你的所有魔法槽就只能全带上治疗系的技能，靠耗来打死敌人。这多少让战斗的策略色彩大打折扣。平心而论，《卡牌巫师》的游戏设定还是非常丰富的，既能战斗又能模拟经营，还没有复杂卡组的玩法倒是很适合女孩子去玩这款游戏。问题是，英雄卡牌不好得，战争策略玩法又几乎就是单纯的种田，那么，这款游戏到底算是讨好了哪一类玩家呢？也许答案就只有RMB玩家了。

现代战争 2
Modern Conflict 2





游戏评分

画面	
音效	
操作	
人气	
盈利	







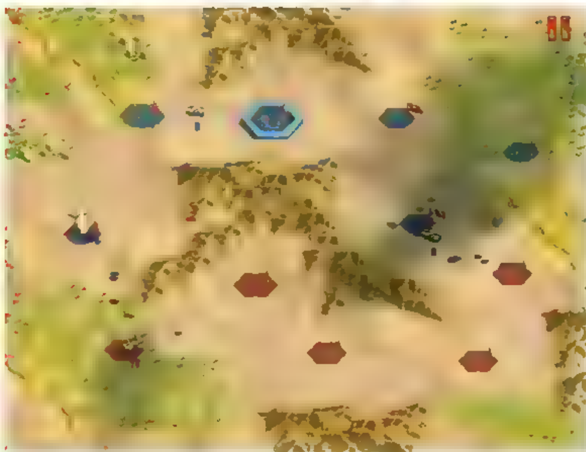
指尖微冲突



《现代战争(ModernConflict)2》是一款由Gaijin Entertainment开发的战术类策略游戏续集。游戏中，世界各大力量将面对面地进行最终决战，争夺全球控制权，让整个地球成为一个真实的大战场。



游戏以固定视角从上向下俯视的方式进行游戏。地图上会标示所有可争夺的基地以及各基地间的路线。敌我双方将从自己的老家开始，通过派兵的方式，不断向外扩张地盘，争夺空闲的基地以及占领敌方的基地，最终将地图上所有基地先占为己有的一方获胜。



从画面上来看，游戏的中画质最高的当属其图标了，不过对于一款非动作类游戏来讲，如果可以看清地图上的图标就够用了。可惜即使使用大屏幕的iPad游戏，各基地圆圈里标注的数字还是显得过小，尤其当该处发生战斗时，只能看清一个个深色的坑而已。

游戏提供了WIFI及蓝牙两种联机对战模式，还有语音聊天功能。而且每个玩家都有自己的身份档案，并能更改头像、国旗、名字等基础信息。游戏里准备了各种各样恶搞的头像供选，遗憾的是初始的免费头像只有三个。

多种地形考验策略性

游戏共有3大类型的地形共100多地图，玩家可以在茫茫戈壁沙漠中生产火炮能量电池，在寒冷的冰川上修建空军设施，或者将坦克部队隐藏在茂密的亚马逊雨林之中。后期随着武器的改良以及地貌的丰富，会得到非常壮观的整体视觉享受。

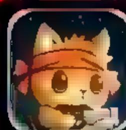


游戏有着非常强的即时策略性。由于行进路线已事先给出且只能通过该路线在各基地间移动，玩家需要考虑到兵线的行进速度，并实时观察敌方部队的派兵情况而做出判断。同时，不同基地的造兵能力不同，每波派出的部队数量有限且不能控制，这就需要玩家抓紧每分每秒立即做出决策，一步错可能满盘皆输。加上各种装备、技能的加成与任务的约束，战斗过程远比截图上看上去的要激烈。



决战喵星







塔防跑酷

50.9MB

平台

游戏评分

画面	音效	操作	人气	盈利





APP 评分

8.5

生命不息 卖萌不已



如名，这是一个讲述喵星人捍卫喵星的故事。有一天，一群奇奇怪怪的外星物种入侵喵星，为了喵星的爱与和平，一群喵星人拿起了武器，坐上飞船，突破敌人包围杀出一条血路，只有幸存下去才能保存喵星星球最后的希望。

这款游戏的画面基调小清新里泛着可爱，光是看着前赴后继的喵星人就足以让多少玩家爱不释手了吧！游戏里的喵星人种类繁多，各司其职，进攻型、辅助型、防守型……当然还少不了其特有的颜文字！就连形形色色的敌人也全拥有可爱的名字。

游戏中的战船一旦血量值耗尽，任务就失败了，而喵星人的电量即使耗尽了，还能用新生产的喵星人来替代，如此生生不息的战斗力真是令人感叹：生命不息 卖萌不已！

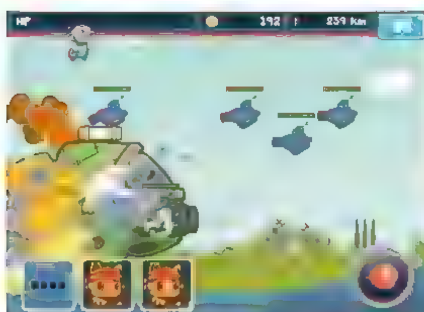
塔防 OR 跑酷？傻傻分不清楚



游戏的另一大特别之处在于玩家完全没办法将其游戏属性分辨清楚。其实现在的手游很多都已跨越了各大类型，RPG 里夹着卡牌，卡牌里掺着射击……不过你有见过塔防玩法的跑酷游戏吗？

《决战喵星》的基础玩法，类似于常见的栈道塔防策略游戏。而整个战舰却不像敌人那样可以自由移动，变换飞行高度或飞行速度，全程固定在一个位置上，游戏最后的清算分数计算的是战舰总共飞行了多少距离。

舰艇上只有三个仓位，而随机生产的新喵该如何安排他们的位置，将决定游戏的成败。每个喵的电量都不长，属于消耗型队伍，需要随时更新新喵来代替才能达到持续作战。上战场的喵星人将自动战斗，或者自动修理。三个相同职业的喵星人同时上场战斗力将大增，而电量也消耗的更快。除了管理部队，还可以定时发动大招，并为部队指定集火目标。





美国队长2：冬日战士

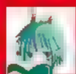




角色扮演
94MB
Gameloft
平台

游戏评分

创意	人气	品质	盈利	扩展





狙击手解锁了！

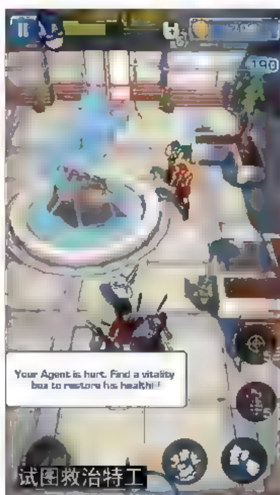


物体被破坏的情景很带感

APP 评分 6.6

如今，《美国队长2》的电影正在热映，为了给影片造势，同时也为了获得一笔额外的收入，漫威官方特别授权Gameloft开发电影的同名游戏《美国队长2：冬日战士(Captain America: The Winter Soldier)》(简称：美队2)。和漫威之前推出的官方游戏一样，本作同样是一款3D作品，不过因为美队2采用了卡通渲染技术，这使得游戏看起来更有连环画的感觉。作为一款动作策略游戏，美队2的操作是常见的屏幕左侧虚拟遥感，右侧技能按钮的设置。游戏中的美国队长可以使用包括：向下砸出地裂，队长跳等技能，还可以在屏幕中描画轨迹随后飞出大圆盾砸向敌人或者建筑物，可谓是近战能使拳，远程能飞盾。因为角色的一些特殊技能和战衣有关，所以这款游戏中可替换的战衣也十分多样，后期还有二战服装，市民服装等款式。

值得一提的是，本作的美国队长不再孤军奋战，而是可以带2名特工一同参战，特工有职业区别，包括：骑兵、狙击手，重甲兵和志愿兵四类，其本领也各不相同，比如重甲兵可以击碎路障、支援兵可以入侵敌人的武器系统等等，为了顺利通关，有时候需要带不同类型的特工出场。而培养特工和角色也成为这款游戏的玩法之一，培养方式包括利用同位素8植入系统（类似宝石系统，可以融合提升等级）强化特工和主角。此外，这款游戏也有弹药消耗的概念，主要是特工需要消耗手榴弹、同位素弹药、穿透弹等物品，游戏内购项目中的一部分也就体现在此了。

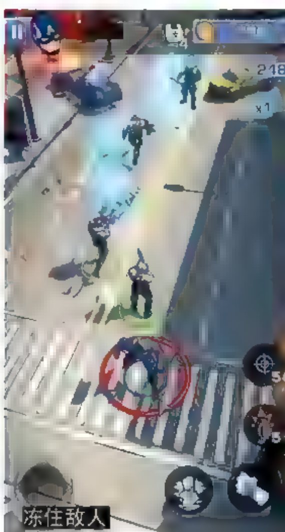


试图救治特工



用拳头教训敌人

平心而论，美队2这个类型的作品不算新颖，当然Gameloft出品的游戏单就内容品质而言也还算过得去，至少画面不渣，至多就是内购稍微坑爹，非触手级别的玩家很难凭借正常的游戏奖励来轻松过关。问题是，Gameloft也许被之前的游戏内购破解吓傻了，居然想出了不仅要求玩家全程联网，还要时刻进行服务器验证异常的设计（验证异常有时候还会封账号），也由此造成了玩家进不了游戏或者闪退等各种状况。这里只能说，开发团队你们真是太机智了。



冻住敌人



PVP 模式

史上最难的解密游戏





游戏评分

项目	评分
画面	
音效	
操作	
人气	
盈利	

APP 评分 6.8

不知道大家有没有接触过由暴走漫画改编的所谓的解密游戏。这类游戏其实最早在Flash平台上出现过，而在APP游戏大行其道的今天，《史上最难的解密游戏》终于出现在移动平台上了。作为一款和暴走漫画多少有点渊源的作品，本作的游戏画面和暴走漫画一样拥有简单、贱格的特点。游戏里的主人公无时无刻不处在失败深渊的边缘。制作者甚至还在游戏的开篇，用一副漫画展现了传递奥运圣火的主角，被人像吹蜡烛似的吹熄火炬的倒霉情形。







主角如此不幸，好心的玩家们自然就要出手帮忙了。那么，这款游戏的操作又如何呢？事实上，《史上最难的解密游戏》在操作方面和当年的Flash坑爹小游戏相比并无二致，只不过点击或拖拽鼠标的操作全都用手势语所替代了。其实游戏放到移动平台上以后，一些关卡明明是可以利用“重力感应”系统设计的更有创意的，不过作者似乎并没有费心搞这些小动作的意思。到底是为了坑玩家吗，把自己搞累了可不好。再来看看游戏所谓的解密吧。不得不说，游戏的一些谜题设计的毫无逻辑可言，比如，和大个子比柔道怎么赢？答案居然是不停点击主角，让其一通抽风后被送往医院从而通关，还有一些关卡的坑爹指数就更令人发指了。此外，游戏的关卡难度阶梯并不合理，可以看出来，这就是一堆坑爹小游戏丢到一起标个关卡数字的产物。

说起来，这个被玩家戏称为“史哥”的作品，最初只有20个关卡，而在最新的版本中，《史上最难解密（坑爹）游戏》的关卡已经增加到了80关。除了可玩的关卡更多了以外，免费版游戏的内置广告条数也大大增加了。事实上，这款游戏的广告跳出模式也够坑爹的，似乎玩家只要在屏幕上达到一定的操作数量，游戏就会自动弹出包括全屏广告在内的各种内置广告，保管你一定中招个几次，真的是让人十分无奈。最后，我只能说，你想要一个人么？让他玩《史上最难的解密游戏》吧！





愤怒的小鸟：史诗





价格：免费（内购收费）

平台

怒鸟系列首部 RPG 回合制战斗
一鸟多职 换装备就是换职业关
非 RMB 玩家也能通关



Roivo 一直在尝试让小鸟与绿猪们经历更多类型的冒险，于是这款回合制策略战斗手游诞生了！名为“史诗”，事实上改变的只是游戏体裁而已。当然对于怒鸟系列而言，这种前所未有的新题材诞生确实是个史诗级改变，但就紧张感而言，远不如预告片里躲在中世纪骑士铠甲里的红鸟那样让人期待。游戏发扬了 Roivo 一贯精致的制作水准，继续走卖萌路线，融合了材料收集、锻造等多元素于一体，操作简单，强调策略性。成败关键是队伍间的搭配，通过不同技能的小鸟的组合达到克制敌人的效果。装备和药水也很重要，难得的是，玩家可以通过不断刷关获得足够的材料来得到这些，也为我们屌丝不花钱通关提供了可能。



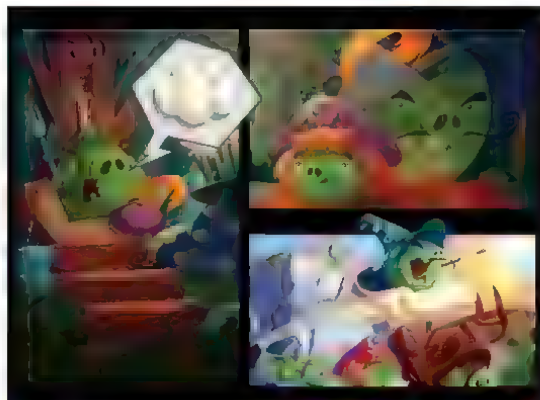
怒鸟绿猪尽在掌握 通关夺宝再不愁

屌丝不花钱攻略之怒鸟传

套上盔甲同样卖萌

本次《愤怒的小鸟：史诗》的玩法和之前弹弓类的小鸟游戏截然不同，变成了一款回合制的 RPG 游戏，这一点绝对出乎所有人的意料之外。同时游戏将会以叙事的手法，围绕各角色小鸟的“个性故事”推动游戏的整体进程，暗示了最终 BOSS 元素的存在。同时该公司也保证，将为玩家呈现出一个“充满挑战性的大结局”。

除了主打回合制战斗的策略玩法之外，《愤怒的小鸟：史诗》也内建了完整的生产系统，玩家可藉由每一场战斗后所获得的资源来打造鸟儿们可使用的装备或补给品，让游戏增添耐玩度与策略要素。





怒鸟之职业获得与技能

由于游戏里特殊的设定，每个鸟都有多种职业，换顶帽子就是另一种职业，这使得有限的 5 个小鸟有了无限的搭配可能。不同的职业的攻击和辅助技能都不相同，变更职业的同时两个技能也随之变更，每个职业都是独立的不存在进阶关系，选用职业需要考虑敌人类型和队友配合。

先来说说最早获得也是属性最基础、定位为 T 的可靠角色当然是我们绝对的主角红鸟。

红色怒鸟（Red）

红鸟的职业（Class）分五种：Knight（骑士）、Guardian（守卫者）、Samurai（武士）、圣骑士（Paladin）、复仇者（Avenger）。

1、Knight（骑士）

初始登场职业为带着钢盔的骑士，其职业技能为：

攻击（Attack）：造成 XX 点伤害（伤害大小依据武器伤害值而有变化，此伤害数值就是普通攻击时对敌方造成的伤害数值，下文均相同）；吸引目标攻击 Red 三个回合。

防卫（Protect）：使一只怒鸟所受伤害减少 55%（两回合）。

2、Guardian（守卫者）

红鸟解救下黄鸟，一同攻破了第一座笨猪城堡。随后即可首次在训练师（Trainer）神鹰泰坦处习得第二个职业的技能，并购入第二顶帽子。

压制（Overpower）：造成 XX 点伤害；降低目标攻击力 25%（二回合）。

坚韧光环（Aura Of Fortitude）：所有怒鸟所受伤害介绍 25%（三回合）。

3、Samurai(武士)

随着白鸟、黑鸟的相继加入，小鸟们可以开始海上航行，同时也迎来第二次向训练师学习新职业的技能和购买帽子的机会，这次能够开启红鸟的第三职业，也是购买红鸟的第三顶帽子。

巨龙撞击（Dragon Strike）：造成三次 XX 点伤害（同 Attack）。

防御队形（Defensive Formation）：使目标怒鸟所受伤害减少 55%，其他怒鸟所受伤害减少 40%（一回合）。

4、圣骑士（Paladin）

红鸟的第三职业是带着马蹄铁般一双尖角的日本武士（Samurai），这个职业的技能是：

神圣打击（Holy Strike）：造成一定伤害，并为受伤最重的小鸟恢复伤害值的 40%；

奉献（Devotion）：对我方单个小鸟释放护盾，目标小鸟受到伤害的 35%，由圣骑士代为承担伤害，持续 3 回合。

5、复仇者（Avenger）

夺取了与另一只红鸟战斗的胜利后，小鸟们终于拿到了石中神剑，同时又一次在训练师神鹰处学到了新的职业技能，红鸟也收集到了最后一项帽子。

复仇（Revenge）：造成一定伤害，每损失 1% 生命值，伤害提高 2%；

挑衅（I Dare You！）：对我方小鸟释放锁定技能，强迫所有敌人攻击目标小鸟，且其受到的伤害减少 20%，持续 2 回合。



黄色怒鸟（Chuck）

黄鸟 Chuck 是《怒鸟传》中出现的第二只鸟，在红鸟打败第一个小 Boss 后便可解救获得。Chuck 的职业是巫师，精通各种类型的法术，装备也是标准巫师所用的魔法杖、魔法书和水晶石，相当有个性。擅长法系全体攻击和防御咒语，是玩家对付多个小兵杂鱼非常重要的战力角色。

初始技能

雷电召唤（STORM）：通过法术召唤“雷云“发动雷击一次性打击所有敌人；

震荡之盾（SHOCK SHIELD）：通过法术发动防御咒语围绕自身或者队友，反弹敌人一定量的攻击；

迅雷打击（SPEED OF LIGHT）：在怒气爆发吞下“火红辣椒”的状态下，黄鸟能够联合队友对敌人进行 5 次快速强力的攻击，造成相当大的伤害。



白色怒鸟（Matilda）

红鸟，在救出黄鸟之后，将会遇到白鸟（Matilda）！它的初始武器为假发、魔法袋和魔法杖。她既是强力的治愈系，攻击也自有一手。

初始技能

治愈一击（Healing Strike）：造成 75 伤害，并且给队内所有成员治愈 20% 的 HP；

治愈之盾（Healing Shield）：成员遭到攻击后立即补充损失 HP 的 15%；

白色药剂（White's Medicine）：全员 HP 恢复 35%，并消除不良伤害。

红鸟的防御辅助（二级帽子）加上白鸟的治愈辅助（一级帽子），能将全体成员的伤害减到最低。当遭到高输出群攻角色的大块头攻击时，比如受到 50 伤害，则抵消 25% 伤害之后是约 37（红辅助），然后恢复约 7（白辅助），各种技能的抵消相加，其实际受到伤害顶多是 30；若是遇上小兵角色，也只能伤你毫毛。



黑色怒鸟



游戏中以海盗为初始职业登场，还提供他的海盗船让小鸟们可以沿海路追击笨猪。正如登场介绍所说，喜欢一次一只猪狠揍敌人的黑炮是 5 只小鸟中单体攻击力较高的小鸟之一，是团队中优秀的伤害输出。

初始技能

捶打（PUMMEL）：对单体敌人造成 122 点伤害；

利喙（ARRR!）：提高场上我方所有小鸟的攻击力 25%，持续 3 回合；

爆炸（EXPLODE）：对全体敌人造成 183 点伤害。

蓝鸟组合（Jay、Jake、Jim）

愤怒的小鸟史诗蓝鸟技能介绍，在游戏中以骗子集团形象登场。它们从笨猪那里偷走黄色钥匙逃到海上，却被笨猪的三条船围攻，被我方解救后加入队伍。弓箭手蓝鸟个头虽小，也跟黄鸟一样擅长大面积杀伤。

初始技能

骗子的攻击技能是“痒痒粉”（ITCHING POWDER）：对单体造成 128 点伤害以外，还能移除敌方全体的增益效果；

辅助技能是欢呼（CHEER）：100% 移除我方所有小鸟的不利效果，还能持续 3 回合提高 15% 攻击力；

必杀技能是鸟蛋突袭（EGG SURPRISE）：向对方全体投掷鸟蛋，对一只笨猪造成 256 点伤害、击晕一只笨猪一回合，并移除敌方全体的增益效果。

组合搭配

虽然游戏里总共只有5只鸟，但能上场的只有3只，玩家不得不在其中选择放弃两只，每个被取消的小鸟都会发出令人同情的音效。小鸟之间的组合，队伍成员的搭配成为极其重要的一点。当然，如果你是RMB玩家，只要带够RMB，战斗时无限买药补血，那么理论上随便什么阵型都能所向披靡。然而对于不花钱的屌丝来说，展示智商的时候到了！

“红黄白”组合

基础组合，有攻有防有奶妈，有坦有群伤有辅助。前期很靠谱，当然也因为那时没得选。在遇到黑鸟后，红鸟在这个组合中的任务基本就可以告一段落，当然也只是暂时的。



“红黄黑”组合

攻守兼备——在前半段对战里，前面那句话很好地阐述了“红黄黑”组合的原理。红鸟为诸位小伙伴加防御，保护HP；黄鸟给小伙伴们加反射护盾，防守的同时反击对方；黑鸟则负责重拳出击。





“白黑黄”组合

攻击很重要，HP更重要——在这个组合里，虽然没有了红鸟的保护，拳手黑鸟是攻击的主力，魔法师黄鸟可以通过给小伙伴加反射护盾或者令一只鸟去攻击肥猪（看它的帽子而定），而白鸟的功能就是治愈大家，令全队的HP慢慢恢复。

“白黑蓝”组合

双重保障——在这个组合里，同样没有红鸟的防护，只有白鸟的治愈，但没有关系，黑鸟和蓝鸟的攻击力足够强大，而且待蓝鸟升级到一定地步，它自己本身就有一定的自我治愈力，一个队里两位治愈角色，双重保障啦！



小i独家攻略

有过RPG经验的玩家们都知道，一个最基本的队伍中不能少了坦克、法师以及奶妈。显然，游戏中最初始的三只鸟（红鸟、黄鸟、白鸟）就给我们提供了一个很好的组合，但是随着剧情的深入，不同类型的敌人的出现，这个铁三角组合不一定是无敌的。有时，黄鸟的魔法显得那么无力，而有的BOSS又可以对黑鸟的物理攻击完全抵御。

在有着数批敌人的关卡中，一种阵型似乎难以满足秒杀全场的欲望。很有可能以强物理输出组合轻松地清了前面的小兵后，却发现最终BOSS对物伤的抵抗力高得令人发指，而如果改以法系伤害为主的阵型出战，则可能直接死在前面几波处，连大BOSS的面都见不到。

小i的建议是，这种时候应以克制最终BOSS为主要目标选择阵型，而稍微放一个法系小鸟。同时，治愈技能或者群体防御技能的小鸟一定不能少。前期面对小兵时，千万不要恋战，以最小的损伤尽快进入到最后一波与大BOSS决战。必要的时候，也要通过药水来维持血量，在最后一波前，最好能让所有的鸟的血量都维持在一半以上，最多只能有一个鸟的血量在1/3上下，千万不能有掉队的鸟，不然再怎么喝药水也很艰难。



不要放弃吃药

每次成功通关后都能通过转盘随机获得材料。前期，这些材料也许看上去没什么用，但千万不要丢弃，因为不久后你就会发现它们完全不够用。材料可以用来锻炼装备或者合成药剂。

游戏里所有的增益药剂都能通过材料合成得到，屌丝玩家只要多刷些材料也能获得足够的补给，从内购平衡性上来说，Rovio 还是非常有良心的。你很快会发现炼药的效率完全抵不上一场战役中喝药的速度，尽管如此，也千万不要放弃炼药！带上足够的补给品是踏上远征的基础。



小1独家攻略

《怒鸟传》里队伍的组合变化非常频繁，即使是连续的几个关卡里，要想获得三星评价或至少顺利通关都要非常讲究队伍的搭配。问题是，在进入关卡前你完全不知道将会遇到什么敌人，最好的办法是，在第一遍通关的时候，一旦觉得形势不对，不要随便浪费补药，立刻退出回到主页重新搭配队型。永远要记住，获胜的关键是队伍搭配的技巧，而有限的药水只能用来救急，只有在迫不得已的时候才喝。

装备篇

如前文所述，在游戏中，每只小鸟都有 5 顶帽子，即五种职业可以使用，初始以外的帽子可以从小鸟们的训练师（Trainer）神鹰泰坦处购得。

武器和副手物品可以通过魔法铁砧（Magic Anvil）打造，也可以通过机器金猪（Golden Pig Machine）使用金币（Lucky Coin）摇出。3 金币可以在金猪摇出普通装备，20 金币则能摇出高级装备，金币在游戏中除了击杀每天会在大地图随机出现的金色笨猪之外还能通过内购获得，相信摇机器金猪将会成为土豪们提升装备快捷方式。（屌丝玩家就无视这条吧！）

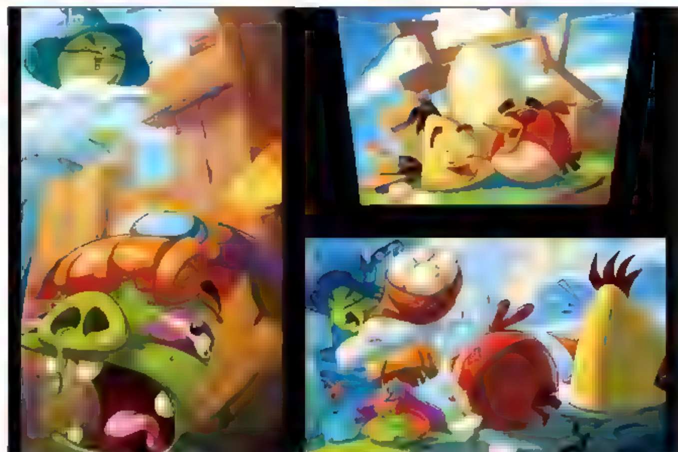
要使用魔法铁砧打造装备，首先需要在地图中的各个作坊（Workshop）使用银币（Snoutling）买下装备设计图，有了设计图后，只要收集齐需要的材料就能打造出想要的装备。另外在装备打造成功后会有一个投骰子的环节，结果随机从最低无星到最高三星，根据投出的星数会提升装备的属性。

在《怒鸟传》中不同的武器，攻击力和附加效果均不相同。如：有一定几率出现连击、催眠、移除 Debuff、恢复生命值、随机对另外一个目标造成伤害等附加效果。因为基础攻击力差别比较大且涉及概率问题，仅建议在萌猪们有特殊 Buff 的时候适当选择有不同附加效果的武器使用，常规时候就使用攻击力最高的。武器还有星级之分，这从无星级到三星级。同一武器的星级越高，攻击力就越高，特效不变。星级只能靠您在锻造武器时丢骰子的人品啦！多攒点材料，多试几次吧。用不上的武器还可分解成基础材料回收。





不同的盾牌也拥有不同的生命值和附加效果，如：增加攻击力、减少伤害、提升生命值等，选择生命值最高的即可，获得方法同武器一样。



马上有女神

文字编辑：小P羊　　美术设计：丹丹





价格：免费

平台

萌系画面　女神云集

多种卡牌培养玩法



有些游戏虽然看起来有各种各样的内购项目，貌似十分坑钱，其实游戏内却有不少良心设计，让非RMB玩家只要愿意投入时间，同样能够获得付费物品。比如Com2us最新推出的卡牌游戏《马上有女神》就是其中的一个例子，这次的攻略会一步步教大家如何玩好这款游戏，同时也会告诉不想花钱的玩家如何在游戏里获得5星紫卡（目前最高级的卡牌也就6星）的途径。理论上，如果你有足够的耐心，慢慢熬出自己的6星卡牌也是可以的，长话短说，下面就让我们一点点研究这款游戏的打法吧。



5星紫卡不花钱抱回家

初识游戏玩法

这里首先要解释一下《马上有女神》到底是个什么样的卡牌游戏。其实如果你有玩过《我叫MT》的话，那么这款游戏是比较好上手的。因为《马上有女神》和《我叫MT》一样在牌面的设计上融入了职业的概念，另外，这款游戏的战斗卡组也加入了“领袖卡”的设计。

游戏中的各类卡牌分为6个职业，包括：战士、圣骑士、盗贼、弓箭手、魔法师和医师。下面先来解释一下各职业的差别。



游戏中的六大职业



【战士】
物理防御最高的卡牌，其生命值也非常可观，作用就是遏制敌方的弓手卡牌。

【圣骑士】
魔法抗性最高的卡牌，生命值也非常可观，作用是遏制敌方的大部分魔法师卡牌。此外，一些圣骑士卡牌具有治疗技能。

【盗贼】
闪避、爆击率最高的卡牌，生命值非常可观，根据不同卡牌的技能特点，可以无视敌方防御或血量造成大量伤害。

【弓箭手】
物理攻击力最高的卡牌，生命值十分脆弱，作用是对除战士卡牌外的其他卡牌造成巨额伤害。

【魔法师】
法术伤害最高的卡牌，生命值十分脆弱，根据不同卡牌的技能特点，有单体攻击型魔法师、群伤型魔法师、控制型魔法师以及DOT伤害型魔法师。

【医师】
没有攻击能力的卡牌，生命值十分脆弱，根据不同卡牌的技能特点，有单体治疗医师、群体治疗医师以及净化师。



研究职业技能获得额外收益吧！

第一次进入游戏的时候，会让你免费抽取一次卡牌，一般至少都会抽到一张3星卡牌。同时还要选择守护天使的职业，一共有3个可选职业，分别是战士、魔法师和医生，这里推荐选择魔法师或战士型的天使，毕竟可以给法师职业或物理职业带来一定程度的伤害加成，其实真到了游戏后期，选什么天使的差别也不是很大，反正最不推荐的就是选择医师型的天使了，因为用到医师卡牌的机会不是很多（笔者就呆萌地选了医师）。



选择天使类型



我们的天使有点傲娇性格呢！


创建卡组时卡牌位置可随便换

卡牌战斗打法

提到卡牌战斗，首先就要了解游戏的战斗卡组。《马上有女神》的战斗卡组一共由两行三列的6个牌位组成，要注意的是，有一个牌位是空置的好友牌位。也就是说，实际上6个牌位里面你只能放5张卡牌。在进行PVE任务的时候，玩家可以从系统为你挑选的好友卡牌中选出一张放入空着的好友牌位里，也可以不选好友卡牌只用5张卡牌进行单挑战，而在PVP打法中，就只能用5张卡牌作战了。

这里不建议大家独自单挑，因为不少好友卡牌都提供爱心值奖励（显示在好友卡牌的最右侧），和提供爱心值奖励的好友卡牌一起组队战斗并获胜的话可以获得1点或者10点爱心值，而这些爱心值是可以用来抽取装备或低星卡的，有时候一些活动副本也要消耗爱心值。


每天可以和好友互赠爱心点


好友给你邮寄爱心值了


限制进入次数的特殊关卡

值得一提的是，系统给玩家提供的好友牌往往良莠不齐，有时运气不好，碰到一组朋友的卡牌张张都不是你想要的，这时候就不要挑战有难度的关卡，浪费有限的体力了，特别是不要去挑战每天限制进入次数的特殊副本以及需要支付爱心值才能进入的活动副本。你可以刷个简单的副本，打点小钱，之后好友卡牌的列表是会换的。

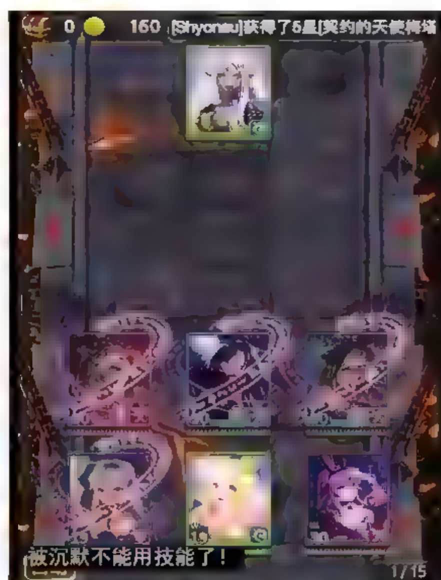
关于排兵布阵

在介绍排兵布阵的时候，大家不妨先注意一下游戏的PVE关卡设定。《马上有女神》的PVE关卡有个很大的特点，游戏会在关卡标题处标出你会遇到的敌人类型，一些关卡甚至会用关卡名称暗示玩家接下来碰到的敌人会用什么类型的技能，就比如"地狱之核，混乱风暴"中名为"封印"的一个关卡，这个等于是告诉你接下来要碰到有封印能力（沉默技能）的魔法师了。看到PVE关卡的这个设定，再联想到本作的卡牌职业特点，相信大家已经在心里酝酿出了一个克敌制胜的阵容，像是前排战士或圣骑士后排法师或弓手的阵容。其实在前期的PVE关卡中，这样的安排是非常好的选择，不过在游戏的中后期关卡，特别是当你玩到"遗失的亚特兰蒂斯"以后的PVE关卡，以及活动副本里的中、高级副本时，这一套阵容就吃不开了。具体还是要看敌人的技能以及血量是不是很多。

为什么要根据对手卡牌的技能和血量来最终决定自己的参战阵容，这也牵涉到本作的卡牌出手顺序。在《马上有女神》中，双方的出牌顺序一般是己方前排从左到右先出牌，接着对方的前排从左到右出牌，随后再轮到双方后排从左到右出牌。当然有时候敌我双方的出牌顺序，会因为卡牌的等级、品质之类的因素稍有改变，反正你只要记住从前排到后排，从左到右的出牌规律就可以了。因为有这个出牌顺序的设定，如果对手的某些卡牌获得了先手攻击（例如：拥有"扫射"技能，可以对所有后排造成巨额伤害的弓手卡牌）的机会，导致你的后排输出卡牌全部阵亡，那最后能否获胜就是个未知数了。所以在给出推荐的牌组阵容前，不妨让我们先看一下游戏中几个较能影响战局的技能。



常见的卡牌出手顺序


被沉默不能用技能了！

这里需要特别注意的是，《马上有女神》的所有技能和攻击都有可能出现Miss的情况。另外，魔法师的剧毒技能对敌人造成的DOT伤害不会因为圣骑士有魔抗而降低。不过因为圣骑士有魔抗，对其使用剧毒技能出现Miss的可能性略高一点，下面就推荐几个专门用来过一些难打关卡的阵容。

	技能名称	所属职业	说明
	锐利一[illegible]	盗贼	对一名敌人造成[illegible]敌人最大生命值的伤害
	突[illegible]	[illegible]	[illegible]
	双[illegible]	弓箭手	对[illegible]名敌人射出强力箭矢
	[illegible]	[illegible]	[illegible]
	扫射	弓箭手	对后排所有敌人射出强力箭矢
	[illegible]	[illegible]	[illegible]
	海啸	魔法师	对所有敌人发动魔法攻击，并有一定概率晕眩敌人
	[illegible]	[illegible]	[illegible]
	天[illegible]	魔法师	对所有敌人发动魔法攻击
	[illegible]	[illegible]	[illegible]
	沉默	魔法师	给所有敌人[illegible]，有一定概率封印敌人的技能

【前排圣骑士后排刺客】

这个阵容主要用来对付血量很高，但只会单体攻击技能的法师阵容。依靠圣骑士的魔抗抵挡法师的伤害，并用刺客的百分比减血进行主攻。另外，这个阵容也可以用前排刺客，后排剧毒魔法师+其他输出卡牌的阵容替换，因为DOT类型的魔法伤害在对付血多皮厚的敌人时也很好用，关键就看刺客的闪避能不能抵挡对方法师的攻击。

【前排沉默法师】

遇到敌人拥有可怕的大范围魔法技能，很有必要在前排最左侧的位置放一张沉默法师的卡牌，随后根据情况在前排安排刺客或圣骑士，后排放置全输出或双治疗+剧毒法师卡牌来进行战斗。

【后排放置净化医师】

用来对付拥有大量沉默法师和剧毒法师的卡牌阵容，要注意的是，如果只有一张净化医师牌的话，一定要放在后排最右侧的位置。



强化卡牌只要一张素材卡



卡牌培养策略

卡牌升级

《马上有女神》中的卡牌可以通过刷副本，或者花金币的方式来升级。不过花金币升级非常不划算，而且游戏中消耗金币的地方非常多，强化卡牌、强化装备或进行技能研究都要用到大把金币，何况用低级卡强化高级卡还有失败率。花个几万金币去升级卡牌简直就是冤大头。那么怎么样快速升级卡牌呢？一个就是注意每天有一些时段部分副本会提供双倍经验，还有一个就是注意三倍活动副本的开放时间。除此以外，第一次玩这款游戏的朋友可以进入商城中的礼包页面购买每个帐号只能购买一次的礼包，记住只要用系统赠送的水晶购买就可以了，而在后面会说明水晶获得的方法。

卡牌强化

所谓的强化卡牌，就是消耗低星级或同星级的卡牌来培养你要强化的卡牌。不过，素材卡牌和强化卡牌之间的星级差距越大，强化的成功率越低。举个例子，拿一张3星卡强化另一张3星卡，成功率是100%，换做2星卡去强化的话，成功率就掉到50%了，1星卡就只有25%的成功率，但好在失败了还有一定的强化点数，运气背到极点的朋友只要凑满了100点强化点数也能顺利强化卡牌。

通过强化的方式，卡牌的基础攻击力和生命值会得到成长，这里要说明的是，卡牌最多只能强化到+9。另外，+9的3星卡牌在属性上会比没有强化过的5星卡牌高，所以到了游戏后期，关卡难度越来越高的时候是一定要强化卡牌的。

卡牌合成

两张强化到 +5 以上、同星级且等级满 30 级的卡牌，可以通过合成来提升星级。如果这两张卡牌是同一种卡牌的话（譬如两张卡牌都是 4 星的星之魔女斯特拉），那么合成后得到的就是觉醒卡牌。觉醒卡牌会有一些特有的领袖技能，像是增加幸运度，减少某个种族的技能回合数等等。这里也顺便提一下领袖技能是怎么回事。

在设定战斗牌组的时候，可以设定一张卡牌为领袖卡牌，此时就能激活领袖卡牌的领袖技能了。举个例子，如果某张卡牌的领袖技能是减少精灵族的技能回合数1，当这张卡牌被设置为领袖的时候，同队所有精灵族卡牌的技能回合都能减少1回合，某一些技能回合本来就只有1回合的刺客卡牌而言，有了这个领袖技能，等于该卡牌每次出手都是技能攻击了。



+9 的 3 星卡 VS+0 的 5 星卡


升级装备也能强化角色



任务奖励里面有不少获得水晶的奖励


好友卡牌也带来领袖效果

获取水晶和金币的途径

相信一些朋友更加关心的话题是怎么不花钱来获得 5 星卡牌，毕竟在游戏里获得 3 星级卡牌都不容易，要培养到 4 星再培养到 5 星的路途实在是太遥远了。那么下面的话题就是各位所喜闻乐见的了。

首先请大家一定要注意这款游戏的一个成就奖励，那就是你把一张 3 星以上的卡牌培养到满级后，可以获得5个水晶。这个成就奖励可以反复领取，要注意的是，在领取成就奖励之前，切不能让另一张 3 星以上的卡牌到 30 级，否则会少领一次这个成就奖励。接下来，参加每周的联盟战役并达到一定的连胜成绩，可以在一周结束后获得水晶奖励。

这些得到的水晶要怎么花费呢？请各位千万不要用水晶猜副本奖励宝箱，有很大概率是 5 个宝箱你猜 3 次都得不到你看到的 4 星卡或 4 星装备，也不要指望用这个水晶能够在商店中招募到你想要的高星级英雄，那个概率也很低。得到一定水晶后，首先请花费在商城礼包的新手礼包上。这个礼包有很多实惠的东西，像是双倍经验以及抽卡券等。之后先别忙着花费水晶，进入地下城做剧情任务，一直刷到“地狱之核，混乱风暴”为止（对很多人来说，这一章很难过），然后花 20 个水晶购买整天的“跳过战斗”功能去刷“风之峡谷”难度以上的剧情副本。为什么要“跳过战斗”这个道具呢？这可能是游戏设计的一个问题，其实在正常的关卡中，击败敌人一般只会掉落 2 星以下的装备、卡牌以及金币这类额外奖励（不是通关副本后选宝箱的奖励），但是在这几个关卡用“跳过战斗”击败敌人却有机会获得 3 星甚至 4 星的卡牌及装备！有了一定的 3 星和 4 星卡牌后，就可以继续走把卡牌升满级拿 5 个水晶的老路了。



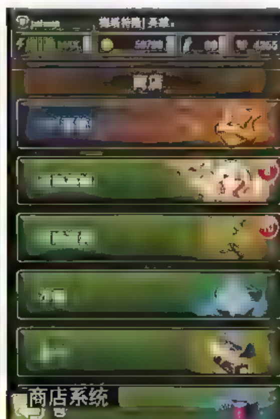
普通剧情关卡

此外，进入队伍管理的研究画面，把一个职业的所有技能研究到统一级别，比如全 B 级、全 A 级也能获得成就并得到水晶奖励。慢慢积累这些水晶，最后你就可以买得起 VIP 了。VIP 的优惠包括快速战斗、每天 200 个爱心赠送、每天 5 个爱心英雄以及道具召唤石奖励以及最最重要的强化概率翻倍功能。有了这个功能，你用 2 星卡去强化 4 星卡，成功率也有 50%，这样距离合成 5 星卡甚至 6 星卡就简单多了，唯一要担心的只有卡牌格子不够大，金币不够多了。



PVP 周赛奖励中也有水晶





商店系统



卡牌箱子都塞满了

最后也顺便提一下金币的获得方式，要获得更多的金币，除了刷有双倍金币奖励的副本以外，还要每隔 1 小时去看看商店里的爱心英雄召唤，如果你幸运地招到了妖精族卡牌（这种卡牌在商店里会发光），设法让其觉醒再出售，可以获得 6 万金币！是不是觉得自己一瞬间富有很多了呢？

炉石传说

魔兽英雄传

COME ON！来一场肉搏吧！

——战贼德牌组推荐

文：十三夜猫
编辑：Samtown

夜猫有话说：



上个月一口气介绍了法术牧三大职业六套卡组之后，终于要迎来了9大职业最后三大职业——战士、盗贼、德鲁伊。在以前的职业介绍中，夜猫就和玩家介绍过这三大职业的概况，半年来这三大职业只有战士惨遭暴雪一刀怒砍被逼放弃了“滚石OTK流”之外，盗贼和小德几乎可以说是非常幸运地没有进入NERF的视线内——即使小德曾经长期霸占周赛的前三名。战贼德的卡组可以说都是比较考验玩家炒作的，不像先前介绍的速攻打脸，基本只需照着对手英雄轮就可以了。

坚如磐石的土豪防御战

卡牌名称	费用	选卡数量	卡牌类型	卡牌品质
灵盾猛击	1	2	法术（单体伤害）	紫色
旋风斩	1	2	法术（AOE伤害）	白色
斩杀	1	2	法术（单体直杀）	白色
铸甲师	2	2	仆从	蓝色
严酷的监工	2	2	仆从	白色
猛击	2	2	法术（单体伤害，摸牌）	白色
炽炎战斧	2	2	武器	白色
暴乱狂战士	3	2	仆从	蓝色
盾牌格挡	3	2	法术（摸牌）	白色
王牌猎人	3	1	仆从	紫色
苦痛侍僧	3	2	仆从	白色
阿拉希武器匠	4	2	仆从	白色
绝命乱斗	5	1	法术（群体直杀）	紫色
加基森拍卖师	5	1	仆从	蓝色
希尔瓦纳斯	6	1	仆从	橙色
凯恩 血蹄	6	1	仆从	橙色
炎魔之王拉格纳罗斯	8	1	仆从	橙色
地狱咆哮	8	1	仆从	橙色
伊瑟拉	9	1	仆从	橙色
阿莱克斯塔	9	1	仆从	橙色



在被削弱了冲锋打脸套路之后，战士可谓沉沦了很久，然后突然有一天“土豪防御战”出现在大家的视野中——既然不能做最强的矛，那就当最强的盾吧！

可以看到从 6C 开始土豪防御战的随从就全部是橙色高质量单卡，但这套卡组并非只是靠苟合到后期来制霸全场的，土豪防御战在 6C 以前其实有着大量的 COMBO 来应对目前其他职业的主流卡组，正是因为其完美的前后期衔接使得土豪战成为很多高端玩家冲击传说的利器。铸甲师和暴乱狂战士是这套卡组前期的主要 COMBO 核心，很多卡几乎是围绕着这两张卡来做文章。先来介绍一下“铸甲师”，她提供的额外护甲增加是战士瞬间堆起大量防御的根本，在战士有足够高的护甲之后，原本看起来不起眼的“盾牌猛击”瞬间就拥有了强大的爆发力——在前不久进行的中韩对抗赛上，依靠 12 点护甲打出的盾牌猛击，就算你放上死亡之翼也一样轰杀给你看！最佳的利用“铸甲师”特性来堆叠护甲的办法就是，当场上有 3 个左右的己方仆从的时候，释放“旋风斩”既能瞬间提升护甲，如果场上还有“暴乱狂战士”的话，更能一下提升狂战士大量的攻击力。



盾牌猛击加上盾牌格挡 4C 就能对一个仆从打出 5 点伤害，是防御战很优质的直杀仆从手段



铸甲师和暴乱狂战士是防御战前期的主力仆从，一个用来提升防御战的护甲，一个则是用来抢血的大杀器

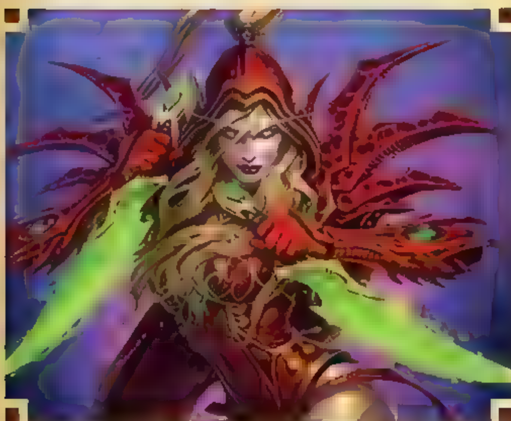


旋风斩可以和铸甲师、暴乱狂战士形成 COMBO 最小损失活得最大的收益，也可配合斩杀，轻松搞定对手的关键仆从



监工的战吼不要只局限于给狂战士、地狱咆哮加攻，有时也可用来补刀。

“炽炎战斧”和“阿拉希武器匠”也是这套卡里面前期战士用脸解怪的核心卡，2C 的战斧能很好的控制住前两回合对手的仆从，为己方“铸甲师”、“暴乱狂战士”和“苦痛侍僧”战场做好支援。这套土豪防御战的另一个优点就是抓牌能力非常强，“猛击”、“盾牌格挡”、“苦痛侍僧”和“加基森拍卖师”都能为这套牌抓上足够的手牌，玩家如果技巧运用得当的话，还能抓上更多的手牌。“斩杀”、“王牌猎人”和“绝命乱斗”是这套卡里面的直杀卡，自从“工匠大师”被削弱之后，“王牌猎人”几乎是非快攻流卡组必带的一张硬解卡，在必要的时刻可以配合上“残酷的监工”的战吼给对手的仆从增加攻击到 7 点以上，再用“王牌猎人”一枪狙杀！“绝命乱斗”是战士唯一一张清场卡，由于这套卡在中前期的仆从数量并不多，所以带上一张基本是不会亏的。在进入中期之后，老牛和女王都是优质的 1 换 2 神卡，能在中期为战士建立场面优势，并一定程度上骗取对手的直杀卡，等到 T8 之后，就完全是战士的橙卡秀了炎魔和地狱咆哮基本是作为斩杀卡的角色上场，而红龙女王则是用来一口将对手拉至斩杀线存在的。“伊瑟拉”其实才是战士苟到后期真正的希望，只要伊瑟拉存活，就可以让战士在大后期有着与任何职业一战的可能。如果要增加 AOE 的能力，也可考虑在卡组中加入“迦顿男爵”。这套土豪防御战的稳定性也使得它经常作为大赛的选用卡组，而且是大多数速攻卡组的克星，像以前介绍过的放狗猎几乎很难在这套卡组身上赢取比赛。



被削也强势的盗贼

作为删档测试的王者，盗贼在不删档测试之后必然性地被狠狠砍了一刀，但本身就非常优质的职业定位和专属卡使得盗贼即使在如今，也依然是不容小觑的强势职业。盗贼最具代表性的卡组必须是“奇迹流”啦！

这套卡组中“范克里夫”、“任务达人”和“火车王里诺艾”是卡组的三核，主要的输出甚至是一击必杀都来源于这三个核心仆从，其他的卡多以辅助这三核。“范克里夫”和“任务达人”属于成长型的仆从，配合上盗贼大量的低费卡牌在一个回可瞬间成长为一击必杀的终结者。很多同学要说，就算这两张卡瞬间变大了，但没有冲锋，又不能在这个回合解决对手，对手依然可以在下一个回合用硬解卡将他们的威胁破除。没错，这时候就需要盗贼的神卡“隐藏”来将这两张卡进入“潜


隐藏能够用 1C 的代价让关键卡进入潜行状态

行”状态，以此降低被对手破解的可能性。

奇迹贼除了用大量的低费卡来成长“范克里夫”和“任务达人”外，还能和“加基森拍卖师”配合，刷出大量的手牌，只要手牌在手，未来就已经掌握在奇迹贼的手中。“火车王里诺艾”是奇迹贼除了大范和“任务达人”外，更犀利更直接地斩杀手段，4C 6 攻的冲锋属性，本来就非常逆天了，配合上盗贼的“暗影步”回手，降费再冲锋的操作 6C 就能打出 12 点的伤害，如果再配合上一张“暗影步”和 2C 的费用，就可以打出 18 点伤害，再加上 2 张 1C 的冷血，在 T10 回合盗贼一轮可以打出高达 26 点的伤害，可以说是非常恐怖的一套 OTK COMBO。


善用盗贼的连击卡能让玩家轻松赢取比赛

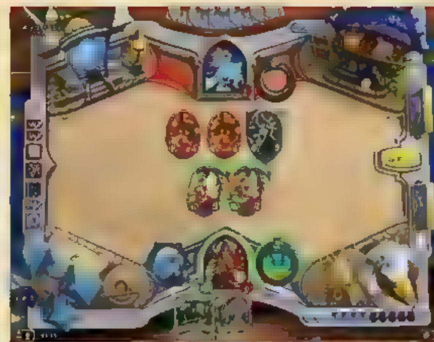
在用好以上几套 COMBO 的基础上，盗贼玩家还需用好盗贼专属的“连击”特效卡，比如：“军情七处特工”、“刺骨”和“冷血”在达成“连击”条件后，效果都是超超值的。可以使盗贼在中前期建立非常明显的优势。为了照顾一些玩家卡牌不足的情况，夜猫再补上一套蓝白流的奇迹贼供新手玩家练习。

可以看见主要将“魔瘾者”代替了“范克里夫”，将“奥术傀儡”作为“火车王里诺艾”的代替品，玩家还可将“狗头人地卜师”代替“血法师”来增加法术伤害卡的法伤，基本上操作与前面一套奇迹贼差不多，只是因为单卡的质量略逊一筹，就更需要玩家对于牌组的理解了。

卡牌名称	费用	选卡数量	卡牌类型	卡牌品质
伺机待发	0	2	法术	紫色
暗影布	0	2	法术	白色
背刺	0	2	法术（单体伤害）	白色
冷血	1	2	法术（加攻 BUFF）	白色
隐藏	[illegible]	2	法术	白色
致命药膏	1	2	法术	白色
剑刃乱舞	2	1	法术（AOE 伤害）	蓝色
毒刃	2	2	法术（单体伤害，抓牌）	白色
刺骨	2	2	法术（单体伤害）	白色
闷棍	2	2	法术（单体控制）	白色
血法师	2	1	仆从	橙色
范克里夫	3	1	仆从	橙色
刀扇	3	2	法术（AOE，抓牌）	白色
军情七处特工	[illegible]	2	仆从	蓝色
任务达人	3	1	仆从	蓝色
火车王里诺艾	4	1	仆从	橙色
刺客之刃	5	1	武器	白色
加基森拍卖师	5	2	仆从	蓝色



通过双加基森拍卖可以瞬间刷出大量的手牌
有了手牌就有了未来


奇迹贼也可以考虑用上一张无面操纵者来复制成长完毕的三核！

卡牌名称	费用	选卡数量	卡牌类型	卡牌品质
暗影步	0	2	法术	白色
背刺	0	2	法术（单体伤害）	白色
冷血	1	2	法术（加攻 BUFF）	白色
隐藏	1	2	法术	白色
致命药膏	[illegible]	2	法术	白色
剑刃乱舞	2	1	法术（AOE 伤害）	蓝色
毒刃	2	1	法术（单体伤害，抓牌）	白色
刺骨	2	2	法术（单体伤害）	白色
闷棍	2	2	法术（单体控制）	白色
影袭	1	2	法术	白色
战利品储藏者	2	2	仆从	白色
魔瘾者	2	1	仆从	蓝色
毁灭之刃	3	1	武器	蓝色
军情七处特工	3	2	仆从	蓝色
刀扇	3	2	法术（AOE，抓牌）	白色
任务达人	[illegible]	[illegible]	仆从	蓝色
奥术傀儡	3	1	仆从	蓝色
加基森拍卖师	5	2	仆从	蓝色

灵活多变的德鲁伊



德鲁伊是目前卡组最丰富，打法最多变的职业了，小德有对付目前主流打法的各种打法，这使得很多职业玩家都乐于选用小德来参赛。小德目前最著名的卡组必须是“咆哮德”！

这套卡组是标准的“土豪咆哮德”，咆哮德主要是从最早的土豪德演变而来的，最早土豪德盛行的时候，很多玩家对其针对性地开发了很多卡组来抑制土豪德，于是很多德鲁伊玩家开始求变，略微减少土豪德在高费仆从方面的需求，增加德鲁伊突然爆发的能力——加入了“野蛮咆哮”和“自然之力”，这两张卡9C的COMBO可以打出高达12点的伤害，比法师的炎爆术更为猛烈，如果再加上一张激活在T10回合就可以打出“自然之力+野蛮咆哮+激活+野蛮咆哮”的COMBO，这样的话就有足足18点攻击，算上小德本身的4点，就有22点，足够一轮强力的OTK爆发。



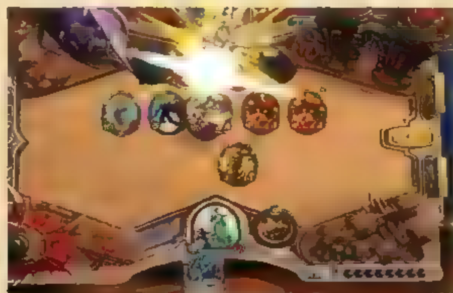
小德有着大量低费的技能可以用来解对手的前期仆从

在打法上当然不能只奢望于一套“自然之力+野蛮咆哮”的斩杀来赢得战斗。这套卡组的优势在于从3C开始依靠仆从和法术来进行控场，保证场面占优，在进入中后期之后就是那些熟悉的橙色卡进一步控场。不断地消磨对手的血线，等到进入“自然之力+野蛮咆哮”的斩杀线内，便能拿下最终的胜利。这套卡较为明显的弱点在于，抓牌能力略显不足，只有到5C才能靠“碧蓝幼龙”抓牌，

卡牌名称	费用	选卡数量	卡牌类型	卡牌品质
激活	0	2	法术	白色
自然平衡	1	1	法术（单体直杀）	白色
爪击	1	1	法术	白色
愤怒	2	2	法术	白色
野性成长	2	1	法术	白色
野蛮咆哮	3	1	法术	白色
王牌猎人	3	1	仆从	紫色
大地之环先知	3	2	仆从	白色
麦田傀儡	3	2	仆从	白色
丛林守护者	4	2	仆从	蓝色
横扫	4	2	法术（AOE伤害）	白色
冰风雪人	4	2	仆从	白色
利爪德鲁伊	5	2	仆从	白色
碧蓝幼龙	5	2	仆从	蓝色
自然之力	6	1	法术	蓝色
凯恩血蹄	6	1	仆从	橙色
希尔瓦纳斯	6	1	仆从	橙色
黑骑士	6	1	仆从	橙色
知识古树	7	2	仆从	紫色
塞纳留斯	8	1	仆从	橙色

加上“知识古树”也就这几张卡能为小德提供手牌，如果被对手速攻压制的厉害，知识古树有时候还要放弃抓牌来治疗。夜猫个人建议，可以考虑拿掉一张碧蓝幼龙加入一张“滋养”或是换成“加基森拍卖师”获取更多的手牌，毕竟现在钓鱼男被削弱之后，土豪德的日子的确不怎么好过了。

如果玩家没有那么多后期的橙卡紫卡，也可以考虑将咆哮德改良一下，变成速攻德，加入“银色指挥官”、“狼骑士”这些冲锋卡组，配合“野蛮咆哮”来抢血，依靠两次有计划性的低费冲锋加咆哮完成斩杀。



这是夜猫非常喜欢用的一套快攻咆哮德，用一些冲锋卡和加攻的仆从配合野蛮咆哮连续性的打脸



只要抢血快，就算没有野蛮咆哮，小德大量的打脸技能和冲锋卡也能很快赢得比赛

另外“咆哮德”只要稍加更改一下卡组构成，就能专门对付目前流行的速攻流卡组，比如：术士的“动物园流”、猎人的“关门放狗流”和圣骑士的“圣盾速攻”。在卡组中加入“上古看守者”、“日怒保卫者”和“阿古斯防御者”，适当加入“野性印记”和“自然印记”去除“黑骑士”、“希尔瓦纳斯”这些橙卡，将胜负点定在T7 T8回合，只要扛过这两个回合，快攻流的势头就会逐渐被抑制住。

结语：终于介绍完了9大职业的强力卡组，虽然用了三个月之久，更新速度比不上网站，但夜猫也尝试着介绍一些当前职业的卡组核心思路和操作时候的COMBO来整体的提升读者们对于这些职业的认识。不过从目前来看，因为大环境并没有新卡的加入，而且最近并无大量的平衡性改动，所以介绍过的那些卡组，依然还是目前环境的主流，只是有略微的微调，如果读者有疑问的话，可以加电攻微信账号，进行咨询哦。如果暴雪没有偷懒的话，那下期应该可以介绍最新的冒险模式——“纳克萨玛斯的诅咒”了！好了，今天的课就到此为止了，下课！

一叶迷山

文字编辑：小 P 羊
美术设计：丹丹







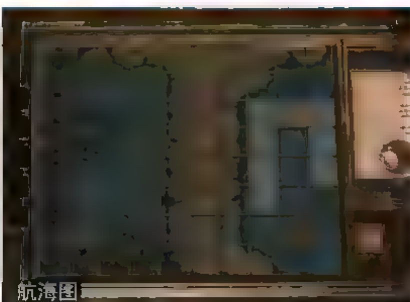
未上锁的房间 2

平台

船只

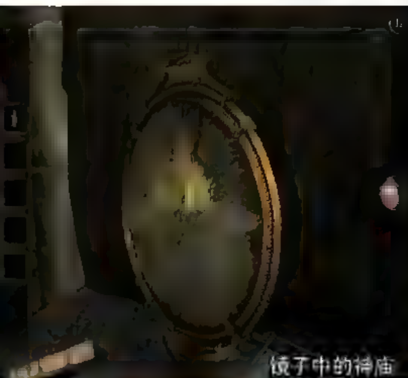
这一章节会提到某个人物的远航经历，而出现在游戏中的模型船只一开始并不完整，缺少船首像、锚、方向盘等等。游戏最难的部分就是找到船首像了，这个船首像是藏在箱子里的，打开箱子后利用眼镜的透视功能解决转盘上的谜题打开航海图，之后就是根据海图给出的方向暗示第一次北 2 西 2 南 3、用钥匙开锁后西 4 北 4 西 2，用眼镜看海图提示校准船只方向后南 6 东 2 北 1 的方式移动海图上代表船只的硬币获取船首像。

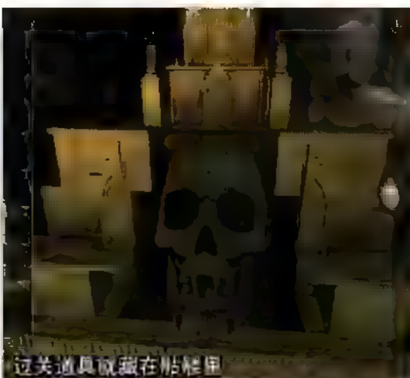

不完整的船只


航海图

神庙

这一章节的难点在于游戏中的镜子会让场景在两个空间中转换，从而使神庙模型在玛雅风格和伊斯兰风格的建筑中切换。你要利用这点找到两座神庙模型里的关键道具。不过此前的第一步是先把有裂缝的镜子给弄完整，方式是先把场景中的十字弓拼全并对正确的位置射出一箭，让放置镜子的桌子出现，随后找到锤子头并组合在这张桌子下面的机关部分砸碎石板获得镜子碎片。顺便一提，镜子上方用以转换空间的密码一个藏在场景中的沙盘上，一个藏在伊斯兰神庙模型的内部，当然都需要眼镜去看。


镜子中的神庙


过关道具就藏在骷髅里

降神会

降神会的难点在于要弄清楚应该用什么牌来发问，另外一开始桌面上的牌不全，差死亡、无以及星星三张卡牌，这些需要在游戏中寻找。过关的主要思路是先把照相机拼全，透过照相机的查看（需要转动目镜）和拍照功能让牌桌发生变化，从而正式开始降神会。这里需要注意的是，要获得照相机的闪光灯泡需要把写字台的抽屉拉到特定的 3 个罗马数字处才能获得，这 3 个数字其实写字台上就有暗示，从上到下是罗马数字 2、4 和 5，照片拍出来以后牌桌上会出现一个收牌的箱子，你给它正确的三张牌，它就会给你一个单词。另外，写字台上有张字条写着 infinity，将其敲入打字机并回车，就能获得牌组提示，譬如第一次是家、星星、时间。之后就是利用打字机和牌桌上的箱子一步步的完成降神会。

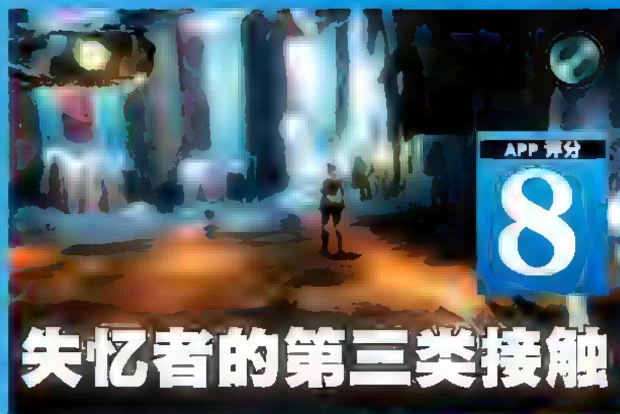

正要进行降神会的牌桌

实验室

其实这个关卡是四大章节中最简单的，主要就是找到甲虫标本，同时用电池在工作台上制造雷射光，并让光通过各处的透镜折射到各类红宝石上。这一章唯一的难点体现在柜子上，因为在找到柜子下方用来控制抽屉的转按钮后，抽屉上的数字会在 1 和 2 之间转换，而抽屉 1 和抽屉 2 外侧的按钮以及藏在抽屉底部的甲虫标本很容易被忽视掉，注意到这点以后，就没有什么难度了。另外，这个场景中的一个电影播放器里藏着符文密码，要用眼镜看。

最后，每一关结束前的例行公事——拼出一个独特的魔法符文，开启被隐藏在黑暗中的大门。只是这次主角终于开启了真正的大门并逃出升天了。


雷射光打开的大门







异形触摸



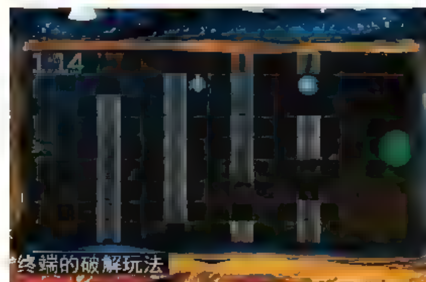
第一章 Hunted



调查物品获得经验

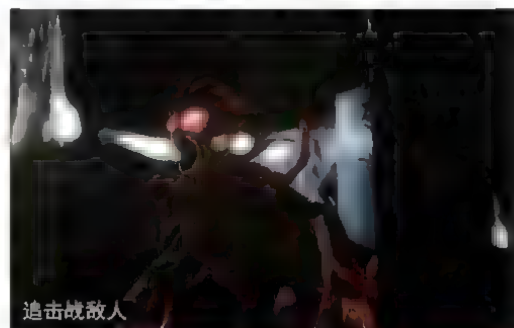
游戏一开始，女主角 EVE 刚醒来的地点没有任何可以威胁到你的东西。玩家在第一个场景中要做的事情就是熟悉环境，研究一下科技手腕。要说明的是，点击游戏左上角的手腕屏幕就可以进入操作界面，这个手腕的主要功能包括和 AI 对话，阅读你已经获得的调查资料和升级技能。顺便一提，科技手腕的 AI 智慧程度很高，还有自己的名字（Arm），它有时候会主动和玩家对话，提醒你一些重要事情，当你发现手腕小屏幕突然有外星符文跳动的时候，就说明这个 AI 想跟你对话了。还有在游戏中调查特殊物体或者和 Arm 对话会获得技能点数。

游戏中的门禁终端可以为你开辟道路，当你找到门禁终端（Terminal）的时候有两种操作方法，一个是用外星符文解密，还有就是强行破解终端。这两种不同的方式对应的游戏是不一样的，第一种解决方式，是要你在画面中的一大堆外星符文中找到并输入正确的外星符文。一般在终端的附近都藏着正确答案，当你看到一类微微发光的墙体时，可以对着这个位置发射手腕的冲击波（位于屏幕右上角），就能得到破解门禁终端的符文。第二种强行破解方式的玩法有点类似于贪食蛇。因为两种解密方式都有时间限制，第二种方式相对更难一点。


终端的破解玩法

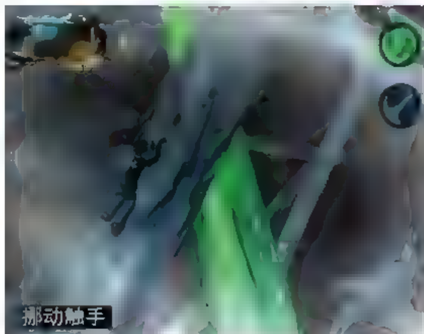

终端的解谜玩法

在顺利破击第一个终端并且过桥以后，你就会遇到这款游戏中的一类主要敌人 Tentacles 了（第一只 Tentacles 并不会攻击你，只是给你看看），这是一类有点植物特性的防御型生物，基本上你不靠近它，它也不会来攻击你。但有时候这种东西长得位置刚好挡住你的路线，EVE 被它们摸到就是一击必杀。过桥破解第二个终端后，EVE 会获得第二个类似于意念移动的技能。这个技能可以用来开启位于终端左侧的一扇门，开门进入以后首场追击战就开始了。反正就是一本道路线，拼命点击屏幕跑路，注意不要贴墙走，因为过了拐角后道路左右两边有 Tentacles 会攻击你，走到路的尽头找到门再用意念移动开启后躲入就安全了。其实玩到这一步，游戏的各种谜题基本上已经困不住你了，接下去无非就是继续找终端破解然后开路，并跑赢追击战。


追击战敌人

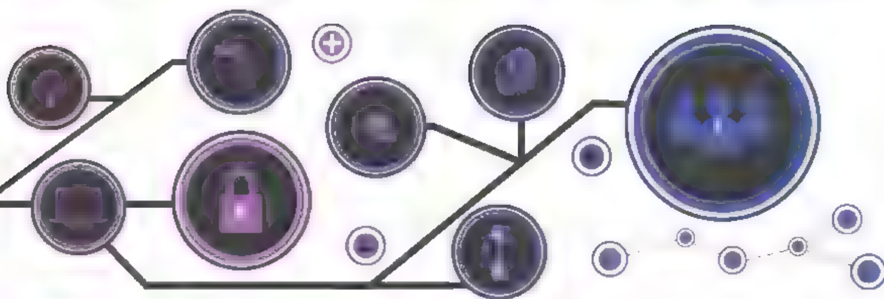
第二章 Falling

因为在上一章 EVE 被打伤了，所以这一幕刚开始你就只能爬着走了。而且护腕被砸了一下以后功能受损，所以你的冲击波和意念移动有段时间不能用。总而言之先爬出第二章的首个场景再说，而这一关的难点就是在还不能使用能力的时候，遭遇道路两边的 Tentacles。对付它们的办法就是先勾引它们攻击，在它们的攻击硬直时间里快速通过。顺便一提，虽然没了冲击波，但是有符文的光柱靠 EVE 手摸也能看到外星符文答案。另外在第二章中破解了首个终端以后，EVE 的能力就能恢复了，记得用意念移物的能力挪动巨型触手（tentacle）来为自己铺路。之后会看到船只，只是沿着触手一路往下爬的过程中会再次遭遇 Tentacles，如果你有用 900 点升级第二段意念移物的话，可以直接拔掉它们，接下来就容易了，进入船体找到医疗包治伤，然后用冲击波或者升级版意念移动打赢小 BOSS 级 Tentacles，至此游戏告一段落，期待后续更新。


挪动触手


战胜小 BOSS

指破谜团



文字编辑：小ı
美术设计：丹丹

纸境




￥42.00/210MB　平台

这不只是游戏，是工艺品！

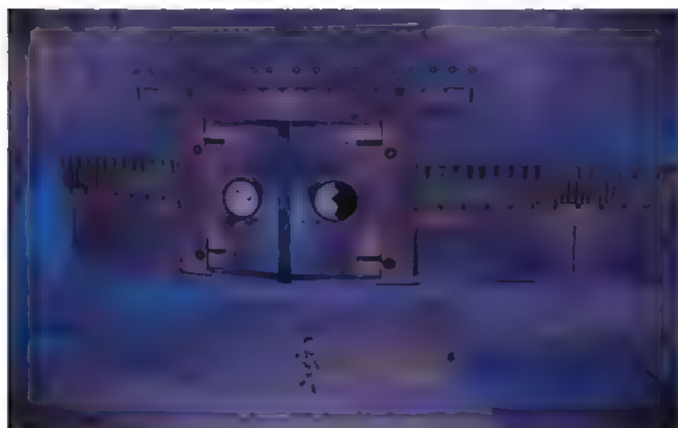
《纸境》(Tengami）是一款解谜冒险类移动游戏，由英国独立开发小组Nyamyam制作研发。整个游戏世界均由书页纸质结构组成，玩家通过拉动标签或翻动页面，从而与游戏世界进行心灵沟通，最终揭晓隐藏在剧情背后的故事。与其说为是一款意境深远的游戏，倒不如说是一份巧夺天工的艺术品。



游戏中特立独行的剪影风格，着实让人拍案叫绝。古色古韵的日本武士，苍穹夜幕的皎洁伦月，文艺范儿十足的游戏意境，使你不得不用唯美的措辞来形容。在背景音乐方面堪称天籁之音，由日本民乐“三味线”作为主乐器，悠扬唯美的弦奏乐器，潺潺流水般清澈回响，一定会令你心神所往，流连忘返。日本武士的内心孤独，是否存有难以割舍的爱恨情仇？

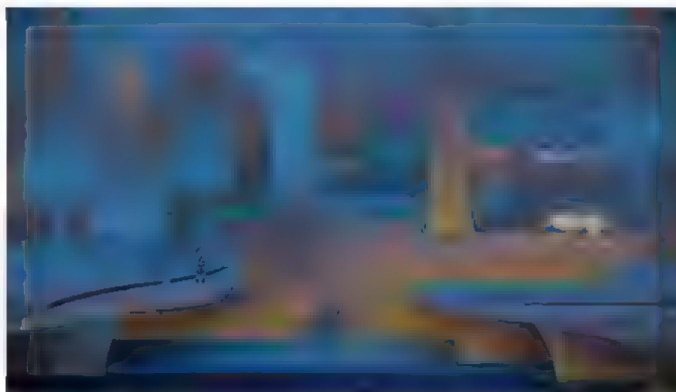
难度适宜 玩的是种意境

《纸境》制作精良的画面，细腻唯美的效果，需要玩家用心去体会作者的用意。从游戏初始，玩家轻轻的翻开书页，想必就已经被游戏所深深吸引，游戏中蕴含多个不同章节，且每个章节开启的方式也不尽相同，“意境”二字贯彻游戏的始终。





游戏采用故事剧情的方式，将玩家带入到设定的剧情中。在游戏初始章节的关键词中（Dreams 梦境、Fading 凋零、Gone 逝去），已经告诉了我们这是一个遥远悠久的年代，一片天寒夜长，风气萧索的意境，日本武士在枯树下长跪不起，唯有一朵孤寂的樱花飘零落下，之后他开始了寻找春天的奇幻旅程。



《纸境》采用触屏操作模式，操作没有任何难度，游戏前期需要按照“微光”（画面光影）的提示，来完成引导日本武士的行走移动或画面翻书效果。

作为冒险解谜类游戏，自然需要我们开动脑筋，发挥想象．在游戏中处处会体现内涵精妙之处，例如：游戏中出现的四个石灯柱，当玩家不经意间翻开时，却发现隐含其下的楼梯。真可谓：“意境深远，印象犹存”。

游戏难度适中，并没有出现耗费太多脑细胞的关卡。玩家只需要观察场景画面，就能心领神会游戏制作者的意图．完美实现了作者与玩家的心灵晤谈，且该作所传达的游戏理念，也颇为多数玩家受众的认可。

又一个案件解决了

免费 /41.2MB 平台



《又一个案件解决了，Another Case Solved》是款由 chillingo 发行的奇趣冒险解密游戏。画面采用欧式漫画风，简约自然，全 2D 的设计虽不酷炫，但是也颇为小清新。游戏讲述的是关于一个小镇上发生的一连串奇怪的事情，一场密谋已久的没有硝烟的糖果战争要打响啦！禁止甜食，糖果大盗，民众恐慌不已。这一切都要依靠你来破解！

游戏结合了一定的养成元素，通过解决案件获得的收入装修你的小侦探所，买家具、开天窗，使之变得更有人气。而收集线索的主要方式是通过玩类似于三消的小游戏，非常有特色。嫌疑人的寻找需要通过对一定问题答案的归纳、排除，就像个警员办案那样。



神探夏洛克

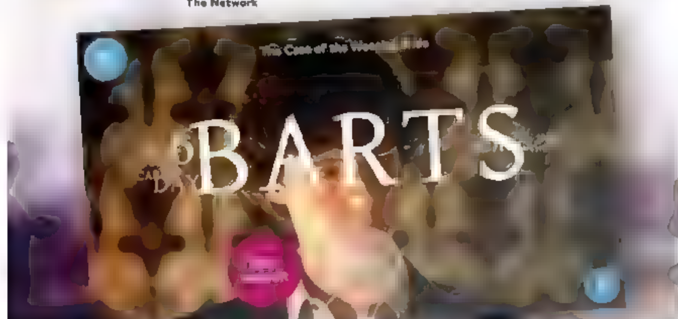
￥30.00/254MB 平台



首个《神探夏洛克》游戏应用已经发布，名为《Sherlock ：The Network》，于 2014 年 1 月 20 日上架 App Store，售价 30 元人民币，需要 iOS 6 以及更高版本，可兼容 iPad。值得注意的是，安卓版本尚未发布，安卓粉丝请耐心等待。

SHERLOCK The Network

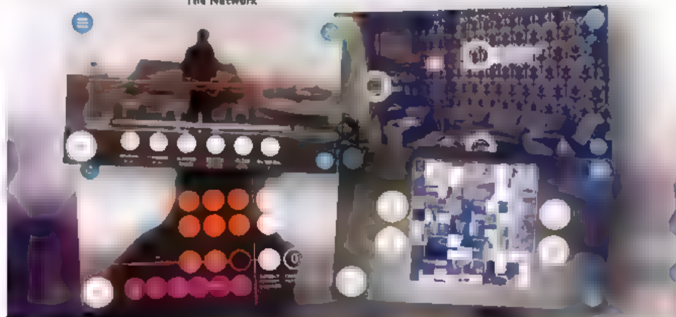
Bring all the clues together and solve the mystery in The Mind Palace



《神探夏洛克》是基于第三季的剧情基础上设置。在伦敦背景下有 10 个悬案发生，玩家可以像卷福和华生那样选择步行、出租车和地铁等交通工具穿梭于伦敦，收集证据或者与目击者攀谈，而且还会有流浪汉网络为你提供信息。破案成功后，用户将收到卷福和华生的独家片段作为大礼。

SHERLOCK The Network

The cases will bring you into Sherlock's world and test your powers of deduction



2013 年英国首相卡梅伦先生在访华期间开通了新浪微博，有网友留言请首相催[illegible]《神探夏洛克》[illegible]，一等两年[illegible]卡梅伦没有食言，[illegible]第三[illegible]终于在 2014 年 1 月 1 日回归，而且中国是继英国之后最早看到这部戏的国家[illegible]，为了照顾中国用户，BBC[illegible]提供官方中文字幕。

名侦探柯南逃脱游戏

免费 /46.4MB 平台



这是一款由大人气漫画作品《名侦探柯南》为题材，并结合了《CUBIC ROOM》而成的一款热门逃脱游戏。

名为青山雪的女性寄来了一封委托信，希望毛利小五郎能解决祖父留在公馆里的谜题，找出神秘的遗物。为此，小五郎、柯南、小兰三个人前往深山里布满机关的公馆……



游戏故事除了开始的序曲外，还有正编 4 个关卡需要玩家解决，全部解决后即可从这个神秘的公馆里逃脱出来。





我们只是~~没有~~忘了买版权

——手游界盗版认证BP——

文字编辑：小i
美术设计：丹丹



一款《Flappy Bird（疯狂的小鸟）》活活逼疯了一个作者，却抵挡不住一群盗版跟风者的热情。其实，手游界里明目张胆的侵权者并不在少数，当然这和整个行业仍处在新兴产业阶段不无关系，厂商无概念，玩家无所谓。于是，金庸起来了，甚至日本动漫界也开始向国内手游厂商发来了律师函。与盗版奢侈品包包不同，那些在榜单上排名靠前的盗版手游的质量都属上乘，唯一的诟病就是还没给游戏里的角色向原作者付版权费。作为玩家，不得不承认，我们需要这样既能吸引人眼球，又能不负原作光芒的手游作品，但也不能忽视版权问题的重要性。被偷偷盗用版权的原作者内心是什么感觉？也许国内街机游戏厂商最有感触，援引《捕鱼达人》事件中一位业内人士的话：“大家一直像做贼一样，只敢低调赚钱，忽略了自我宣传和各类证书，但不能因此就剥夺我们的智慧成果。”




疯狂的小鱼（Splashy Fish）

休闲自虐 / 免费 /

盗版认证指数： ★★★★★

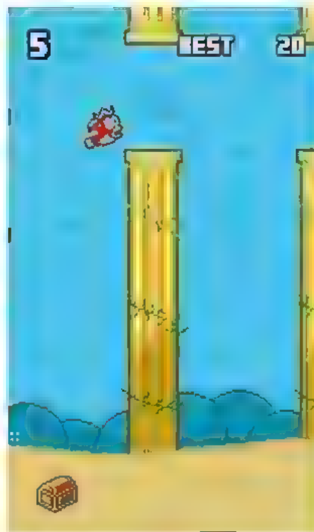
鉴定评语： 能把天空看成海底，我承认你有本事！

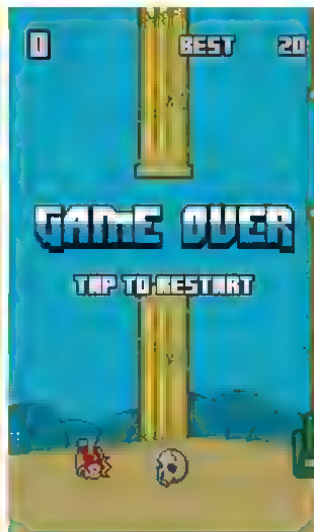
天上有鸟，水里有鱼。生命不息，自虐不已。

在《疯狂的小鱼》游戏中，玩家必须控制一只小鱼，跨越由各种不同长度柱子所组成的障碍，而玩家每点击一下小鱼就会游高一点，不点击就会下降，玩家必须控制节奏，拿捏点击屏幕的时间点，让小鱼能在落下的瞬间跳起来，恰好能够通过狭窄的柱子缝隙，只要稍一分神，马上就会失败阵亡。

同为像素，同穿柱子。玩法如法炮制，就连这小鱼的形象怎么也看着这么像小鸟？







原作信息




越狱，你懂的！

疯狂的小鸟（Flappy Bird）

作者：阮哈东（越南）
平台：
状态：已下架




管子的逆袭（Flappy Bird and Tube）

免费 /11.34MB/

盗版认证指数： ★★★★

可恶的Flappy-bird，你是否已经被他弄得抓狂了，来吧，试试这款Flappy-Tube（管子的逆袭），你可以减轻从玩Flappy-bird 的痛苦阴影。

点击屏幕，将会有管子出现，你可以用管子杀死小鸟，但是记住不能着地或者碰撞灰色的小鸟，和你的朋友一起虐小鸟吧，快乐无穷，同时你可以分享到你的朋友圈，新浪微博和你的伙伴的分数对比。







全民求虐手残游戏合集 塔防 / 免费 /

盗版认证指数： ★★★★

鉴定评语： 从游戏图标开始就这么眼熟，你以为大家猜不到吗？

app史上首款求虐游戏合集！挑战最强生理极限！如果你没有最强的大脑，最牛的神经，最棒的操作，请谨慎下载本产品！

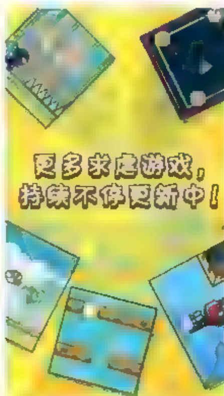
◆时下最经典的求虐游戏机制，最完美的操作手感！

◆创新的角色升级系统！让你的水平在求虐中成长，让你的角色在受虐中强大！

◆公平的游戏排行榜系统，杜绝一切虚假作弊成绩上榜！









原作信息

疯狂猜系列

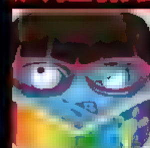
平台：　类型：休闲益

疯狂猜成语





疯狂猜图





仔细一看，这个系列的游戏图标风格还真是统一哦！





最强王者（撸啊撸） 卡牌 / 免费 /

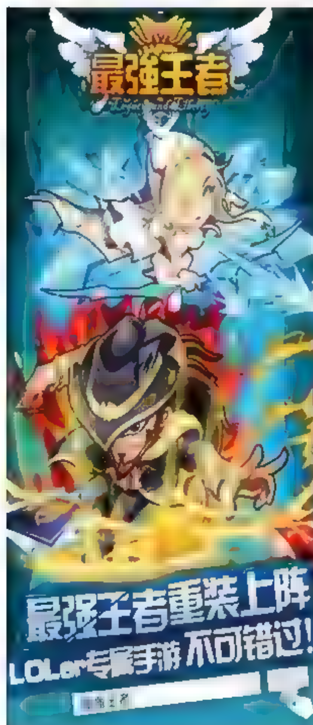
盗版认证指数： ★★★★½

鉴定评语： 改名不换图标 诚意不够！

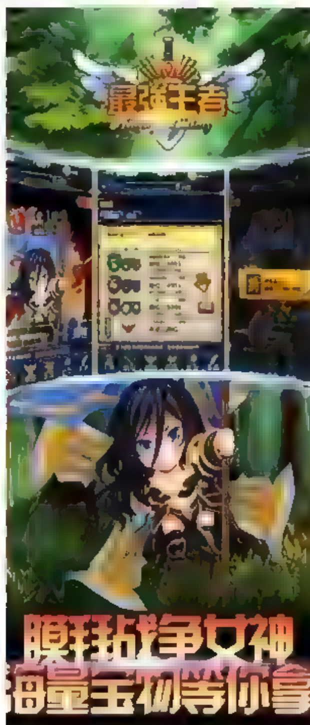
《撸啊撸》是一款英雄题材的推塔类休闲卡牌游戏，游戏独创布阵战斗模式，打造三路出兵的经典对战方法，组合不同类型的英雄单位，通过强化和进阶英雄使自己获得无可匹敌的强大力量，成为最强王者！

《撸啊撸》为玩家带来最爽快最华丽的英雄对战！

游戏独创卡牌布阵战斗方式，高度还原三路出兵作战的经典对战模式，华丽绚烂的英雄技能展示等模块共同造就了《撸啊撸》经典的卡牌英雄战斗；同时游戏还兼有强化系统、进阶系统、竞技场系统、天赋系统、背包系统和好友系统等。

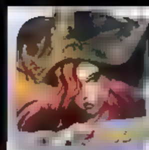






版权信息

与《英雄联盟》类似的手游作品倒是不少，官方的倒没见过，硬要说的话，也只有一个视频APP了，但貌似也不是腾讯发的。





英雄联盟视频

类型：视频软件

平台：

价格：免费

专门为《英雄联盟》的粉丝们定做的视频工具，按热门、赛事、英雄、解说等分类，24小时不间断更新。英雄联盟官网唯一推荐手机视频客户端。及时进行更新、战绩查询、离线缓存等完善功能。




王者召唤（炉石传说）

卡牌对战 / 免费 /

盗版认证指数： ★★★★★

鉴定评语： 把名字改了大家就不知道你盗版了吗？

游戏特色

◆回合制卡牌招兵对战：让玩家体验到不一样的卡牌对战乐趣。

◆玩法：结合城堡建筑建设的传统SLG。地图、副本、声望、荣誉等各类特色系统玩法独具匠心。

◆数百兵种魔幻卡牌：创新玩法轻松有趣，任意搭配相生相克，自由对战斗智斗勇，卡牌收集欢乐无穷。

◆卡牌系统：玩家可以通过卡牌收集、卡牌强化、卡牌交易，然后组合出适合各种战斗的套牌。

◆十大种族：人类、精灵、兽人、亡灵、地精、巨魔、野兽、龙族、天使、恶魔

◆四大职业：战士、游侠、法师、牧师。

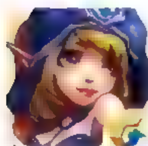


官方游戏信息




炉石传说：魔兽英雄传

平台：
价格：免费
版权所有：暴雪娱乐
状态：已上架




全民英雄（刀塔英雄）

卡牌对战 / 免费 /

盗版认证指数： ★★★★★

鉴定评语： 一不小心做成了《炉石传说》，就算游戏名再含蓄，中国玩家也都懂的！

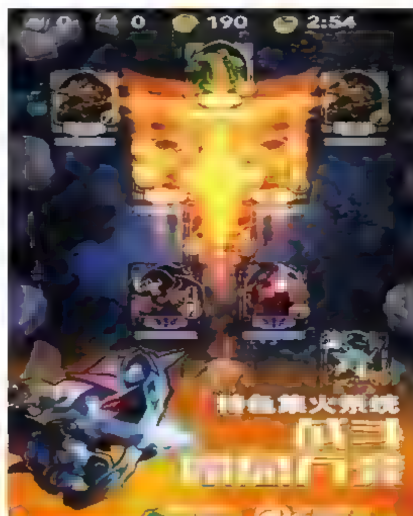
《全民英雄》（腾讯出品）即时卡牌战斗策略型网游，为全球首款真DOTA在线卡牌游戏。由DOTA骨灰爱好者精心策划，战斗方式新颖，功能设计独具匠心的产品。

玩家可以在游戏中收集并培养自己钟爱的英雄，体验DOTA的另一番乐趣。

遇到关卡，既可以召唤强力的战友协力突破，也可以通过进化、吞噬、装备打造、技能升级等系统玩法提升英雄实力，达到战无不胜攻无不克的境界。

游戏中每个英雄都拥有独一无二的四个技能，技能攻击有可能触发集火（Gank），甚至可以做到秒杀对手。同时，每个英雄还可以最多装配六个装备，每个装备可以进行培养。

此外，游戏中还会提供公平竞技平台，玩家可以进行英雄对战，看看谁打造的英雄更胜一筹。









官方游戏信息




炉石传说：魔兽英雄传

平台：
价格：免费
版权所有：暴雪娱乐
状态：已上架




进击的巨人 塔防 / 免费 /

盗版认证指数：★★★★

鉴定评语：巨人还是那个巨人，兵团人手一塔

《进击的巨人（塔防）》是一款策略塔防游戏，以2013第一人气动漫《进击的巨人》为题材，集合了塔防、卡牌等多种流行的玩法，采用新颖的战斗模式，遵循《进击的巨人》的故事发展线路，高水准的重现了动漫中人类对抗巨人进攻的奇异世界，丰富的塔防地图重现人类与巨人的冲突。让玩家在丰富多彩的动漫世界中尽情享受杀伐巨人的快感！相对来说，游戏里的塔防难度并不高，简单轻松，而更强调了人物卡牌的收集与养成。





官方游戏




越狱，你懂的！

进击的巨人：为自由咆哮

平台：

类型：模拟经营

这款《进击的巨人》是历史上首款官方游戏，游戏为包含着RPG元素的模拟经营游戏。既然源自热门漫画，那在原作中活跃的艾伦·耶格尔、三笠·阿克曼、阿明·阿诺德、利威尔等人气角色自然会逐一出场。值得一提的是游戏里还会出现原创角色“叛变者”。玩家将跟随这位因某种理由而被“驱逐至墙外”的反叛者，在危机四伏的外部世界中努力开辟自己的生存之道。






忍将 策略 / 免费 /

盗版认证指数：★★★★★ X2

鉴定评语：一款游戏两部动漫，得分自然也Double

《忍将》是一款忍者风+策略类精品的游戏，拥有完美的忍者伙伴培养系统，新颖的羁绊设定，带领玩家体验忍者世界千奇的忍术、道具，与卡卡西，我爱罗等各色忍者结成羁绊，共同经历丰富多彩的忍者世界。这款作品不但以《火影忍者》里的人物为基调，还顺带捎上了《死神》的内容，这种奇怪的混搭在国产作品中很常见，似乎也很受玩家的待见。只不过若要付起版权费来也是双份的。





官方授权游戏信息



火影忍者OL

类型：角色扮演

平台：

版权方：腾讯

上架时间：未上架

WIN PHONE 专区

文字编辑：小P等
美术设计：丹丹

WIN PHONE 新闻

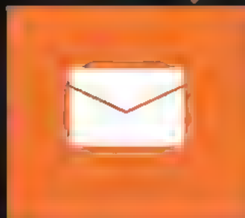
虚幻4引擎暂不支持WP8/WP8.1

虚幻引擎一直为业界所关注，就在今年的GDC大会上Epic表示虚幻4引擎今后将以15美元/月的优惠价格提供给开发者制作面向PC、Mac、iOS、Android和Linux的游戏作品，Epic随后再拿走5%的游戏收益。相信大家已经看清楚虚幻4引擎会支持两大移动平台的游戏开发了，那么，会不会也支持WP8或WP8.1系统呢？针对这个问题，Epic联合创始人、虚幻引擎项目发起者Tim Sweeney回答称：“我们确实在考虑为虚幻4加入Windows Phone 8的支持，并且一直在朝这方面努力，不过就目前的情况而言，还有很长的路要走。”这真是十分婉转的否定啊，至于原因他后面也说了，相比iOS和Android系统来说，Windows Phone 8平台的用户和玩家数量还十分有限，只有在玩家表现出足够兴趣的情况下我们才会考虑让虚幻4支持Windows Phone。

WP8.1走向免费之路

在4月初的微软BUILD开发大会上，微软正式宣布，面向大部分移[illegible]是9英寸以下的设备）将免费提供。这一举措无疑是微软在移动互联网生态大战中断臂自救的第一步，反正[illegible]的授权费。





探秘 Windows Phone 8.1 新变化

[illegible]

等待3年的通知中心

[illegible]



已实装的 IE11

[illegible] 包括可靠的菜单悬停、改进的突出链接、导航用的滑动 [illegible] 放控件。这一浏览器的其他功能还包括可以跨设备同步收藏夹、有“流量感知”的节省级别设置等等。这里顺便解释一下所谓的流量感知，当你设置流量感知级别为高的时候，IE11 可以高强度压缩图片，阻止广告并仅下 [illegible] 支持 Flash

瓷砖有更多尺码

WP 系统的一大特色，就是 [illegible] 按钮了。Windows Phone 8.1 加入了更多的瓷砖尺寸，包括大、[illegible] 屏幕每行可容纳的实际瓷砖数量取决于手机屏幕的尺寸，如果是 6 英寸大小的 Lumia 1520，相比之前的系统版本就可以容纳更多的瓷砖内容。

另外，在“瓷砖界面”上，你可以使用自己的照片来作为壁纸，照片会像拼图一样作为动态瓷砖的一部分，而不仅仅是平铺在桌面上。

人脉中的“我”大变样

[illegible]

应用商店去除音乐、视频

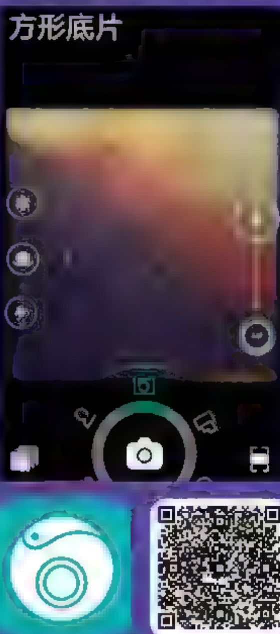
[illegible] 用。此外，应用商店还增加了如下的细节设置，譬如：应用推荐中 [illegible] 检查更新，用户可以点击 App Bar 菜单查看自己曾买过的应用，也可以在存储感知中设置将应用安装到 SD 卡上。

winphone
摄像应用特别推荐！

现在不少手机的拍摄功能已经不亚于普通的数码

像应用，改变一下手机设置或者对照片来个后期处理
说不定就会重燃你的信心。这次，就让我们来看看几款
备受好评的摄像应用吧。

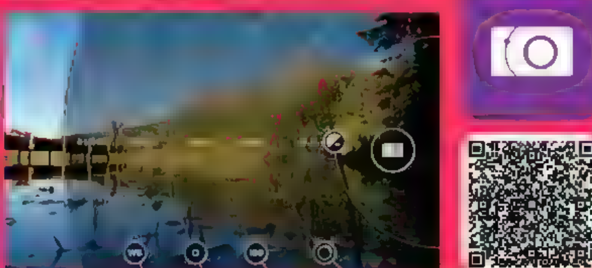
Camera360



诺基亚专业拍摄

很专业的朋友们而言，诺基亚专业拍摄的手动设置项目也

运行Lumia Black软件更新的Lumia 1520和1020上，此
应用还支持DNG拍摄。



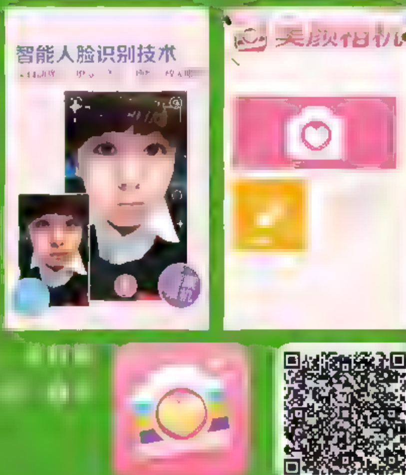




美颜相机

对于爱美的朋友们来说，自拍当然得有自拍神器。如今，由美图秀秀打造，超过3000万苹果、安卓用户喜欢的"美颜相机"已经登录Windows Phone了！这款APP应用自拍功能包括：一键美颜、效果出众以及人脸识别三大功能。你可以瞬间完成磨皮、美白、瘦脸这些原本需要费时进行的照片后期处理。另外，这款应用还有一些有趣的高级美颜功能，像是祛

微博上。如果你喜欢自拍，不妨下载个来试试。



WP 游戏推荐

僵尸尖啸



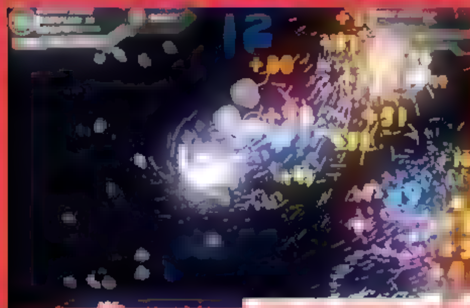


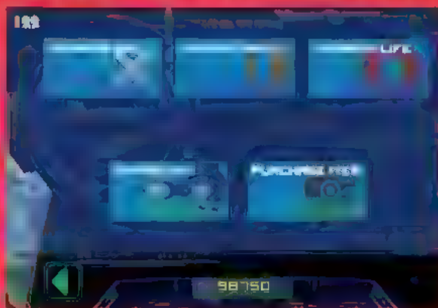
实力瞬间爆表！



爆炸空间







金币升级武器、更改飞船装置并增加生命值。对于射击迷们

作，有限的空间和逼真带感的爆炸效果一

来刺激体验。



我叫火影









达人养成计划 PLAN

十句话

平台

3.34MB/ 免费

推荐人群： 幽默达人





精辟段子、爆笑图片、囧事糗事，窝们来啦！

风靡 QQ 空间、人人等平台的火爆应用“十句话”每日为您精挑细选十句话、十副图、十糗事——什么，有十条？不错！每类就只有这仅仅 10 条！

专业编辑层层筛选，每天更新！最新、最火爆、最精华的十句话、十副图、十糗事！

说多了烦
所以，我每天只说
十句话

十句话

我们玩个游戏，心里想一个数，用它加上52.8，再乘以5，然后减去3.9343，再除以0.5，最后减去心里想的数的十倍，这是我想对你说的。

你以为最酸的感觉莫过于吃醋，不是的，最酸的感觉是你无权吃醋！

不要贪图无所不有，否则你将一无所有；不要试图无所不知，否则你将一无所知；不要企图无所不能，否则你将一无所能。


十幅图

十句话

十糗事

十句话

5月真是伤不起，5月二号0点13分14秒能表白，5月2号01点3分14秒能表白，5月2号01点31分4秒能表白，5月20号13点14分能表白，5月20号1点31分4秒能表白，5月20号1点3分14秒能表白，5月21号13点14分，5月21号1点31分4秒能表白，5月21号1点3分14秒还能表白。。。

他不喜欢你，你故意漂亮地出现在他身边是没用的，你送他的糖是不甜的，隔三差五发的你在干什么在哪儿呢，在他眼里跟售楼短信的性质是一样的，你在状态里更新的小心思他是看不懂的，你哭的死去活来他也会不痛不痒的，他是你的生活背景，而你是他的甲乙丙丁。


十幅图

十句话

十糗事

十句话

【人生的8个关键词】1、忍耐 不是胆怯懦弱。2、放弃 除了生命，没有什么是不能割舍的。3、压力 想开了就是天堂。4、豁达 生命本身就是幸福。5、执着 在枯叶凋零的时候等待春天。6、放纵 驾驭自己是一生的功课 7、感恩 懂得回报是可贵的品格。8、释怀 将心事交给清风。

人只有将寂寞坐断，才可以重拾喧闹；把悲伤过尽，才可以重见欢颜；把苦涩尝遍，就会自然回甘。信了这些，就可以更坦然地面对人生沟壑，走过四季风霜。言者随意，但生命毕竟是一个漫长的过程，每一寸时光都要自己亲历，每一杯雨露都要自己亲尝。


十幅图

十句话

十糗事

【应用特色】

1）精挑细选：专业小编从数万条信息中精心筛选出仅仅十句话、十副图、十糗事，每天每类只有十条，浓缩精华，条条很精彩！

2）每日更新：每天定时更新，每天都有新的精彩！

3)极省流量：有消耗流量吗？！几乎没有！

说多了烦
所以，我每天只说
十幅图

相关应用





十幅图

抠头像

平台

71.92MB/ ￥12.00

推荐人群：恶搞达人



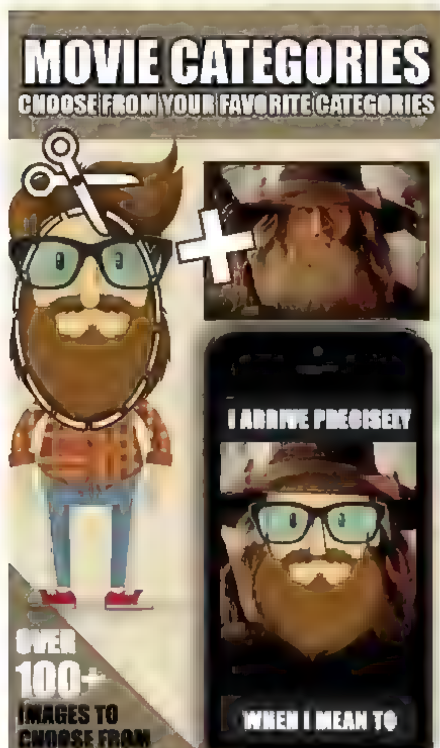

你的身材绝对好，不秀出来实在太可惜，可是正面照暴露身份怕被人肉怎么办？

解决方案是：换个头像！

这款应用就能轻松帮助你完成这个步骤。你可以把自己最喜欢的卡通形象或者朋友照片上的头像剪下来贴到自己身上，一张偷梁换柱的头像照就完成啦！从此妈妈再也不用担心网友攻击我长得丑了！

微博、微信、开心、BBS……各种网络头像制作必备！

恶搞朋友，全无广告！硬要说的话，没有官方中文这点有点闹心。



说唱合成器

平台

20.71MB/ 免费

推荐人群：K 歌达人






哟哟！切克闹！这是款自动 RAP 的软件，能将讲话转化成 RAP 的神器，而且能修正不良的音效。

利用独家科技，《说唱合成器》可以根据用户说话的特点混合进任何节奏，每次都能制造一个独一无二的 RAP。只要轻按 TAP 键，剩下来所有的工作就交给软件吧！

软件内置多种节奏(beat)，并分为"谈话模式（Talk Mode）"和"饶舌模式（Rap Mode）"

足球直播

平台

71.92MB/ 免费

推荐人群：体育达人




- 足球直播，实时比分。
- 实时数据为：英格兰超级足球联赛（英国）、西甲（西班牙）、意甲和意乙（意大利）
- 该应用程序会按照你的选择自动保存你更感兴趣的国家
- 通知

你想收到关于这个比赛进程的通知吗？当比赛分数出现变动时，你会收到通知

- 苹果手机显示了每场比赛的得分以及黄牌和红牌等处罚
- 直播实况足球比赛，分数全天 24 小时、每周 7 天更新



铅笔相机 高清版

平台

47.2MB/ 免费

推荐人群：影像处理达人




这是一款很特别的照片美化软件，它能让你的照片变成各种铅笔画的风格。除了可以美化照片，还可以用它拍摄出铅笔画风格的录像。

虽然功能只有一个，就是把照片变成铅笔画风格，但是它的强大之处在于提供了 15 种铅笔画的风格可以选择，而且每一种滤镜的亮度对比度的详细参数都可以调节，可以随心所欲地调整出自己想要的风格，同时 Pencil Camera 还支持铅笔画风格的录像功能，这一个功能非常有趣。





向日葵远程控制

平台

12.8MB/ 免费

推荐人群： 遥控达人

《向日葵远程控制》软件是一款永久免费的远程控制及远程桌面产品，通过向日葵你可以在世界上任何地点、任何网络中访问并控制你家里或办公室的电脑主机。

这是款获得微软认证的远程控制软件，界面友好，简单易用，安全放心。向日葵和全球知名企业高通创锐讯合作推出全球首个从网络芯片实现远程开机／唤醒的一体化远程控制的解决方案。你还可以使用向日葵远程摄像头，轻松打造360度无死角、零成本家庭安防。



远程摄像头

实时查看远程主机摄像头周围的情况，支持多摄像头切换，让一切尽在“掌握”。

触摸版

让你的手机变成无线触摸板，支持键盘，支持多触摸手势，手机变身遥控器。

桌面扩展

扩展主机桌面，把你的手机当成另一个显示器，与电脑无缝连接，实现双屏显示。

远程文件

方便快捷的让远程文件或本地文件互相传输和同步，安全稳定。



远程桌面

从世界任何地方使用移动设备或电脑远程访问您的远端电脑桌面，向日葵采用独有的远程桌面协议，让你轻松浏览文件、观看图片、视频、电影等。同时面对2G/3G异动终端，享受跨平台的极速远程桌面访问，支持畅顺的音频／视频。

桌面观看

用于远程桌面监控，不改变被控端任何设置。

远程开机

无论远程主机电脑是休眠或者关机状态，一键远程开机即可轻松开启远程主机电脑。





行者

平台

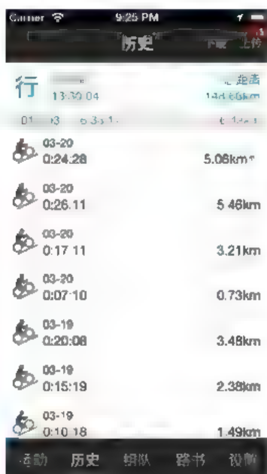
18.6MB/ 免费

推荐人群： 骑行达人

《行者》骑行软件是目前最好用的骑行软件之一。

- 支持离线地图，路线规划
- 记录轨迹，速度，时间，距离等数据
- 可以上传到网页也可以分享给其他好友
- 由于行者是基于gps定位，室内无法接收到信号。请在确保gps打开的状态下，到户外定位使用。







扫描全能王

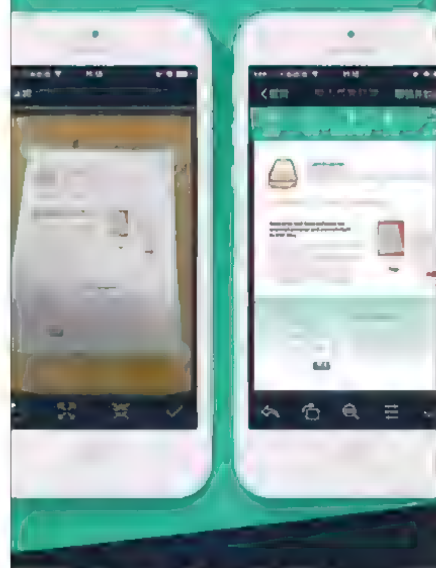
平台

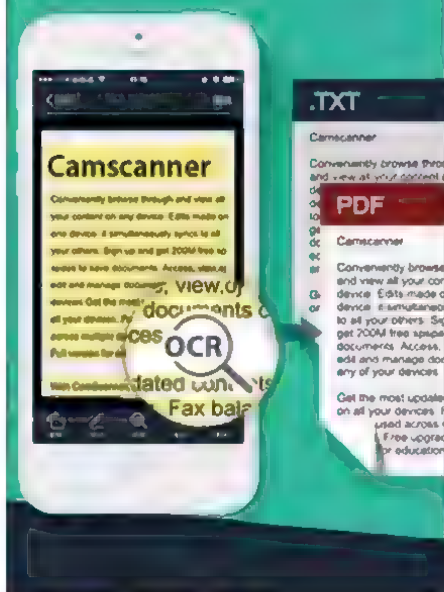
24.8MB/ 免费

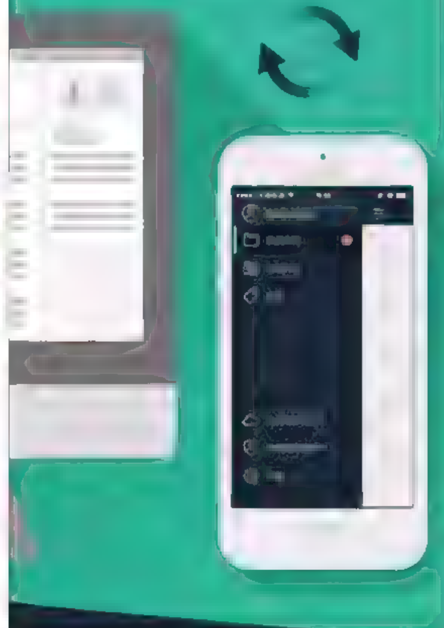
推荐人群：移动办公达人











手机上的扫描仪

用手机摄像头拍摄的文档图片，经过快速处理，可瞬间成为高清的扫描件。将软件安装至手机，就是把扫描仪装进了口袋。

无线打印、传真机

打开手机，将重要文件、身份证件扫描后保存到手机，就可随时无线打印出来，或向30多个国家和地区发送传真。

图片转Text文本工具

使用OCR功能，可以将图片上文字识别、提取成Text文本文档。保存或分享后，即可打开进行编辑。所有纸质文档，经过扫描和OCR就变成了可编辑的Text电子文件。

PDF生成器

扫描并保存的书籍、材料、PPT、传单、图纸，都可以用PDF格式分享。有10多种符合行业标准的PDF大小供选择。

随手可记的电子化工具

所有非电子档的文件想要保存，都可以随时扫描下来，自动切掉多余边框，增强文档内容，清晰保存。是纸质文件清晰电子化的最佳工具。

文档共享协作平台

随手扫描的任何文档，都可邀请朋友为协作人，共同查看、评论。还可将文档以邮件、链接等方式分享，或发布到微博、微信等社交帐户。

文档管理工具

查看文档图片时，可以使用“妙笔”在上面圈点、写批注。当有大量文档时，通过搜索功能可以快速找到文档。通过管理标签可以将文档分类。设置文档访问密码，可以对私密的文档进行保护。

文档同步服务

可以通过注册帐户，将文档同步到扫描全能王云端。如果您有一台以上的手机、平板，还可以通过同步，实现文档在不同设备上的瞬间拷贝和传输。

太阳能充电

平台

2.48MB/ 免费

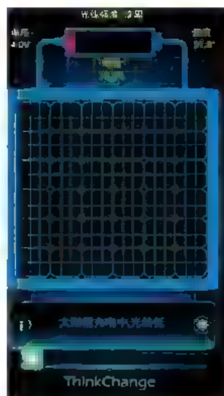
推荐人群：节能达人



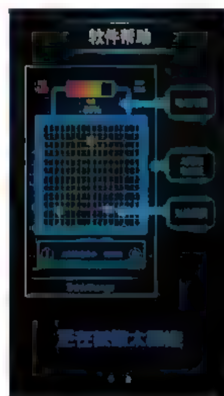


太阳能电池是一款新颖有趣的娱乐软件，有没有想过利用太阳光来给你的手机充电？

软件在接受光照之后会自行充电，光照强度及时展现在界面上，源源不断的小光点涌向你的电池，玩法有趣精美画质适配所有分辨率，还不赶快下载一个和朋友分享！







驾驶曲线

平台

35.18MB/ 免费

推荐人群：驾车达人





《驾驶曲线》是个记录驾驶行为的软件，除了速度、路径和其它详尽行车数据外，还可以分析你的驾驶行为，知道你的驾驶风格。

使用方法非常简单，打开软件按下开始按钮，便开始记录追踪。在行车过程中可同时执行导航软件或播放音乐。若发生不良驾驶行为，系统会给予自动语音的提示，提醒驾驶员。每趟驾驶结束会依照表现给予一个角色勋章或评语。

透过软件内的世界锦标赛，可以让你与全世界所有车手较劲，从区域竞赛到世界排名赛，只要你的驾驶成绩成为当地冠军，就能代表你的国家在世界地图上插上胜利的标记！

《驾驶曲线》就像是汽车板的Nike+，结合社区的力量，串联所有喜欢开车的朋友一起享受驾驶的乐趣。



文件加密

平台

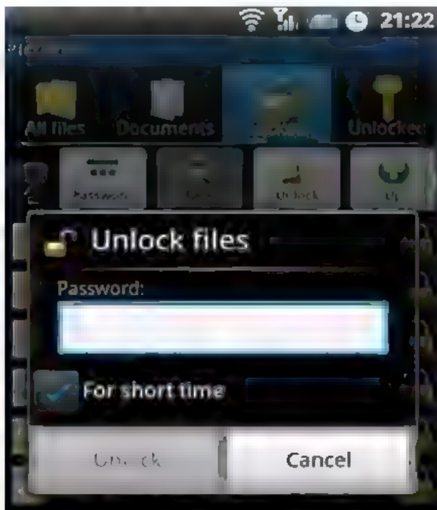
200KB/ 免费

推荐人群：隐私达人





手机文件安全还是非常重要的。现在Android平台上也有不少文件加密应用，而这类软件最重要的还是实用便捷，同时界面简单舒服。软件利用输入事先设定的密码锁保护你的手机文件，包括图片、电影等各种文件。

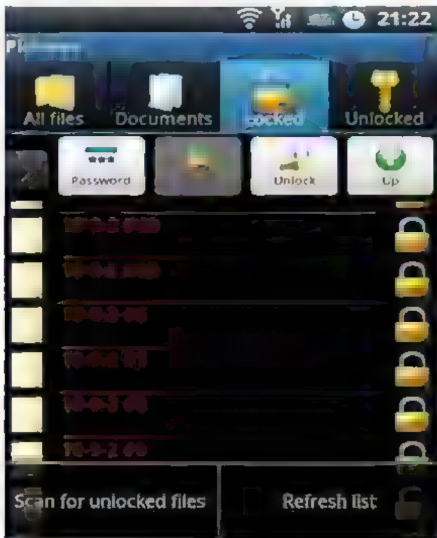


软件特点：

· 临时解锁功能。比如经常会有一些文件需要在短时间内让别人阅读或使用，你就可以运用这个功能。

· 快速锁定大型文件。

· 伪装文件。有的时候，比较特殊的应用图标也很特殊，别人发现蛛丝马迹可就不好了。那么就用这个功能修改一下图标吧。



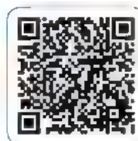
时间规划师

平台

21.4MB/ 免费

推荐人群：日程管理达人





比起以往常规的日程管理软件，《时间规划师》更方便、更简单也更细致。它体贴的提醒您每一个会议、每一次约会、每一件要事。

软件还具有加密功能，您在记录一件重要的事情之后，可以通过设置密码对事件进行加密。当然有私密就有共享，“时间规划师”的共享功能也非常便捷。

一人编辑，多人添加。通过《时间规划师》的日程分享功能，您只需接收确认分享人发送的事件，该事件会自动添加到你的日历里，不必再劳您打开界面自己动手编辑。



软件设置了语音记忆功能，让大家可以轻松的记录行程安排。



火柴盒

平台

1.0MB

推荐人群：情操达人





Shine A Light。《火柴盒》是一个分享打动人心事物的 APP。每天用 10 分钟的细碎时光，点燃内心的一点小光明。

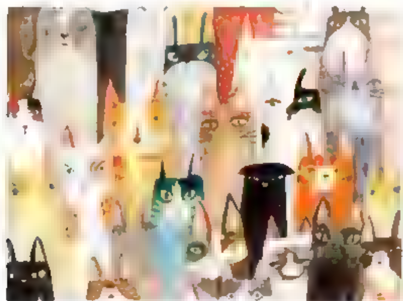
《火柴盒》共有三个栏目：

1. 某月某日的猜：可能是一阕歌，一帧语录，一部冷门电影，一幅画，一条混不吝的段子……视读者的喜好和主创的心情而定。

2. 某月某日的诗：在不读诗的时代，我们读诗。在“诗人已死”的时代，我们读诗。艾略特说，诗歌不是感情的放纵，而是感情的逃避。我们不放纵，也不逃避，只是带着感情，静静读诗。

3. 某月某日的文：文不在长，有情则灵。小说，散文，童话故事，随笔。可以来一点感悟，也可以来一发残酷。

在内容的选择上，我们会让原创和经典并存。所以如果你喜欢，可以给我们投稿，也可以给我们推荐你喜欢的事物。需要提到的是，我们绝对绝对不是心灵鸡汤，所以偶尔会有一些邪性和怀疑道德的内容分享，请淡定。我们偶尔点亮火柴，用火柴独有的磷味和蓝焰，抛光日渐粗犷的人心。



财翻番

平台

21.4MB/ 免费

推荐人群：理财达人





精选全网最新的高收益、低风险优质理财产品，实时推送提醒，轻松捕获最佳理财机会；便捷归集理财投资，随时掌握收益变动，帮助决策理财组合规划，马上财翻番！

功能特性

· 收益归集

分散投资一键归集，组合收益一览无余

· 投资提醒

理财活动一网打尽，赚钱提醒一步搞定

· 理财比较

精选产品一应俱全，收益排名一目了然







随手拼

平台

21.4MB/ 免费

推荐人群：创意达人

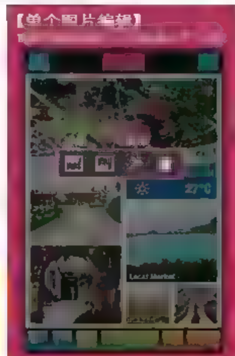




照片拍得再土再难看，我们的设计也能拯救你……

随手拼——款式最多、最简洁的拼图软件。







设计极简高端

一个可设置的拼图＇信息块＇，画龙点睛。从布局、色彩上彻底让你的拼图洋气起来。

单个图片编辑

拼图里的每张图片，均可添加文字、滤镜。

款式千变万化

1~12 张照片都能拼；50 多种模板的图文＇信息块＇；上万种的拼图组合。

个性信息设置

“信息块”自带时间、地点、心情、食物等模板，文字内容均可个性编辑。

SEASON HOT 当季剧 幻想季

文字编辑：小i
美术设计：月月

预告片不过瘾？
不会翻墙？
求种求中字？
私信小i试试看？
@IsabelV5
@Isama

NO.1 信徒



类型：超能力、冒险、奇幻
主演：Johnny Sequoyah / Jake McLaughlin / Delroy Lindo

浮升术、心灵致动术、控制自然甚至预测未来……自从两岁开始，小女孩Bo就拥有这些奇特的能力。她对此既不能完全理解，也不能完全控制。她无父无母，是被一个小型组织养大的，他们称呼自己"真正的信徒"（True Believer）。养育她的人对她极为谨慎，从不允许他人利用她的超自然能力达到个人目的。



现在Bo已经10岁了。为了保护她，"真正的信徒"决定求助于这世界上唯一能保护她的人——一个全职"守护者"。这意味着……他们首先得把他从监狱里弄出来。Tate蒙冤入狱，被判了死刑，他并不情愿跟"真实的信徒"一起走，更不想当什么"守护者"——直到他亲眼目睹Bo众多超凡能力中的一项。Bo能够看透一个人的真实内心：她知道他们是谁，也知道他们日后会变成什么样。Tate和Bo就这样踏上了一条艰难而惊险的旅程。他们必须付出努力才能赢得彼此的信任，而那些渴望得到Bo的力量的邪恶势力正穷追不舍。

一个女孩可能掌握着全世界的命运，可谁来掌握她的命运？Delroy Lindo扮演善良的Winter，将自己假扮成一个牧师。他称自己的行为有着高尚的理由，但他的真正目的却并不简单。

NO.2 地球百子



类型：科幻、冒险、动作
主演：克里斯·勃朗宁，玛丽·艾格洛浦路斯，戴文·博斯蒂克，亨利·伊安·库斯克





该剧根据一套尚未出版的小说改编。故事描述未来人类爆发核战争后，地球表面被彻底摧毁，幸存者不得不乘坐一艘太空船四处流浪。97年之后，这艘太空船上的幸存者们尝试重新对地球进行殖民。他们首先挑选了100名有犯罪记录的青少年到已经彻底改变外貌的地球表面进行"探索"，这些人成了人类生存下去的关键。久违的地球危险重重，他们将不得不面临陌生环境里各种意想不到的挑战，更重要的是彼此之间的考验。



NO.3 达芬奇的恶魔 第二季

类型：历史、穿越、冒险
主演：汤姆·莱利，劳拉·哈德克，拉娜·普尔弗，格雷格·奇林，布莱克·瑞特森，阿兰·柯德勒

达芬奇也玩穿越 中国风很抢镜



帕奇阴谋搅得佛罗伦萨摇摇欲坠，列奥纳多·达·芬奇必须运用他的才智保卫佛罗伦萨免遭罗马势力入侵。尘埃落定之后，达·芬奇将踏上探寻《叶之书》的冒险之旅。他会发现他的追寻途中，有远比教皇更险恶的对手。旅程将他引领至遥远的大陆，颠覆他对世界和历史的所有认知。

在第一季中，达·芬奇发明了飞行器、潜水服、联排炮、爆炸箱子等令同时代人叹为观止之物，绘画则成为泡美眉的技能。而在第二季中，达·芬奇竟然尝试给人用羊的肠子输血！令中国剧迷惊讶的是，《达·芬奇的恶魔》也和许多美剧一样，走起中国风。比如剧中有一个被囚禁的黑衣人，竟然在牢里下起了围棋，还大谈围棋的要领。又如在达·芬奇的手稿中，也出现了八卦图示。第二季的预告中，达·芬奇将离开佛罗伦萨乘船出海，不少中国剧迷非常期待："难道是要到中国来'取经'？"



NO.4 百年的新娘



类型：言情、魔幻、诅咒
主演：李弘基，杨真诚，张雅英，成赫

《百年新娘》讲述某个财阀家族受到长子的第一个妻子必定会死于非命的神秘诅咒，家族继承人为了守护所爱的女子去寻找破除诅咒办法的故事。

该剧一改韩剧给人拖拉的印象，剧情发展快，每集都有转折点，让人越看越过瘾。女主角杨真诚一人分饰二角，分别扮演善良的女屌丝及刁蛮又奸邪的富家女，而男主角李弘基则将一改往日剧集中常见的明朗活泼的性格，饰演一个集聪明、睿智、帅气于一身的高富帅，反差之大令人期待。

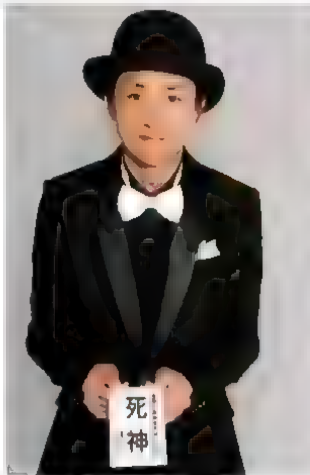
真正要害人的从来就不是鬼神，藏在人心中的魔鬼更可怕！

NO.5 死神君



类型：漫画、奇幻、剧情
主演：大野智 桐谷美玲 菅田将晖 松重丰

80年代人气漫画改编 看大野智挑战新人死神





《死神君》是远藤幸一声名大振之前，1983年的一部连载作品，岚队长大野智将主演该剧。

故事讲述"死神"拥有刀枪不入的不死身，主要工作为把将死者灵魂送往灵界，一位名为413号的新人死神（大野智）戴黑帽穿黑西装打白色蝴蝶结领带，每次出现在快死的人前都会送上名片，并说出"恭喜你，我来迎接你"的台词。他除了执行正常工作外，还会劝说预定以外的死者或自杀者放弃死亡，因经常打破灵界规矩而受上司责骂，感觉就像一般工薪族。这是一部非常暖人心的幻想故事，内容涉及亲情、友情、欺凌等社会问题。电视剧将把原作的中心思想"活着是一件非常难能可贵的事情"深刻表达出来。

追影馆



文字编辑：小
美术设计：丹丹



超凡蜘蛛侠 2

上映日期：2014 年 5 月 4 日
类型：动作 / 冒险 / 奇幻
主演：安德鲁·加菲尔德 艾玛·斯通 谢琳·伍德蕾 戴恩·德哈恩
杰米·福克斯 保罗·吉亚玛提



马克·韦布（Marc Webb）执导，安德鲁·加菲尔德（Andrew Garfield）主演的《超凡蜘蛛侠》四部曲的第二部。已确定中国内地将于 5 月 4 日上映。电影继续讲述“蜘蛛侠”彼得·帕克的高中生活，剧中将出现帕克的新女友玛丽·简、好友哈里·奥斯本，和大反派电王（Electro）。

日前，饰演格温·斯黛西的艾玛·斯通公开曝光在接下来《超凡蜘蛛侠 2》中，格温角色的发展，杀死她的居然是“蜘蛛侠”自己。“在续集中，最纠结的事情就是蜘蛛侠却意外的亲手杀死了格温，所以就是她爱的人最后杀了她，这是最恐怖的事情。显然，漫画原著中没有直接描述这一过程，因为这个悲剧实在令人抓狂。但是，我当然是愿意如实表演。”

由同学变成女友的格温在漫画中有独立的一个标题 — “格温斯黛西死去的夜晚”。格温被绿恶魔绑架，“蜘蛛侠”赶到的时候绿恶魔残暴的正将吓坏的格温从乔治华盛顿大桥上抛下。“蜘蛛侠”迅速用蜘蛛丝缠住了格温的膝盖救下她，却因为格温下落速度过快，蛛丝的骤停令格温的脖子断了。最终格温死在了“蜘蛛侠”的怀中。 虽然格温之死令“蜘蛛侠”和粉丝们痛不欲生，但是只有她的离开才能迎接彼得·帕克的下一位女友玛丽的到来。

白发魔女传之明月天国

上映日期：2014 年 4 月 25 日
类型：动作 / 武侠 / 古装
主演：黄晓明 范冰冰 赵文卓 王学兵



明朝万历年间，刚刚被推举为武当派新任掌门的卓一航（黄晓明饰）奉命带红丸入京进贡，沿途偶遇魔教妖女玉罗刹（范冰冰饰），二人从不打不相识到情难自禁坠入爱河，并在玉罗刹所驻扎的明月寨中互许终身。不久，锦衣卫攻入明月寨，指出玉罗刹就是杀死川陕总督卓仲廉的凶手，卓一航为查明真相只身前往京城。不久后却传来他归顺朝廷并另娶娇妻的消息，玉罗刹悲愤交集，一夜间黑发尽数变白……





人间·小团圆

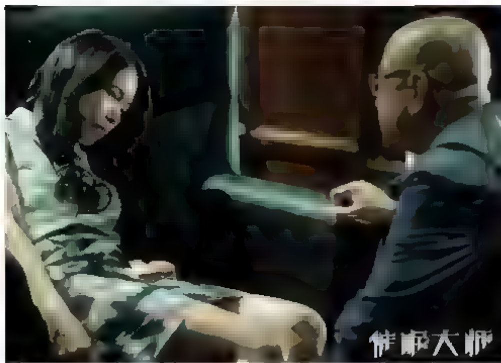


上映日期：2014 年 5 月 8 日
类型：亲情 / 家庭 / 剧情
主演：徐峥 莫文蔚



郑碧芝少年时因不懂事，做了一件使母亲大为光火的事。母亲去世后，她仍活在这事的阴影中。她弟弟郑伟滔有一个看似美满的家庭，可是他却一直怀疑女儿非自己亲生，内心充满苦恼。最后两人都明白不能永远活在心魔中。

生命，始于吸气。终于呼出最后一口气。一呼一吸间，经历高低起伏，品味悲欢离合。我们只得任脚走，憋住气去走人生路。《人间小团圆》透过郑家三代貌似风平浪静的安逸生活，带出各人成长中隐藏的伤痕与阴影，从中领略各自成长的释怀和感悟。



催眠大师



上映日期：2014 年 4 月 29 日
类型：悬疑 / 剧情
主演：徐峥 莫文蔚

国内擅长催眠疗法的知名心理治疗师徐瑞宁（徐峥 饰）正值事业风生水起之时，遭遇了一名棘手的女病人任小妍（莫文蔚 饰）。

这场医生和病人的较量似乎没有徐瑞宁想象得那么简单，看似弱不禁风的任小妍处处与他针锋相对。是什么让任小妍心灵紧锁，是童年痛苦的回忆？还是中指上依然可见的戒痕？催眠大师使出浑身解数时，却发现自己被带入了一个可怕的陷阱……

考拉大冒险



上映日期：2014 年 5 月 1 日
类型：动画 / 冒险
主演：艾伦·卡明 查利·布雷 蒂姆·克里



某日，孤单的马戏团考拉约翰尼因事故“流落”到澳洲的大自然，与贪婪的经理哈密逊和摄影师黑金斯偶然遇到了被鳄鱼普格一党欺负的动物们。约翰尼挺身而出拔刀相助，一时间成了神话般的英雄。约翰尼更结识了美貌考拉米兰达和可爱考拉夏洛克，成为亲密无间的朋友。哈密逊和黑金斯还将约翰尼的义举包装成表演，拍成宣传照广为传播，将这只罕见的白毛考拉打造成超级明星。然而，居心叵测的鳄鱼普格一党秘密将夏洛克绑架，再度造成恐慌。英雄考拉约翰尼再度出马，展开拯救行动……



大力神 3D



上映日期：2014 年 4 月
类型：动画 / 冒险
主演：艾伦·卡明 查利·布雷 蒂姆·克里

此次大力神 3D 更接近希腊神话，“大力神”（Hercules，又译海格力斯、赫拉克勒斯）是古希腊神话中重要的英雄人物，在古希腊神话中“英雄”都兼具了人性与神性，大力神海格力斯也不例外，他父亲是宙斯，母亲阿尔克墨涅是另一个大英雄珀尔修斯的后裔，因此他一出生便力大无比，因此又被人们称为“大力士”。

据称，千禧年影业早在 2007 年就开始筹划该项目，虽然题材相同，“但我们的影片并非漫画想象出来的故事，它会更接近真实的古希腊传说”。

雷尼·哈林表示，古希腊传说是电影故事的源泉，之前类似的电影也很多，千禧年无意和派拉蒙 & 米高梅竞争，希望“让我们看到两部电影都能成功”。

爱国货 从换手机做起

冲出国门的“山寨”货

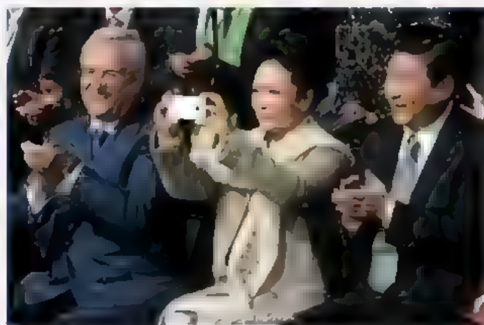
移动后援团

小 i 有话：

3 月下旬，习总书记和夫人彭丽媛的欧洲四国访问引发广泛关注。从衣、食、住、行到领导人的随身物品，都成了网友们关注的焦点。在一张新闻图上，人们惊讶地发现，习近平主席夫人彭丽媛更换了新款的手机。去年在访问墨西哥时，彭丽媛使用的是一台白色的苹果 iPhone 5 拍照，而今年，她的拍照工具变成了“国货”——来自中兴的 Nubia Z5 mini。这是否让还在啃苹果玩星星的你深有感触呢？这当然不是说我们就只能用国货，但至少可以多多关注下！

中国梦从中国制造开始！#国内手机#

收起 | 查看大图 | 向左转 | 向右转



(515) 转发(1735) 收藏 评论(969)

努比亚 z5mini：彭丽媛代言 网友热议

参考售价：1400-2000 元（网络渠道二手报价）

厂商：中兴



努比亚 Z5 mini 采用通用性最强的高通骁龙 APQ8064 四核 1.5GHz 处理器，全面支持中国移动、中国联通、中国电信三大不同制式的网络。配备 2GB RAM，自带 16GB ROM，最大支持 64GB 存储卡扩展。夏普 4.7 英寸 CGS 贴合技术屏幕，鲜艳亮丽。后置 1300 万像素摄像头，前置 500 万像素摄像头，带来强大爽快的使用体验。

努比亚 z5Smini

参考售价：1499 元

厂商：中兴



虽然被彭丽媛所青睐，努比亚 z5mini 已经不再生产了，转而代之的在售主打机型是努比亚 z5Smini，即小牛 2。努比亚 z5Smini 的方面性能较努比亚 z5mini 有提升，配备骁龙 600 四核、夏普 4.7 英寸 IGZO 屏幕，支持 TF 扩展，可更换亮彩外壳。

优思 U1201

参考售价：638 元

厂商：中兴

“受到金正恩盛赞，深受朝鲜人民欢迎”的朝鲜自主设计和组装智能手机“阿里郎 AS1201”，早前大家猜测可能是中国手机商生产、朝鲜贴牌产品，现在，日本媒体已经证实了这一点。

据称，阿里郎 AS1201 的原型是中国手机厂商优思的 U1201，后者采用 4.3 英寸 IPS 屏幕，分辨率为 540×960，1.2GHz 高通 MSM8225 双核处理器，768MB RAM，4GB ROM，800 万像素后置摄像头，200 万像素前置摄像头，1900 毫安时电池，运行 Android 4.0 操作系统。从曝光的图片来看，阿里郎 AS1201 和优思的 U1201 外形设计几乎完全一致，后者目前在京东有售，价格为 638 元。





优思 U1201 与阿里郎 AS1201 对比

华为智能手环 TalkBand B1

参考售价：99 欧元

厂商：华为

MWC 2014 期间，华为在北京也举办了一场新品发布会，发布了多款手机、平台产品。新产品紧扣华为的主题——无界限。华为意在强调移动互联网的重要性，并且他们很多都支持 4G LTE 网络。同时华为表示，整个华为终端的利润中海外市场占据了 70%，而国内市场只有 30%。



发布会上，华为还同步发布了一款有趣的小玩具——智能手环 TalkBand B1，这是全球首款将蓝牙耳机功能和运动、睡眠监测功能融于一体的可穿戴设备，整体重仅为 26g，充电 2 小时即可工作 6 天，具有 IP57 级别防水功能，在雨淋、甚至游泳、泡温泉等情况下使用完全没有问题。与市面上充斥着的智能手环相比，华为的 TalkBand B1 既能记录检测身体的锻炼情况，又充当蓝牙耳机，并通过此进行正常的通话。这个被认为是华为 TalkBand 1 的最大卖点。



CEO 余承东手戴智能手环出席发布会

摩托罗拉 X 升级版 Moto X + 1

参考售价：未知

厂商：摩托罗拉（已被联想收购）

今年除夕，也就是 1 月 30 日，联想宣布以 29 亿美元从谷歌手中收购摩托罗拉移动。很长一段时间，人们都好好奇摩托罗拉手机未来的走势。而最近，摩托罗拉软件部门主管 Steve Horowitz 近日在接受国外科技媒体采访时表示，摩托罗拉并不会放弃高端手机，同时 Moto X 也会推出后续机型。

摩托罗拉官方早前曾通过 Twitter 表示，摩托罗拉将会于今年夏天的晚些时候推出下一代 Moto X。即将上市的摩托罗拉 Moto X + 1 显然是 Moto X 的后续之作，或者称其为 Moto X 升级版，整体配置相比 Moto X 将会有不小的提升。





机型：MOTO X

参考售价：3580 元

厂商：摩托罗拉（已被联想收购）

红米手机

参考售价：699 元（移动版） 799 元（联通版）

厂商：小米

据消息，小米今年将大举推进国际化，会先瞄准华人聚集的东南亚地区。新加坡成为小米国际化的首站，红米于今年 2 月份登陆狮城，米 3 也于上个月在新加。新加坡成为小米国际化的首站，红米于今年 2 月份登陆狮城，米 3 也于上个月在新加坡首发，据说场面火爆，手机几分钟内被抢购一空。小米的国际化团队由 Hugo Barra 负责，此人曾在 Google 工作近 6 年。据 Hugo 透露，除了陆续登陆马来西亚、印尼、泰国、菲律宾，小米也将在印度、巴西、墨西哥等国积极建立海外拓展团队。在推广方式上，小米的国际化扩张仍会采用以网络营销为主的方式，不过因地制宜，也不排除利用其它渠道进行推广的可能。

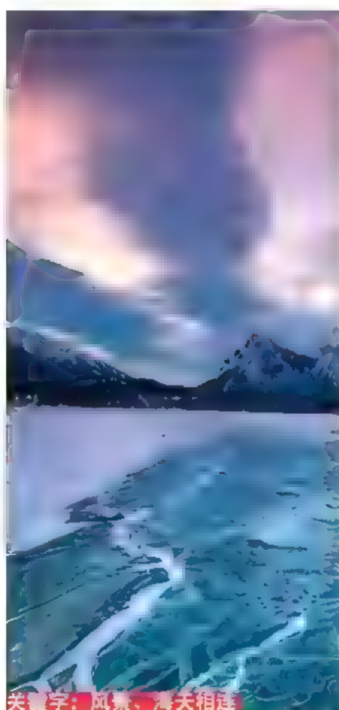


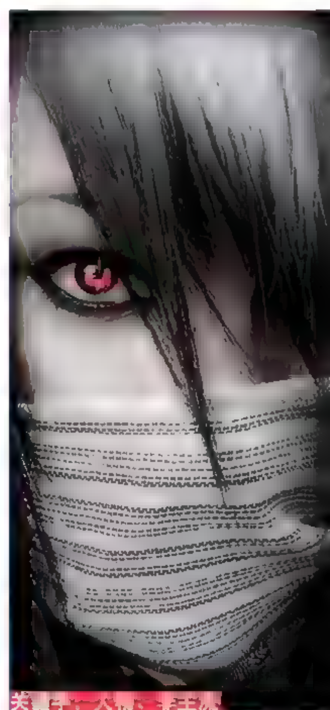
心情壁纸 Mood Wallpaper



关键字：[illegible]


关键字：[illegible]

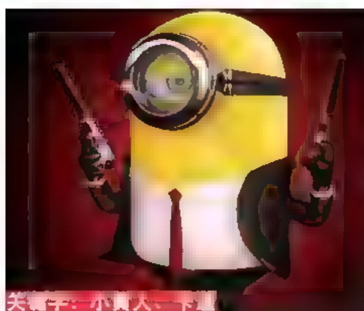

关键字：风景、海天相连


关键字：[illegible]


关键字：[illegible]


关键字：花、韩式手绘壁纸

1	2	3	4
5		6	



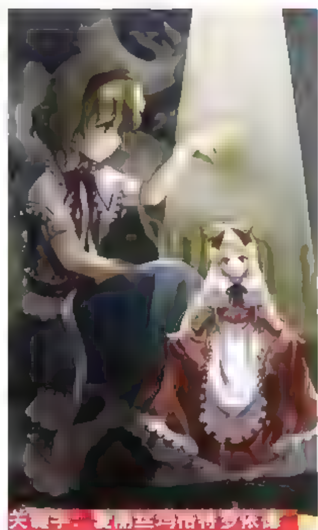
关键字：小黄人、卡通



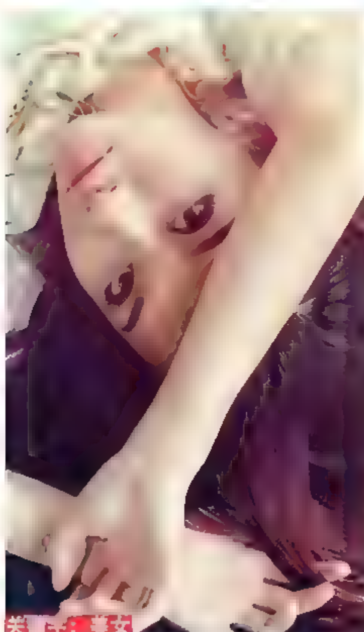
关键字：未来城市



关键字：都市、街景



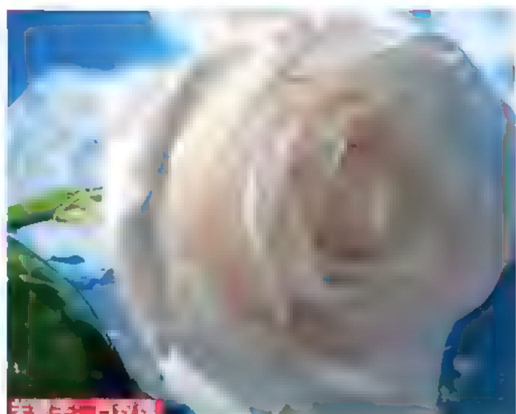
关键字：爱丽丝玛格特罗依德



关键字：美女



关键字：Fate/Zero、日本动漫



关键字：白玫瑰



关键字：玩偶



关键字：风景、春色、大自然

扫描二维码下载壁纸

640 * 1136

1080 * 1920

1080 * 1920

1080 * 1920

1440 * 1280

1080 * 1920

1440 * 1280

1	2	3	4
5	6	7	
8		9	

童颜 萌妹 比基尼 女神



小池里奈



血型：0
国籍：日本
生日：1993年9月3日
星座：处女座
职业：演艺 演员
身高：155厘米
出身地：日本栃木县
三围：B67-W56-H71 厘米
体重：42公斤
血型：0型（Rh+）
代表作品：美少女战士，14岁妈妈，黑之女教师
兴趣与特长：游泳、Jazz Dance、弹奏钢琴、绘画插图、跳绳
长处：明朗、精神愉快、向前看。身体也很柔软。
短处：天生的部分、性急
宠物：狗（柴犬的混种。名字为Cheese）、金鱼、毬藻
喜欢的食物：日式炸肉丸或薯丸、炖肉、桃
格言：任何事情，只要我去做，就能做到

小池里奈是日本女演员、偶像级艺人也是日本国民妹妹之一，素有童颜女神之称。在2004年，年仅11岁的小池酱就被挑选扮演由CBC及TBS制作的《美少女战士》（SAILORMOON）真人版中的角色露娜（ルナ，人类形态），这也是她的首部演出作品。此后她开始活跃于作为小演员的演出，出席的活动也转为进行以女演员为中心的推广。

2006年，含苞待放的小池在由东山纪之主演的电视剧《美食侦探王》中演出女配角，一举成为青少年追捧的少女偶像。









2010年后，逐渐成熟的小池在出演各种电视剧和电视节目之余也开始透过进行拍摄写真集的活动来积极投入作为青少年偶像的工作。

17岁时发售的《17才》写真集和DVD，曾经的萝莉已经成为了落落大方的美少女了。同时，她也被日本著名的经纪公司VeryBerry Production所签约，开始真正的演员艺人生涯。




熟女范的小池别有一番风韵哦



眼镜娘必须有



国民妹妹不穿和服怎么行?


随便穿穿校服就成了国中女生啦

2011年，人气女优小池里奈受邀应援新《太鼓达人》游戏，NBGI公开了即将起用日本人气偶像小池里奈作为著名和太鼓音乐节拍游戏《太鼓达人》10周年纪念应援角色。小池里奈为《太鼓达人》10周年应援参加各种活动，首先作为活动第1弹，小池参加了2011年7月14日发售预定《太鼓达人 携带版DX》TVCM的演出，这是她首次作为游戏代言人的形象出现。


扫描二维码下载美女手机壁纸




樱花下的微笑是绝配





将比基尼进行到底

2013年，步入20岁白金岁月的小池里奈更多地开始作为平面模特角色出现，尤其是她参加拍摄的多部海滩比基尼泳装秀吸引了大量日本国内的青少年粉丝，同时也因此被国内粉丝所熟知。本期大叔就精选出她在17岁至20岁之间拍摄的多张不同风格的比基尼照片作为栏目结尾，希望能满足喜爱我们看ni妹栏目的玩家朋友们哦！







